

Por sólo
2,99€

La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España | Nº 53 | 2,99€

Portugal 2,99€

Play2

REPORTAJE

EL TERROR LLAMA A TU PUERTA

Ghost Hunter, Evil Dead,
Clock Tower 3, Glass Rose,
Expediente X, RE Dead Aim...

COMPARATIVA ACCIÓN DE PELÍCULA

Enter the Matrix, X-Men 2,
Spider-Man, Las Dos Torres...

¡¡PRÓXIMOS ÉXITOS!!

Lo mejor del E3: El Señor de
los Anillos, GT4, Driver 3...

GUÍAS Y SOLUCIONES

Los Sims, Tenchu 3
y Silent Hill 2 Director's Cut



¡¡PRIMERA REVIEW!!

Vive la emoción de la película en tu PS2

ENTER THE MATRIX

→ NOVEDADES

SILENT HILL 3 • RYGAR • SOCOM
SPEED KINGS • X-MEN 2 • THE HULK
FINAL FANTASY X • MIDNIGHT CLUB 2
RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN
SHINOBI • DYNASTY WARRIORS 4...

→ TRUCOS

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS
LOS SIMS • PRIMAL • THE GETAWAY
LA VENGANZA DE LOBEZNO • RYGAR...

LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS
COMENTADOS
Y PUNTUADOS
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS



← Guía Final Fantasy X

¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías
y archívalas en las cajas de tus juegos!!

¡¡DESCUENTO SEGURO!!
ANÓTRATE
5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS
RECOMENDADOS
(PÁG. 85)



Enfrentate a los más prestigiosos conductores del mundo en las calles de LA, París y Tokio.



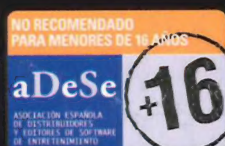
Elige un vehículo entre los últimos modelos diseñados y compite para hacerte un hueco entre los mejores.



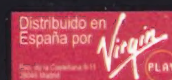
El Midnight Club ahora está abierto a motos. Utiliza sus ventajas: velocidad y control.

" (...) La espectacularidad de la conducción y el altísimo nivel de adicción que genera, convierten a Midnight Club 2 en el mejor juego de coches del momento.

Puntuación: 93/100 PLAYSTATION 2 REVISTA OFICIAL ESPAÑA DICIEMBRE 2002



"PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas comerciales registradas por Sony Computer Entertainment Inc. El juego Online requiere conexión a internet y un adaptador para Network de PlayStation2 (vendido por separado). El icono de Network es una marca registrada por Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, y los logos de Xbox son cualquiera de ellos marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los U.S. y/o otros países y son usados bajo licencia de Microsoft. Rockstar Games, Rockstar San Diego y the R logo son marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. Copyright 2003. Todos los derechos reservados.





湾岸

El Futuro de las Carreras Callejeras ilegales

MIDNIGHT CLUB II

LOS ANGELES / PARIS / TOKYO



No existen rutas. Conduce por cualquier calle de la ciudad.
Encuentra el camino más rápido para ganar.



Los policías saben donde estás. No te dejes coger.



Usa trucos para ganar o bien para demostrar quién eres.
El estilo es casi tan importante como ser primero.

WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MIDNIGHTCLUB2

XBOX
LIVE



PlayStation 2

FEATURES
NETWORK
CAPABILITIES

PC
CD ROM



→ ACTUALIDAD 8

Para que estés al tanto de todo lo que se cuece en el mundo de PlayStation.

→ REPORTAJES

- El Terror llama a tu puerta** 16
Una avalancha de aventuras de miedo se prepara para aterrizar en los próximos meses.
- Lo mejor del E3** 22
Un avance con los mejores títulos que se verán en el E3, sólo la punta del iceberg.

→ NOVEDADES

PSOne PS2 Precio Especial Platinum

- Dark Angel 42
- Enter the Matrix 30
- Final Fantasy X 44
- Fisherman's Bait 42
- GT Concept 45
- King's Field IV 42
- NFS Hot Pursuit 2 45
- Rygar 34
- Shinobi 38
- Shox 45
- Silent Hill 3 32
- Socom 36
- X-Men 2: La venganza de Lobezno 40

→ PERIFÉRICOS 46

Descubre las posibilidades de un joystick idéntico al de las máquinas recreativas.

→ BATTLE ZONE 48

Los expertos de Play2Manía responden todas vuestras dudas sobre juegos, periféricos...

→ COMPARATIVA

Acción de película 52

→ GUÍA DE COMPRAS 58

Pásate por estas páginas si quieres comprar un juego: encontrarás una selección de los mejores, ordenados por géneros y puntuados.

→ GUÍAS Y TRUCOS

- Trucos 66
- Los Sims (2ª Parte) 69
- Tenchu: La Ira del Cielo (2ª Parte) 74
- Silent Hill 2 Director's Cut 82

→ PREVIEWS

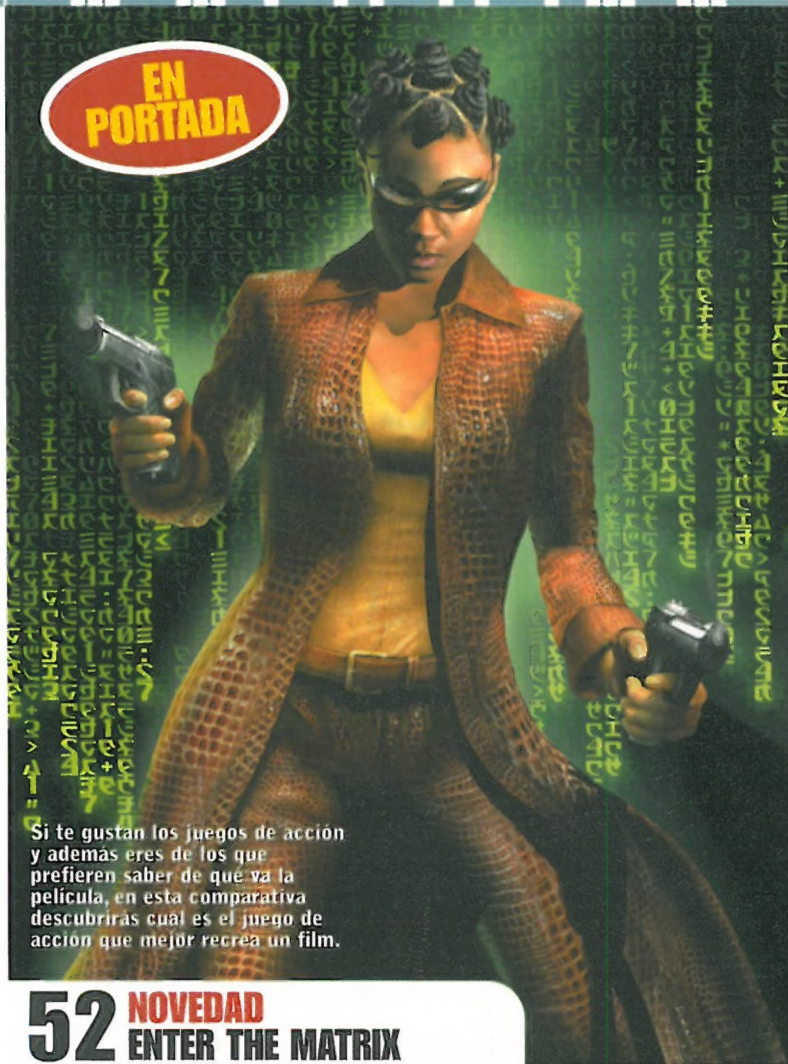
- Dynasty Warriors 4 92
- F1 Career Challenge 92
- Midnight Club 2 88
- Return To Castle Wolfenstein 90
- The Hulk 86

→ VIDEO DVD 94

→ PASATIEMPOS 96

¡SUSCRÍBETE A PAG. 93
PLAY2MANIA!!

EN PORTADA

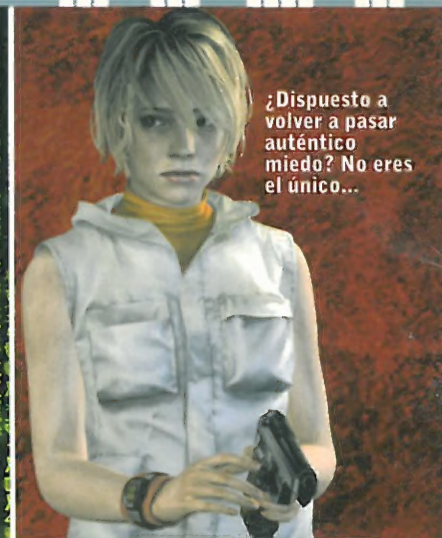


Si te gustan los juegos de acción y además eres de los que prefieren saber de qué va la película, en esta comparativa descubrirás cuál es el juego de acción que mejor recrea un film.

52 NOVEDAD ENTER THE MATRIX

16 REPORTAJE JUEGOS DE TERROR

Descubre los títulos que te aterrorizarán en los próximos meses.



¿Dispuesto a volver a pasar auténtico miedo? No eres el único...

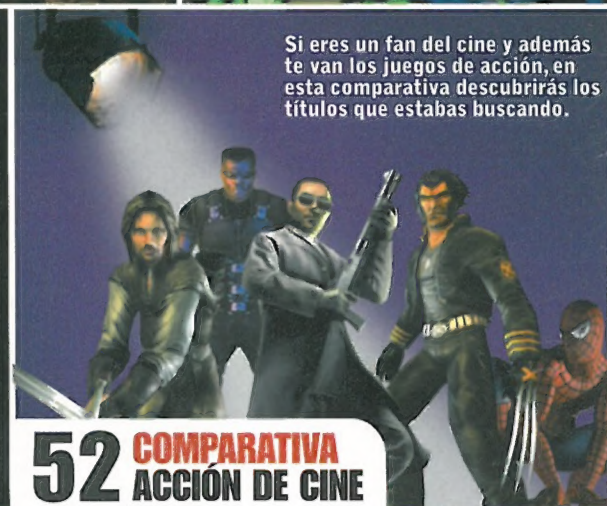
34 NOVEDAD SILENT HILL 3

86 PREVIEW THE HULK

Además de ser una estrella de cine, Hulk también es el nuevo héroe de PS2.



Si eres un fan del cine y además te van los juegos de acción, en esta comparativa descubrirás los títulos que estabas buscando.



52 COMPARATIVA ACCIÓN DE CINE

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 Deficiente.

Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.

6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.

7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.

10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

Muy malo M Malo R Regular B Bueno MB Muy bueno E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



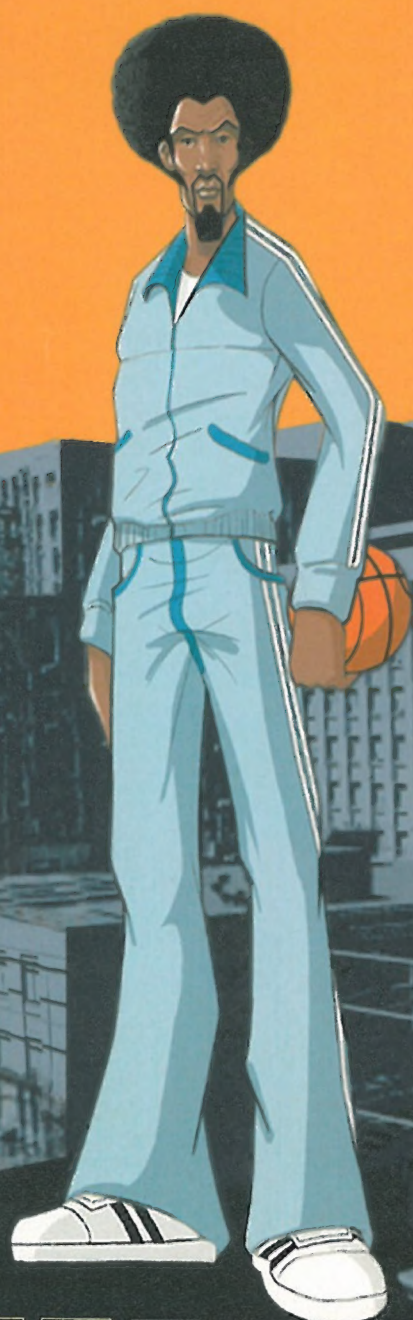
Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...



nbastreet.com



*Pasa de la gravedad,
sacude la calle con increíbles movimientos.*



PlayStation 2



La calle ya está preparada.

koei™
www.koegames.com

FUERZA. CORAJE. DESEO.



El logo de KOEI es una marca registrada de KOEI Co., Ltd. en Japón y/o otros países.
DYNASTY WARRIORS 4 es una marca registrada de KOEI Corporation y KOEI Co., Ltd. (C) 2003 KOEI CO., Ltd. Todos los derechos reservados.
"PlayStation" y logo de la Familia "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment, Inc.

PlayStation®2



DYNASTY WARRIORS 4

¡Acción Táctica sin igual!

Juega a través de más de 50 escenarios en más de 30 campos de batalla únicos
Nuevos y gigantes artefactos militares como catapultas, arietes y puentes de asalto
Nuevos y espectaculares duelos uno contra uno
Crea tus propios oficiales y guardaespaldas
Nuevos ataques especiales para cada personaje
Exclusivo nuevo sistema de mejora de armamento
¡Juego de Reino! Selecciona un nuevo general para cada nivel en Modo Musou
3 nuevos oficiales y un total de más de 40 personajes disponibles



www.virginPLAY.es

Textos de pantalla en castellano



Dos héroes que conquistarán las Pirámides AVENTURAS EN EL ANTIGUO EGIPTO

Un valeroso guerrero y una momia de lo más cachonda serán los protagonistas de *Sphinx*, un juego que, por su calidad gráfica y su enorme sentido del humor, será sin duda uno de los bombazos para este otoño.

¿Os apetece un viaje por el Antiguo Egipto? Pues hasta allí nos llevará *Sphinx*, título desarrollado por Eurocom (autores de los últimos 007) y que tiene una pinta excelente, como pudimos comprobar tras echarnos unas partiditas y charlar con sus creadores.

Sphinx es una aventura en la que manejaremos a dos personajes alternativamente, cada uno con sus poderes. Por un lado, el aventurero Sphinx, con el que podremos volar, poseer enemigos y llevar un montón de curiosas armas. El otro es La Momia, que tendrá un montón de originales habilidades, como dividirse en tres, hacerse invisible o arder. Los dos protagonistas se repartirán 5 extensos

mundos llenos de secretos, trampas y enemigos, en un desarrollo que combinará acción y aventura.

Gráficamente será muy colorista y tendrá bastante humor, gracias sobre todo al diseño de los personajes y a sus excelentes animaciones. ¿Que cuándo estará a la venta? Pues en octubre.

Sphinx compartirá el protagonismo de la aventura con una simpática momia.



Esta hilarante momia nos arrancará más de una carcajada gracias a su diseño, sus animaciones, y sobre todo, a sus originales habilidades.



El otro protagonista es Sphinx, personaje que estará más orientado hacia el combate. Llevará un montón de curiosas armas, como una espada de luz.



Los creadores de *Sphinx* son Eurocom, responsables de los últimos juegos del agente 007. En España el juego será distribuido por Proein.



En *Sphinx* encontraremos un variado desarrollo. Sus creadores nos dijeron que tendrá un 70% de acción y un 30% de aventura, más o menos.

PRÍNCIPE BUSCA PRINCESA

Ubi Soft prepara el lanzamiento del clásico *Prince of Persia* en PS2.

Tras alucinar a los jugones más viejos del lugar con sus apariciones en los primeros PC y en las diversas consolas de 8 y 16 bits, *Prince of Persia* prepara su estreno en PS2 por todo lo alto.

El juego llevará como subtítulo *The Sands of Time* y en él volveremos a encontrarnos con el ágil príncipe como protagonista, que deberá recuperar las Arenas del Tiempo antes de que sea demasiado tarde. La ambientación será tan exótica como en los juegos

precedentes y, por supuesto, el desarrollo será bastante variado, incluyendo mucha acción, aventura y plataformas. En cuanto a calidad gráfica, las pantallas hablan por sí mismas, ¿no creéis? En el próximo E3 se revelarán todos los detalles, así que el mes que viene os contaremos todo sobre él.



Prince of Persia es un título con solera que apareció en los primeros PC y las consolas de 8 y 16 bits. Los gráficos de *The Sands of Time* serán mejores, claro.



El palacio en el que se desarrollará el juego estará plagado de trampas y enemigos. Menos mal que nuestro príncipe ha vuelto más armado y en forma que nunca...



Lógicamente, la ambientación que exhibirá *Prince of Persia* será de lo más exótica.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de abril)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de abril)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Los más vendidos PSone

(del 1 al 30 de abril)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

PÁSATE AL OTRO LADO

Música, videoclips y vídeos de juegos.

Desde el 19 de mayo está en las tiendas un álbum con el sugerente título de "PlayStation 2 El Otro Lado". Se trata de un doble CD con lo mejor del Rock Alternativo y la Música Electrónica y un DVD con 17 videoclips, así como vídeos inéditos de futuros lanzamientos, como *Jak II*, *Everquest Online* o *Dark Chronicles*; y un recopilatorio con la historia de los anuncios de PS2. Si te atraen grupos como Oasis, Melon Diesel o The Chemical Brothers, y además quieres hacerte con un pedacito de la historia de PS2, no dejes pasar esta ocasión.



PREPÁRATE A ESPIAR... CON TU MENTE

ESPIONAGE combinará armas "clásicas" y poderes mentales.

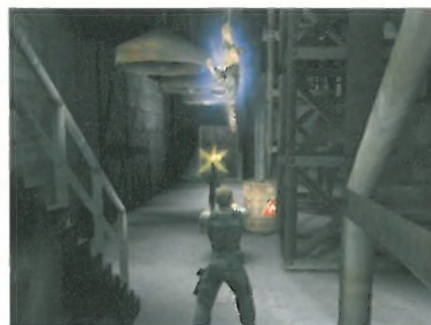
Para darle un nuevo enfoque a los juegos de acción con elementos de infiltración, en otoño podremos meternos en la piel de Nick Geller, un agente de un comando "psíquico" que tendrá que descubrir y anular a un grupo de terroristas. Para ello, podremos usar las armas de siempre, además de una variada gama de poderes psíquicos, como la telequinesis, el control del fuego o los viajes "astrales". Sin duda, la diversidad y libertad de acciones que ofrecerá va a hacer que los fans del espionaje y la acción que quieran ver algo nuevo se vayan frotando las manos.



El protagonista, al igual que algunos de sus enemigos, podrá hacer uso de ataques "psíquicos", como controlar el fuego.



Utilizando la "visión remota", podremos explorar zonas y planificar estrategias sin que los enemigos puedan vernos.



Tranquilos, que si no os va demasiado lo de los poderes mentales, también tendréis armas "de las de siempre".

¿TE GUSTARÍA RODAR TUS PROPIAS PELÍCULAS?

The Movies nos permitirá convertirnos en los auténticos amos de la industria cinematográfica.

Si eres de los que se sienten atraídos por las ideas frescas e innovadoras, te gustará saber que Peter Molineaux, responsable de títulos tan sorprendentes como *Populous*, *Dungeon Keeper*, *Theme Park* o *Black & White*, se ha embarcado en el proyecto de desarrollar un simulador de estudio de cine. Así, como lo oyes, *The Movies* nos permitirá desde seleccionar el guión a contratar el director o los actores de nuestras propias películas. Por supuesto, gestionaremos el dinero, tendremos que tener en cuenta el ego de los astros del celuloide y hasta asistir al estreno final de nuestros filmes. ¿Lo malo?, que nos toca esperar al año que viene...



The Movies nos permitirá controlar todos los aspectos de la producción y rodaje de una película.

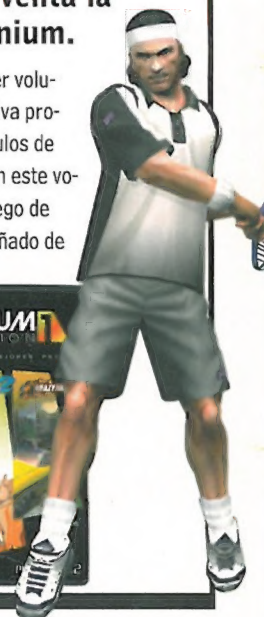


El objetivo será montar nuestros estudios en los años 20 y conseguir que sean los líderes hasta la actualidad.

COMPLETA TU JUEGOTECA

Acclaim pone a la venta la Colección Millenium.

El 30 de abril se puso a la venta el primer volumen de *Millenium Collection*, una atractiva propuesta de Acclaim que presenta tres títulos de probada calidad por sólo 69,95 euros. En este volumen 1 podemos encontrar el mejor juego de tenis para PS2, *Virtua Tennis 2*, acompañado de dos hits de la velocidad: el alocado "simulador de taxista" *Crazy Taxi* y el espectacular y "accidentado" *Burnout*. Como veis, calidad y buen precio. Ideal para todos los que quieran ir completando su "juegoteca".



GANADORES PASATIEMPOS

Estos son los ganadores de los 15 juegos de *Mortal Kombat V* para PS2 que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 51 de *Play2Manía*.

Mario A. Mariño Abad	A Coruña
Rafael Rodríguez Carvajal	Córdoba
Christian Torres Salguero	Lleida
Adán Sainz Gómez	Madrid
José C. García Rodríguez	Madrid
Jesús Sánchez Pérez	Madrid
Teresa García	Madrid
Ana García De Angulo	Madrid
Teresa Sánchez	Madrid
Roberto C. González Toro	Pontevedra
David Narváez Pérez	Sevilla
Bernardo Pérez	Tarragona
Roi Beleyto Alonso	Tenerife
Inma Vicente Cotelles	Valencia
Javier Blasco Pérez	Zaragoza

LARA EN TUS MANOS

Herederos de Nostromo pone la venta el pad más sexy del mercado.

Si eres un fan de la señorita Croft y necesitas un nuevo pad de control, estás de suerte. *Herederos de Nostromo* pone a la venta el 20 de mayo este mando analógico inspirado en nuestra heroína favorita. Al atractivo y cómodo diseño del pad hay que sumar las funciones propias del Dual Shock 2, como vibración, controles analógicos y compatibilidad total con PlayStation y PS2, junto a una función turbo. Su precio es de 24,90 euros.





DERROCA EL MALVADO IMPERIO DE HITLER.

Eres B.J. Bazkowicz, un ranger del ejército norteamericano reclutado por la OSA y los Aliados. Eres especialista en operaciones encubiertas y armamento pesado. El máximo responsable de las SS, Heinrich Himmler, está combinando la ciencia y el ocultismo para crear un ejército capaz de derrotar a los Aliados. La balanza de la victoria está en tus manos.

RETURN TO CASTLE
Wolfenstein



PRO-TEC
www.protec.com



PlayStation 2



nerve

RASTER



idsoftware.com

ACTIVISION

activision.com

Screenshots taken from Xbox[®] video game system and PlayStation[®] 2 computer entertainment system gameplay.
© 2003 2004 id Software, Inc. All rights reserved. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. under license. Return to Castle Wolfenstein, Operation Resurrection, Return to Castle Wolfenstein, Wolfenstein, the Return to Castle Wolfenstein logo, the id Software name and the id logo are either registered trademarks or trademarks of id Software, Inc. in the United States and/or other countries. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. PlayStation and PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Xbox logo and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

VUELVE EL REY DEL RALLY

Empieza a calentar motores: *Colin McRae 4* levantará pasiones en noviembre.

Ya se están empezando a filtrar las primeras informaciones sobre la que será la segunda incursión de *Colin McRae*, el mejor simulador de rally de la historia, en PS2.

Además de mantener el soberbio sistema de control característico de la saga, *Colin McRae 4* presentará importantes novedades, como un sistema de desafíos para adquirir componentes de última tecnología o la posibilidad de participar varios jugadores. Codemasters tiene intención de incluir nuevos tipos de campeonato y, por supuesto, ha prometido mejorar el motor gráfico del juego para mostrarnos escenarios aún más detallados y sólidos. Si todo sale según lo previsto y los copilotos no se equivocan con las fechas, en noviembre veremos de lo que es capaz el rey del rally. El mes que viene, después del E3, os contaremos más.



Colin McRae 4 promete ofrecernos un mayor grado de detalle en los escenarios y, especialmente, en el diseño de los coches.



Codemasters ha prometido incluir más modos de juego y distintos tipos de campeonatos.



HARRY POTTER VUELA DE NUEVO

Electronic Arts prepara un juego de Quidditch, el deporte de los magos.

Si os quedásteis con ganas de practicar más Quidditch en los juegos de Harry Potter, Electronic Arts os dará la oportunidad a finales de año de volver a vivir toda la emoción de este espectacular deporte de magos.

En *Harry Potter: Quidditch World Cup*, que también incluirá opciones multijugador, podremos elegir la casa a la que queremos pertenecer en Hogwarts y el puesto del equipo que queremos ocupar. Después, nos lanzaremos de cabeza al Mundial

de Quidditch, en el que participan numerosos equipos de todo el mundo mágico. Vete preparando tu Nimbus 2001, porque estas Navidades te va a hacer falta...



¿ERES UN FAN DE GRAND THEFT AUTO?

Ahora puedes conseguir los primeros juegos en una edición especial.

Si te consideras un fan de *Grand Theft Auto*, seguro que te alegra saber que desde finales de abril puedes conseguir los primeros capítulos de la saga, aparecidos en PSOne, gracias a la *Edición Coleccionista Grand Theft Auto*, que incluye el primer GTA, su expansión *London* y *GTA 2*. Los juegos tienen la misma mecánica, aunque con perspectiva aérea. Eso sí, son igual de divertidos y puede que hasta más "bestias". Y sólo por 30 €.



Breves & Fugaces

■ **Los más vendidos.** En Japón triunfan *Nechu Professional Baseball 2003* y *Super Robot Taisen Alpha 2*, en el que se dan cita los Mechas más famosos del anime. En USA siguen en cabeza *GTA Vice City* y *Dragon Ball Z Budokai*. En Europa, *Splinter Cell* y *Los Sims*.

■ **Nace una nueva feria y es en España.** Madrid va a acoger el Salón S2, un evento anual centrado en el entretenimiento electrónico. Se celebrará en el Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de Madrid, entre los días 26 y 29 de junio, y en él, varias compañías de videojuegos exhibirán sus novedades.

■ **Nuevo modelo de PS2.** Se trata de una modificación interior, que se va a poner a la venta en Japón en mayo. Podrá leer todos los tipos de discos DVD (DVD+RW...), incorporará Progressive Scan (mejor calidad de imagen) y un sensor de infrarrojos interno para el mando DVD. Reducirá el ruido de la consola un 30%, y no presentará puerto i.Link. Llegará acompañada de un nuevo mando a distancia con algunas funciones nuevas.

■ **Una curiosidad.** La cantante del grupo musical Deee Lite (ésta de la derecha), especializado en música psicodélica, ha demandado a Sega por el parecido que existe entre Ulala, la prota de *Space Channel 5*, y ella. Juzgad por vosotros mismos...



■ **Varias compañías buscan pareja.** Según las últimas noticias de Japón, vamos a asistir a nuevas fusiones. Tras Square y Enix, Sega está estudiando fusionarse con Namco. Otra reputada casa que está buscando aliado es Capcom.

■ **Las secuelas más esperadas.** En el E3 se exhibirán unas cuantas secuelas nunca antes vistas. Entre ellas estarán *SOCOM 2*, *Maximo 2*, un nuevo *Vectorman* y *Mortal Kombat VI*, que tendrá modos Online.

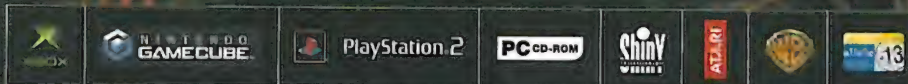
www.enterthematrixgame.com

www.thematrix.com

YA A LA VENTA

ENTER THE MATRIX™

Escrito y Dirigido por los hermanos Wachowski, los creadores de la trilogía Matrix™



Enter The Matrix video game © 2003 Warner Bros. Entertainment, Inc. All rights reserved.
Published and Distributed by Microsoft, Europe and Japan. The Enter The Matrix logo and the Enter The Matrix logo are trademarks of Microsoft, Europe (S.A.). All other trademarks are the property of their respective owners. PlayStation and the
PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Microsoft Xbox and the Xbox logo are other registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft.
TM, ® AND THE NINTENDO GAME CUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 NINTENDO.

TM & ® Microsoft
XBOX, LOGO, TM & ® Microsoft
© 2003



Play2
manía

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS



- **Guías Completas.** Los expertos "jugones" de Play2Manía te traen doce estupendas guías para que consigas llegar al final de tus juegos favoritos.
- **The Getaway.** ¿Estás atascado en este "simulador de mafioso"? pues no tienes más que acudir a esta fantástica guía para resolver todas tus dudas y conseguir completar tu aventura.
- **Colin McRae 3.** Si lo que te apetece es coger un volante y competir en las más realistas carreras, pero no tienes aún la experiencia suficiente, descubre aquí todos los secretos de este espectacular juego de rally.
- **Tony Hawk 4.** Pero si lo que de verdad te va es pegar saltos y hacer acrobacias con un monopatín, sigue nuestra guía, donde te daremos todos los consejos necesarios para ser un auténtico experto.
- **Pero eso no es todo.** También encontrarás soluciones para *Burnout 2*, *Dragon Ball Z Budokai*, *007 Nightfire*, *Hitman 2*, *Z.O.E.*, *SSX Tricky*, *007 Agente en Fuego Cruzado*, *Half Life* y *Manager de Liga 2002*.

Ya a la venta

HOBBY
CONSOLAS

DESCUBRE TODAS LAS NOVEDADES DEL E3

- **Los juegos que arrasarán en 2003.** El E3, la feria más importante del mundo de los videojuegos, se celebra a mediados de mayo en Los Ángeles, y Hobby Consolas ha ido allí para ser la primera en acercaros todas las novedades: *Gran Turismo 4*, *Halo 2*, *Resident Evil 4*, *Resident Evil Online*, *Splinter Cell 2*, *El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey*... ¡Los tenéis todos juntos en un extenso reportaje!
- **El terror de Silent Hill 3.** Esta apasionante saga de terror vuelve a PS2 con una nueva y estremecedora aventura. Si queréis sentir miedo de verdad, no os perdáis el análisis y la guía completa que incluye este número.
- **Juegos de película.** El cine más espectacular sigue teniendo una estrecha conexión con las consolas. Este mes encontraréis en Hobby Consolas el análisis de *Enter the Matrix* y el preestreno de *The Hulk*, ambos para PS2, Xbox y GameCube.

A la venta el 28 de mayo



Nintendo
Presum

¡¡LOS NUEVOS POKÉMON AL ATAQUE!!

- **En portada.** Las ediciones *Rubí* y *Zafiro* de Pokémon están a punto de llegar a España, y en Nintendo Acción han preparado un reportaje atómico en el que descubren todas las claves de los nuevos juegos. ¡No os lo podéis perder!
- **El mejor juego del siglo.** Se llama *Legend of Zelda: The Wind Waker*, es de GameCube y ha escrito una nueva página en la historia de los videojuegos. Este mes va puntuado en la revista, con 6 páginas llenas de las pantallas más chulas.
- **En la Revista Pokémon.** Dos cosas para flipar: doble póster de *Rubí* y *Zafiro*, y un especial con los secretos de la guardería Pokémon.



Ya a la venta

Micromanía

MATRIX TE LLAMA

- **Enter The Matrix.** Se trata de uno de los juegos de acción más espectaculares del año y hará su aparición coincidiendo con el esperado estreno de la segunda parte de la saga, "Matrix Reloaded". Micromanía ya lo ha analizado.
- **E3 2003.** Micromanía se desplaza a Los Ángeles para asistir a la más importante muestra de videojuegos con objeto de ofrecer un sensacional reportaje con información sobre las más notables novedades y la máxima actualidad sobre el sector.
- **Colin McRae Rally 3.** Por fin, el último simulador de conducción de rally de la prestigiosa serie de Codemasters es una realidad. ¿Acaso logrará mayor realismo, además de ser más espectacular? Micromanía desvela todas las incógnitas en su review.
- **Indiana Jones y la Tumba del Emperador.** Se completa la guía que se comenzó en el número anterior. Todas las claves de la aventura, desde Hong Kong hasta la Tumba del Emperador.
- **El Juego de los Juegos.** Junto con la revista, Micromanía ofrece la segunda entrega de preguntas del Juego de Los Juegos, el obsequio con el que conmemoran 100 números de la revista.

A la venta el 28 de mayo



Un juego de pelotas

prepárate para sudar la camiseta



PRO BEACH SOCCER™

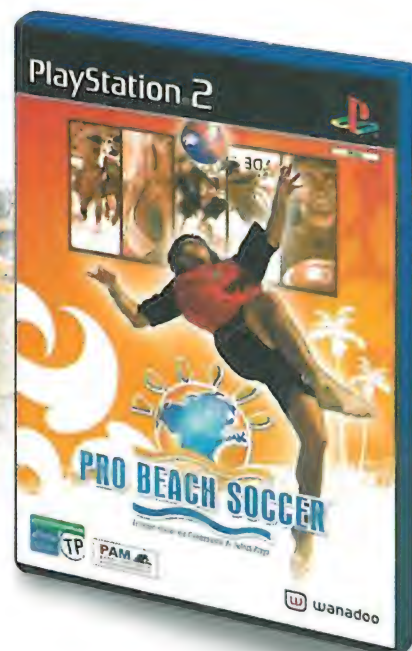
El juego oficial del Campeonato de fútbol playa



PAM
POWER AND MUSIC
DEVELOPMENT



wanadoo



El terror llama a tu puerta

**NUEVAS FORMAS
PARA PASARLO
"DE MIEDO"**

Zombis, espectros y todo tipo de monstruos van a invadir nuestra consola en los próximos meses. ¿Estás preparado para sobrevivir y liberar al mundo de este horror?

Pues agarra tu Dual Shock, temple tus nervios y prepárate para disfrutar de los juegos más espeluznantes que llegarán en breve a PS2.



GHOST HUNTER



CLOCK TOWER 3



EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK



THE X-FILES: RESIST OR SERVE



RESIDENT EVIL DEAD AIM



THE SUFFERING

PREPÁRATE PARA CAZAR FANTASMAS

→ Ghost Hunter

■ Compañía Sony ■ Género Survival Horror ■ Fecha prevista Octubre

Dentro de la "avalancha" de juegos de terror que llegarán en los próximos meses, sin duda *Ghost Hunter* está llamado a ser una de las futuras estrellas. Sus creadores ya mostraron sus credenciales con el reciente *Primal*.

En *Ghost Hunter* asumiremos el papel de Lazarus Jones, un policía de Detroit que, mientras patrulla con su compañera cerca de un instituto donde tuvieron lugar unos macabros asesinatos, descubre un misterioso laboratorio... En él trabaja Peter Richmond, un profesor que se dedica a dar caza a entes de ultratumba. Sin darse cuenta, los policías tocan un extraño artefacto, liberando así multitud de fantasmas y criaturas monstruosas. Una de ellas abduce a la compañera de Lazarus, mientras que otra nos otorgará poderes sobrenaturales, permitiéndonos acceder incluso al rei-

no de los muertos. Sobra decir que nuestra misión será perseguir a los espectros para darles caza, rescatar a nuestra compañera y, de paso, descubrir también qué ocurrió en aquel instituto maldito...

AMBIENTACIÓN DE LUJO Y ACCIÓN A TOPE.

Aunque poco se sabe todavía sobre el juego, todo parece indicar que el desarrollo tendrá más acción de lo habitual en el género, aunque los sustos estarán asegurados gracias a una terrorífica ambientación apoyada en un apartado visual realmente deslumbrante. No en vano, sus creadores van a utilizar una versión mejorada del motor gráfico de *Primal* que, como recordaréis, contaba con unos gráficos realmente espectaculares.

En fin, que seguro que *Ghost Hunter* estará entre los títulos más potentes de los próximos meses. El mes que viene, pasado ya el E3, os contaremos todo sobre él.



El protagonista será Lazarus Jones, un policía de Detroit que ve cómo unos fantasmas se llevan a su compañera. Nuestra misión será rescatarla y acabar con todo tipo de horribles monstruos.



Ghost Hunter va a rivalizar en "mal gusto" con su colega de género *Silent Hill 3*. Y si no nos creéis, no tenéis más que echar un vistazo a estas pantallas. ¿Os atreveréis a jugar con la luz apagada?



La linterna será nuestra fiel compañera en este viaje por un mundo de ultratumba. Pero tranquilos, que también contaremos con un buen puñado de armas para dar buena cuenta de los engendros.



Por lo que hemos podido ver hasta ahora, el apartado gráfico va a ser uno de sus puntos fuertes. No en vano *Ghost Hunter* usará una versión mejorada del motor de *Primal*, lo que garantiza su calidad visual.

SIN DEFENSA ANTE EL TERROR

→ Clock Tower 3

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Terror psicológico** ■ Fecha prevista **Junio**

Capcom, los "padres" de los *Resident Evil*, nos lo van a hacer pasar "mal" con otra saga, menos conocida aquí pero igual de terrorífica. En *Clock Tower*

3 encarnaremos a

Alyssa, una quinceañera que vive in-

terna en un colegio y que un día recibe una misteriosa carta de su madre, que le pide que no regrese a casa bajo ningún concepto. Extrañada, la niña decide volver para ver qué sucede y encuentra su casa llena de fantasmas. Nuestra misión será devolver la paz a sus almas, cumpliendo con las tareas que nos ordenen, para terminar vendgándolos acabando con los asesinos que en su momento provocaron sus muertes.

Nuestra única arma mientras exploramos y resolvemos puzzles será un bote de agua bendita, con el que sólo podremos aturdir. Así las cosas, la huida y el escondite serán



En *Clock Tower 3* nos enfrentaremos a los fantasmas sin más armas que un frasco de agua bendita. El terror psicológico primará sobre la acción y los espíritus pueden aparecer en cualquier momento.

nuestros mejores recursos. Por todo ello, *CT 3* conseguirá que nos sintamos indefensos, al no poder eliminar con comodidad a nuestros enemigos. Pero tranquilos, que también habrá algo de acción cuando nos enfrentemos al final a los asesinos...

Si todo esto ya es original, además *CT 3* incluirá un medidor de pánico. Nos explicamos. Según nos persigan los monstruos, iremos

acumulando "miedo" en una barra. Cuando ésta se llene, la niña entrará en estado de pánico y perderemos su control por unos momentos...

Suena bien, ¿verdad? Nosotros ya lo hemos probado y os aseguramos que pone los pelos de punta, gracias también a un sólido apartado gráfico donde destacarán las espeluznantes secuencias de vídeo. El mes que viene lo tendréis por aquí.



Este sujeto es uno de los seis asesinos "culpables" de tanto fantasma. Cada uno tiene un arma característica y nuestra misión final será acabar con ellos.



El objetivo será devolver la paz a los fantasmas, cumpliendo con las tareas que nos ordenen.



Los verdaderos enemigos serán los asesinos en serie, de los que habrá que escapar todo el rato.



Al no tener armas salvo en los combates finales, la huida y el escondite serán la mejor solución.

MUCHA MÁS ACCIÓN QUE EN LA TRILOGÍA CINEMATOGRAFICA "POSESIÓN INFERNAL"

→ Evil Dead: A Fistful of Boomstick

■ Compañía **THQ** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Junio**

La divertida trilogía cinematográfica "Posesión Infernal" servirá de marco para un frenético beat 'em up en el que nos las veremos con hordas de zombis. El protagonista de la aventura será Ash, el mismo de las películas, que ve cómo en un programa televisivo leen un hechizo que hace que los muertos se levanten de sus tumbas... Al igual que en las películas,

su manera de arreglar las cosas será "a tortas". Armados con su sierra eléctrica y un montón de armas en la otra mano, tendremos que eliminar a multitud de zombis y monstruos. Los combates prometen ser intensos, con hasta 50 enemigos en pantalla y mucha "salsa de tomate". Y no sólo habrá que pelear, ya que este *Evil Dead* también tendrá leves toques aventureros. Pero lo mejor



La acción será la principal protagonista de un juego que apenas tendrá toques aventureros.



En *Evil Dead* habrá que acabar con multitud de zombis usando las más variopintas armas.

de todo es que con el juego nos regalarán el DVD de la película "Terroríficamente Muertos". Un detalle

que hará las delicias de los fans de las pelis, que son sin duda los que más disfrutarán con *Evil Dead*.

MULDER Y SCULLY BUSCAN LA VERDAD EN TU PS2

→ The X-Files: Resist or Serve

■ Compañía: **Ubi Soft** ■ Género: **Aventura de acción** ■ Fecha prevista: **Septiembre**

La popular serie de televisión "Expediente X" se estrenará en PS2 con un aventura muy diferente a la que disfrutamos en su momento en PSOne. *The X-Files: Resist or Serve* será un Survival Horror con todas las letras. En él, manejando a los agentes Mulder y Scully, tendremos que investigar unos extraños asesinatos en un pequeño pueblecito. Tras seguir varias pistas, las pesquisas nos llevarán hasta un desenlace sorprendente, ni más ni menos que a una nave alienígena.

Además de monstruos, acción, sustos y todos los ingredientes básicos de este género, *The X-Files: Resist or Serve* hará las delicias de los fans de la serie. El juego estará estructurado en tres capítulos con un formato clavado a los capítulos de televisión, que además estarán escritos por los mismos guionistas.



Resist or Serve va a ser un Survival Horror en toda regla, con monstruos, sustos, acción, investigación... Con estos ingredientes, seguro que nos sentiremos como si estuviéramos viendo un capítulo en la tele.

Y no sólo controlaremos a los dos protagonistas, sino que en la aventura también nos encontraremos con otros personajes de la serie, como Skinner, El Fumador y los chicos de "El Tirador Solitario".

Pero lo mejor de todo es que esta fidelidad se mantendrá en el aparta-

do técnico, con personajes y escenarios 3D idénticos a los que vemos en la tele. Además, y para darle aún más realismo, el juego llevará la banda sonora original y las voces reales de los actores. La tensión está servida... a partir del próximo mes de septiembre.



Tendremos que investigar una serie de extraños crímenes a lo largo de tres capítulos, que tendrán una puesta en escena muy similar a la de la serie.



Además de los protagonistas, Mulder y Scully, el juego conservará muchos elementos de la serie de televisión, como la música o las voces de los actores.



Gráficamente promete ser calado a la serie, tanto los personajes como los escenarios 3D, lo que sin duda hará las delicias de los fanáticos.

→ Y además...

→ GLASS ROSE

■ Compañía: **Capcom**
■ Fecha: **Sin confirmar**
■ Género: **Aventura**



Glass Rose nos pondrá en la piel de un periodista que está investigando un asesinato ocurrido en 1929. Su particularidad es que podremos viajar en el tiempo, además de contar con otros originales poderes. Aún no se sabe cuándo llegará.

→ GALERIANS: ASH

■ Compañía: **Sammy Studios**
■ Fecha: **Sin confirmar**
■ Género: **Aventura de acción**



Es la segunda parte de *Galerians* volveremos a manejar a Rion, un niño con poderes mentales, en un desarrollo que promete más acción y ser más adulto. Todavía no tiene fecha de salida en España.

→ NIGHTMARE CREATURES 3

■ Compañía: **Ubi Soft**
■ Fecha: **Mediados de 2004**
■ Género: **Aventura de acción**



La serie *Nightmare Creatures* saltará de PSOne a PS2 de la mano de Ubi. Su protagonista será una chica que al anochecer puede convertirse en una feroz criatura. Saldrá el próximo año.

EL ARCADE DE PISTOLA MÁS TERRORÍFICO MOSTRARÁ SU MEJOR CARA

→ Resident Evil Dead Aim

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Arcade de pistola** ■ Fecha prevista **Junio**

Con *Dead Aim*, Capcom nos ofrecerá un *Resident Evil* en toda regla, pero en el que usaremos nuestra pistola para eliminar a los zombies. Este mismo concepto de juego ya lo vimos hace tiempo en los *RE Gun Survivor*, pero en esta ocasión el resultado final va a merecer mucho más la pena. Así pues, en *Dead Aim* vamos a investigar el robo de una cepa del T-Virus nada más y nada menos que en un enorme transatlántico, que por supuesto estará lleno de zombies. Al igual que en los *Gun Survivor*, nos moveremos por los

escenarios libremente (sin raíles), y podremos elegir entre jugarlo con Dual Shock o con la pistola G-Con 2. No obstante, en *Dead Aim* habrá una novedad: la perspectiva será en tercera persona, salvo a la hora de disparar, que lo haremos de forma subjetiva. Y ésta no será la única innovación, ya que en esta ocasión contaremos con una trama mucho más aventurera, con objetos a recoger, algún que otro puzzle y dos personajes controlables que se repartirán la acción... y los zombies. El mes que viene sabremos hasta dónde es capaz de llegar.



A diferencia de los *Gun Survivor*, *Dead Aim* se desarrollará en tercera persona, salvo al disparar.



En esta ocasión no habrá mansiones, sino que la acción se desarrollará en un enorme transatlántico. Ni que decir tiene que sus pasillos estarán llenos de zombies, a los que podremos liquidar con la G-Con 2.



Ya sea con la pistola o con el Dual Shock 2, al disparar la perspectiva pasará a ser subjetiva.



En el juego controlaremos a dos personajes. Además el desarrollo incluirá algunos puzzles.

¿RECLUIDO EN UNA CÁRCEL? HAY CONDENAS MUCHO MÁS HORRIBLES...

→ The Suffering

■ Compañía **Midway** ■ Género **Survival Horror** ■ Fecha prevista **Noviembre**

Otro Survival Horror que a buen seguro nos pondrá los pelos de punta es *The Suffering*. Su espeluznante historia se desarrollará en una enorme prisión que ha sido tomada por horribles criaturas y espíritus de los presos ejecutados. La horda demoníaca acaba con casi todos los guardias y convictos. Entre los pocos que se salvan está nuestro protagonista, otro preso condenado a muerte que deberá sobrevivir en esta infernal cárcel, que por cierto guardará bastantes semejanzas con la legendaria prisión de Alcatraz.

Toneladas de acción, sustos, más

de 20 horas de juego y tres finales distintos, que dependerán de las decisiones que vayamos tomando, serán las señas de identidad de un título que Virgin distribuirá en nuestro país a finales de año.



La acción transcurrirá en una cárcel que ha sido tomada por los espíritus de los condenados.



El protagonista de este Survival Horror es un preso condenado a muerte que responde al nombre de Torque. 10 armas distintas y sorprendentes poderes paranormales serán nuestra clave para sobrevivir.

Nintendo
GAMING 24x7.

Tamaño de bolsillo

Batería recargable

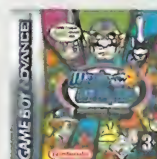
Pantalla iluminada



Estas mujeres van
detrás de tu bolsillo

GAME BOY ADVANCE SP™
for men

http://sp.nintendo-europe.com



Y TIENEN MÁS
DE **300**
RAZONES PARA
HACERLO



FIFA Football 2002 © 2002 Electronic Arts Inc. Official FIFA licensed product. The FIFA logo is a trademark of FIFA. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from the International Federation of Professional Footballers (FIFPro), national teams, clubs, and/or leagues. © 2002 MGS. MGS, the MGS logo, Major League Soccer and MGS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer LLC. All rights reserved. All game-related products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. James Bond 007™, Nightfire™, NIGHTFIRE Interactive Game (all subject to all other software requirements and certain audio visual components only) © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS and EA GAMES are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and other countries. All rights reserved. NIGHTFIRE Interactive Game (certain audiovisual components) © 2002 Daring, LLC and United Artists Corporation. © 1992 Daring, LLC and United Artists Corporation. NIGHTFIRE is a trademark of Daring, LLC and United Artists Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2002, 2003 Nintendo. EA GAMES™ and EA SPORTS™ are Electronic Arts™ brands. Mortal Kombat: Deadly Alliance © 2001 Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE, the dragon logo, MIDWAY, the Midway logo and all character names are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Distributed under license by Midway Games Ltd. Game and Software © 2002 MTD Co. Ltd. Exclusively licensed to and distributed by TNO Inc. worldwide, excluding Japan. Developed by MTD Co. Ltd. MTD Co. Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of MTD Co. Ltd. All Rights Reserved. Official Honda Licensed Product. The game features trademarks, copyrighted material and/or authorship designs of cars actually produced and/or distributed by Honda Motor Co., Ltd. (Japan). All Rights Reserved. All manufacturers, trademarks, names, brands and associated imagery and logos are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All characters featured may not be commercially available outside of Japan. All Rights Reserved. TNO and the TNO logo are registered trademarks of TNO Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2002, 2003 Nintendo. © 2002 U.S. Soft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell and the Splinter Cell logo are registered trademarks of U.S. Soft Entertainment. All other trademarks are the property of their respective owners. Copyright © 1994, 2000 NINTENDO. TM & ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo.

TE LLEVAMOS DE LA MANO A LA FERIA DE LOS ÁNGELES

10 RAZONES PARA NO PERDERSE EL E3

Los días 14, 15 y 16 de mayo se celebra en Los Ángeles el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, donde se presentan los títulos más potentes para los próximos meses. Por supuesto, nosotros estamos allí, aunque por cuestión de tiempo no hemos podido ofreceros TODA la información de la feria. Eso sí, os hemos preparado este avance donde descubriréis algunas razones por las que no debéis dejar de leer nuestro suplemento especial del mes que viene. Y es que este año sería un crimen perderse el E3.



→ 1. EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

Al igual que el pasado año, estas Navidades también vamos a disfrutar de "El Señor de los Anillos" en nuestra consola, y por partida doble. EA nos ofrecerá su versión de la película y Vivendi la del libro, además de una versión de "El Hobbit". ¿Tenéis tantas ganas de verlos como nosotros?

→ EL RETORNO DEL REY

■ Compañía: EA Games ■ Género: Beat'em up



El Retorno del Rey plasmará toda la acción de la tercera y última película. Podremos controlar a Legolas, Gimli, Aragorn, Frodo, Sam y Gandalf, además de otros personajes ocultos.



De nuevo tendremos que acabar con las fuerzas de Sauron a mamporro limpio, con la novedad de que llevaremos dos armas y los escenarios serán interactivos y el doble de grandes.

→ THE TREASON OF ISENGARD

■ Compañía: Vivendi ■ Género: Acción



The Treason of Isengard tendrá muchísima acción y en el podremos manejar a un montón de personajes, como Aragorn o Gimli.



A la hora de jugar será parecido a los juegos de Electronic Arts, es decir, fenomenales batallas en las que repartiremos "estopa". También podremos mejorar a nuestros personajes.

→ 2. METAL GEAR SOLID 3

Es uno de los más deseados, pero su desarrollo es todo un secreto. Se rumorea que va a llevar como subtítulo "The Patriots", lo que nos invita a pensar que el argumento continuaría la historia de la segunda parte. Lo que sí parece claro es que Snake será el protagonista absoluto, aunque habrá que esperar al E3 para despejar todas las incógnitas.



Salvo sorpresas, parece que esta vez Snake será el único protagonista de MGS 3. El mes que viene lo sabremos.

→ 3. SIMULADORES DE MAFIOSO

Los "simuladores de mafioso", aventuras en las que en coche o a pie hacemos "el cafre" al margen de la ley, siguen gozando de muy buena salud. Los mejores ejemplos son *Driver 3* y *True Crime*, a los que se va a unir un nuevo *GTA* que ha desatado todo tipo de rumores... ¿Se desarrollará en Los Ángeles? ¿Habrá un nuevo *GTA* en plan "Blade Runner"? Además, tampoco nos podemos olvidar de la expansión de *The Getaway*.

→ DRIVER 3

■ Compañía: Infogrames ■ Género: Aventura



Han pasado casi 4 años desde que la segunda parte salió en PSOne, pero a finales de año por fin podremos disfrutar de la tercera entrega de *Driver*. En él volveremos a encarnar al policía Tanner y nuestro objetivo a lo largo de las 30 misiones del juego será infiltrarnos en una banda mafiosa para "reventarla" desde dentro. A diferencia de los *GTA*, en *Driver 3* va a haber mucha más conducción, aunque también podremos bajarnos del coche, entrar en edificios y llevar armas. Un poquito de paciencia...

→ TRUE CRIME

■ Compañía: Activision ■ Género: Aventura



En *True Crime* nuestro objetivo consistirá en acabar con la mafia que controla la ciudad de Los Ángeles. Eso sí, nuestros métodos no serán nada "suaves". Como en cualquier *GTA*, a lo largo de las 20 misiones que tendrá el juego podremos tanto conducir a lo bestia como pegar tiros. La novedad estará en que en las peleas podremos ejecutar movimientos típicos de los juegos de lucha. Y todo con un acabado gráfico tremendamente espectacular. *True Crime* estará a la venta en el mes de julio.

→ 4. GRAN TURISMO 4

Junto con *Metal Gear Solid 3*, *Gran Turismo 4* es el otro juego más esperado de este E3. Aunque todavía no hay datos confirmados, se dice que el nuevo *Gran Turismo* incluirá unos 2.000 coches reales que se deformarán y 100 circuitos. Parece claro, además, que tendrá opciones Online. También se rumorea que podremos cambiar las piezas con otros jugadores... Bueno, tranquilos, que en el E3 Sony nos lo contará todo sobre el juego y seréis los primeros en saberlo. De momento, aquí tenéis una primera pantalla "espía"...



→ 5. LAS PLATAFORMAS MÁS "AVENTURERAS"

Hoy por hoy, los juegos que combinan plataformas con acción y toques "aventureros" son uno de los géneros más exitosos. En el E3 esto se va a notar y se esperan grandes lanzamientos en esta línea. Hemos destacado *Beyond Good & Evil*, *Jak II* y *Ratchet & Clank 2*, pero hay más. ¿Os apetece continuar las andanzas del mapache ladronzuelo Sly Cooper? Pues en este E3 veremos la segunda parte de *Sly Raccoon* y unas cuantas sorpresas más.

→ BEYOND GOOD AND EVIL

■ Compañía: Ubi Soft ■ Género: Aventura



Beyond Good & Evil tendrá un desarrollo en el que caben tanto las plataformas como la acción y algo de aventura. Su creador es el francés Michel Ancel, el "padre" de nuestro amigo Rayman.

→ JAK II

■ Compañía: Sony ■ Género: Plataformas



La segunda parte de *Jak & Daxter* volverá a PS2 presentando una historia que, según sus creadores, va a ser mucho más oscura y adulta que la anterior. En el E3 veremos hasta dónde puede llegar.

→ RATCHET & CLANK 2

■ Compañía: Sony ■ Género: Plataformas



Ratchet & Clank 2 explotará al máximo el mismo equilibrio entre acción y plataformas. Obviamente, ofrecerá multitud de nuevas sorpresas que se desvelarán en la feria.



El apartado gráfico promete ser uno de sus puntos fuertes. Como veis, será muy colorista y en plan dibujo animado. En el E3 lo probaremos con calma y os lo contaremos todo sobre él.



En esta ocasión habrá mucha más acción que en su antecesor. Las armas serán más importantes, podremos pilotar nuevos vehículos y hasta transformarnos en un devastador monstruo. Promete, ¿eh?



Como podéis ver, el juego conservará la misma ambientación futurista. Eso sí, el apartado gráfico será muy superior, alcanzando en personajes y escenarios un nivel de detalle alucinante.

→ 6. JUEGOS DE ROL PARA TODOS LOS GUSTOS

El rol fue uno de los géneros más cultivados en PSOne. Sin embargo, en nuestro país han salido pocos RPG y la mayoría no muy sorprendentes. El único título que nos ha deslumbrado de verdad, por historia y calidad gráfica, es *Final Fantasy X*. Afortunadamente, esta situación por fin va a cambiar después del E3. Y es que en esta feria por fin vamos a ver juegos de rol espectaculares, tanto de acción y como por turnos, y que todos vamos a poder disfrutar. Aquí tenéis los más destacados.

→ FINAL FANTASY X-2

■ Compañía: Square Enix ■ Género: Rol



La secuela de *FFX* es uno de los juegos más esperados. Estará protagonizada por Yuna y Rikku, además de una nueva fémina, llamada Pine. Por primera vez en toda la saga la historia no será lineal y habrá incluso toques plataformeros a lo *Tomb Raider*. El mes que viene os contaremos todo sobre él.

→ STAR OCEAN 3

■ Compañía: Square Enix ■ Género: Rol



Con la fusión de Enix y Square, dos auténticos maestros en el género, seguramente vamos a disfrutar en nuestro país de muchos más títulos de calidad. El mejor ejemplo es el tercer capítulo de la saga *Star Ocean*, que en Japón ha obtenido muy buenas críticas. Es un juego de rol por turnos con una calidad similar a la de *FFX*.

→ BALDUR'S GATE. DARK ALLIANCE 2

■ Compañía: Virgin ■ Género: Rol de Acción



Tras la gran acogida que tuvo la primera parte, Black Isle ya tiene casi a punto *Baldur's Gate: Dark Alliance 2*. Seguirá siendo un juego de rol de acción en el que, bajo una perspectiva isométrica, nos enfrentaremos contra un montón de monstruos. Habrá nuevos personajes para elegir y un sistema para crear objetos mágicos.

→ UNLIMITED SAGA

■ Compañía: Square Enix ■ Género: Rol



Junto con *Star Ocean 3*, *FFX-2* y *Drakengard*, *Unlimited SaGa* será uno de los títulos más potentes presentados por Square Enix en este E3. Se trata de un absorbente juego de rol por turnos en el que destacará su original apartado visual.

→ FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

■ Compañía: Vivendi ■ Género: Rol de acción



Fallout es otro juego de PC firmado por Black Isle que va a saltar a PS2, pero con grandes cambios. Al igual que su *Baldur's Gate*, *Brotherhood of Steel* pasará a ser un juego de rol de acción, con una perspectiva isométrica y ángulos de cámara nunca vistos. Su principal baza está en la ambientación "ciberpunk" que posee.

→ GLADIUS

■ Compañía: LucasArts ■ Género: Rol



Una de las sorpresas de LucasArts para este E3 es *Gladius*, un juego de rol ambientado en la Roma clásica. En él se mezclarán elementos históricos, como los gladiadores, con todo tipo de criaturas mitológicas, como minotauros. Su sistema de combate estará basado en la estrategia y el argumento promete mucho.

→ 7. ACCIÓN EXPLOSIVA EN PRIMERA PERSONA

Después de auténticos juegazcos como *Medal of Honor: Frontline* o *TimeSplitters 2* y de notables títulos más recientes como *Red Faction 2*, en el E3 de este año vamos a seguir disfrutando de acción de la buena y en primera persona. Salvo sorpresas de última hora (que las habrá), éstos son los juegos más potentes:

→ MEDAL OF HONOR: RISING SUN

■ Compañía: EA Games ■ Género: Shoot'em up



La serie de acción subjetiva ambientada en la Segunda Guerra Mundial, *Medal of Honor*, se va a trasladar al frente del Pacífico. Esta vez nuestro enemigo será el ejército japonés. *Rising Sun* está previsto para otoño y ya está confirmada otra secuela más.

→ XIII

■ Compañía: Ubi Soft ■ Género: Shoot'em up



Este shooter está basado en un famoso comic belga y, por ello, su principal particularidad es que tendrá un "look" de dibujos animados gracias al "Cel-Shading". En él habrá que demostrar que somos inocentes del asesinato de un presidente americano.

→ FIRE WARRIOR

■ Compañía: THQ ■ Género: Shoot'em up



Fire Warrior será un shoot'em up inspirado en el universo Warhammer 40.000, el famoso Wargame de mesa de Games Workshop. Además de hacer las delicias de los fans, tendrá una gran calidad gráfica.

UN HÉROE DE ACCIÓN... ...PARA UN JUEGO DE LEYENDA

NOTA 9,3 *PlayStation2 oficial Mayo*

El apartado gráfico roza la absoluta perfección

La banda sonora nos traslada a otro mundo

Jugabilidad impecable y control súper preciso

NOTA 9/10 *PSM2 Mayo*

Escenarios apabullantes

Combate Frenético

Soberbia banda sonora

Armas chulas y novedosas

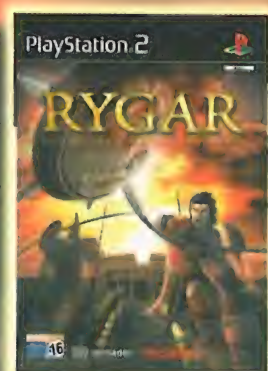
NOTA 9,3 *Superjuegos Mayo*

La jugabilidad es tan pura como sus orígenes

y disfrutaréis como nunca gracias al perfecto

control sobre el guerrero...

Un juego espectacular que
ha puesto de acuerdo a la crítica



Mayo - 2003

RYGAR

THE LEGENDARY ADVENTURE



TECMO

PlayStation 2

www.rygargame.com



wanadoo

Rygar: The Legendary Adventure™ © Tecmo LTD. 2003 Tecmo and the Tecmo logo are registered trademarks of Tecmo LTD. Published by Wanadoo Edition. Developed by Tecmo, LTD

→ 8. LO MEJOR DEL CINE Y LA TELEVISIÓN

El cine, los cómics y las series televisivas más populares son fuente de "inspiración" constante para los desarrolladores de juegos. Tras ejemplos tan recientes como *La Venganza de Lobezno* o *Enter the Matrix*, para este E3 hay anunciado una fenomenal lista de juegos basados en series o películas que todos conocemos, como "Daredevil", "C.S.I.", "Conan" o "Reservoir Dogs". Como siempre, hemos querido llamar vuestra atención sobre los títulos, al menos a priori, más interesantes.

→ BATTLESTAR GALACTICA

■ Compañía: Vivendi ■ Género: Shoot'em up



Ambientado 40 años antes de lo ocurrido en la popular serie de televisión, *Battlestar Galactica* asegurará buenos ratos de diversión gracias a su variado desarrollo, que incluye misiones de asalto, infiltración, escolta y defensa.

→ BUFFY CAZAVAMPIROS

■ Compañía: Vivendi ■ Género: Acción



La cazavampiros más "sexy" de la televisión se va a estrenar en PS2 con *Chaos Bleeds*, un juego de acción en tercera persona que también tendrá puzzles. Podremos manejar a 5 personajes (Buffy, Angel, Willow, Xander y Spike), que tendrán las voces reales de los actores. Además habrá un total de 5 modos para Multijugador.

→ BLACK HAWK DERRIBADO

■ Compañía: Novalogic ■ Género: Acción



Al igual que en la película de Ridley Scott, en *Black Hawk Derribado* viajaremos a la capital de Somalia como integrantes de un comando especial de soldados de élite. El juego propondrá un total de 15 misiones en las que deberemos desplegar todas nuestras habilidades de estrategia militar y buena puntería.

→ SPAWN

■ Compañía: Namco ■ Género: Acción



El personaje creado por Todd McFarlane demostrará sus poderes sobrehumanos en este juego que asegurará acción a raudales. *Spawn* seguirá fielmente la estética del cómic, y además incorporará a un montón de personajes del mismo, como Tremor, Cy-Gor o Violator. Sin duda, hará las delicias de los fanáticos.

→ TIGRE Y DRAGÓN

■ Compañía: Ubi Soft ■ Género: Acción



En el E3 del año pasado Ubi Soft ya presentó *Tigre y Dragón*, un juego de acción basado en la archiconocida película de Ang Lee. En el encontraremos multitudinarias peleas en plan oriental, con un fluido sistema de combate y un apartado gráfico muy cercano al film. Esperamos que en este E3 se confirme su fecha de salida.

→ FINDING NEMO

■ Compañía: THQ ■ Género: Plataformas



La película de Disney y Pixar de estas Navidades tendrá, como siempre, su versión jugable. En ella tendremos que cruzar los mares en busca del pececito Nemo, esquivando mil peligros y superando sencillos puzzles. El desarrollo será muy variado, con plataformas y hasta carreras. Sus gráficos no tendrán desperdicio.

→ 9. LAS AVENTURAS GRÁFICAS ESTÁN DE MODA

Exceptuando *La Fuga de Monkey Island* y a la espera de *Syberia* (que está al caer), son muy pocas las aventuras gráficas puras que hemos visto en nuestra PS2. Afortunadamente en este E3 se van a presentar dos juegos que sin duda enamorarán a los fans de este género. Son pocos, sí, pero prometen mucho en todos los sentidos.

→ FULL THROTTLE: HELL ON WHEELS

■ Compañía: LucasArts ■ Género: Aventura



Tras protagonizar hace ya algún tiempo una hilarante aventura gráfica en PC, Ben, el motero más macarra del mundillo, se estrena en PS2 con una aventura que incorporará mucha más acción que el original. De hecho, podremos pelear con un total de 40 armas e incluso podremos conducir nuestra moto.

→ BROKEN SWORD 3

■ Compañía: THQ ■ Género:



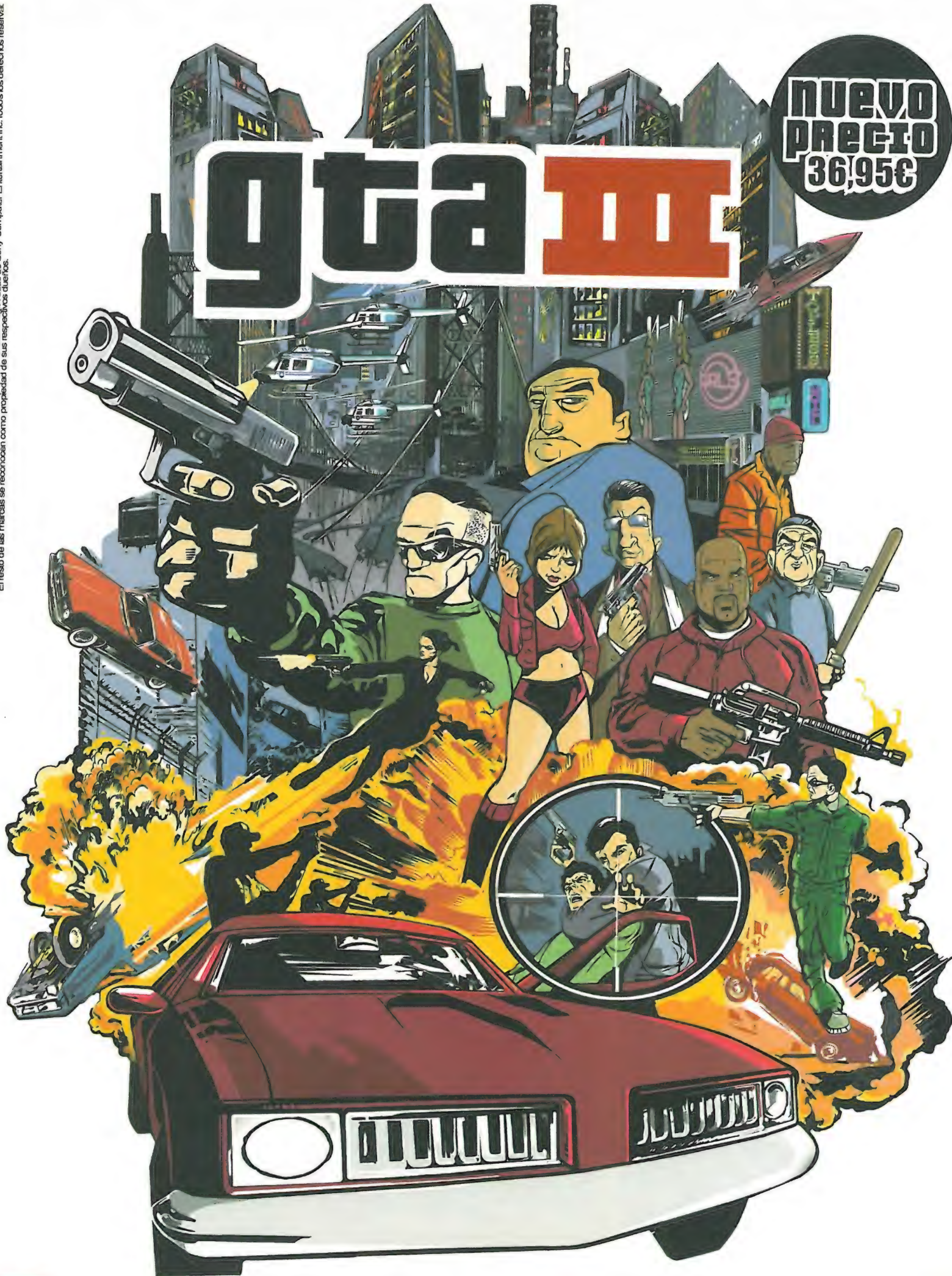
Tras disfrutar de las dos anteriores entregas en PSOne, *Broken Sword 3: The Sleeping Dragon* promete ser la referencia a seguir en el género de las aventuras gráficas puras. Aún así, además de explorar, interactuar con otros personajes y coger objetos, habrá algo de acción.



Grand Theft Auto III y el logo de Grand Theft Auto III son marcas registradas de DMA Design.
DMA Design y el logo de DMA Design son marcas registradas de Take Two Interactive Software Europe Ltd.
PlayStation y el logo de PlayStation son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.
El resto de las marcas se reconocen como propiedad de sus respectivos dueños.

**nuevo
precio
36,95€**

GTA III



PlayStation 2



WWW.VIRGINPLAY.ES

WWW.GTA3.COM





→ 10. AVENTURAS MUY "MOVIDITAS"

Ya os podemos adelantar que las aventuras de acción serán el género estrella de este próximo E3. De hecho, se prevee que más del 20% de los juegos que se presentan este año en la feria estarán dentro de este género. Aquí tenéis tres esperados ejemplos:

→ ONIMUSHA 3

■ Compañía: **Capcom** ■ Género: **Acción**



El capítulo final de la saga *Onimusha* recuperará a Samanosuke, que compartirá la acción con Jacques, "interpretado" por el actor Jean Reno. Pelearemos contra los demonios entre el Japón medieval y el París de hoy. Por primera vez, será en 3D.

→ RISE TO HONOR

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Acción**



Sony nos traerá toda la acción "made in Hong Kong" con *Rise to Honor*, un juego de acción en 3D en el que ha participado el actor Jet Li. En él habrá multitud de peleas de artes marciales y tiros. En el E3 sabremos más, pero lo esperamos para fin de año.

→ STARCRAFT GHOST

■ Compañía: **Blizzard** ■ Género: **Acción**



Blizzard se va a estrenar en PS2 con *Starcraft: Ghost*. Basado en el universo de *Starcraft*, su famoso juego de estrategia de PC, asegurará acción de la buena gracias a una heroína armada hasta los dientes y que además tendrá espectaculares poderes.

→ NO SE VAYAN TODAVÍA. ¡AÚN HAY MÁS!

Los títulos que os hemos destacado son sólo una muestra de lo que se va a presentar en este E3. Pero todavía nos quedan muchas sorpresas. ¿Queréis conocer los nuevos juegos de fútbol? ¿Tenéis ganas de ver secuelas de la talla de *ICO 2*, *Soul Reaver 3* o *Max Payne 2*? ¿Y el estreno de Sonic, el héroe de Sega? Todos los bombazos de la feria, incluidos los nuevos juegos Online, los analizaremos en un suplemento especial que os estamos preparando para el mes que viene. ¡No os lo podéis perder!

→ SOUL CALIBUR 2

■ Compañía: **Namco** ■ Género: **Lucha**



Soul Calibur 2 es un juego de lucha de Namco (los autores de los *Tekken*) que propondrá peleas uno contra uno en las que cada personaje llevará un arma blanca (espadas, hachas, etc.). Nosotros ya lo hemos podido probar y os aseguramos que va a ser la bomba gracias a sus gráficos y a su asequible sistema de combate.

→ CRASH NITRO RACING

■ Compañía: **Vivendi** ■ Género: **Velocidad**



Las carreras de karts protagonizadas por Crash Bandicoot y sus amigos fueron todo un éxito en *Crash Team Racing* de PSOne. Pues en *Crash Nitro Racing* competiremos en las mismas y frenéticas carreras pero con un apartado gráfico muy superior. Estarán todos los personajes del juego y habrá nuevos ítems.

→ FIFA 2004

■ Compañía: **EA Sports** ■ Género: **Fútbol**



Según nos comentaron los chicos de EA Sports, en este E3 por fin podremos probar la primera versión jugable de *FIFA 2004*. Este nuevo simulador de fútbol promete alcanzar un acabado gráfico increíble. Y en cuanto al sistema de juego, están preparando novedades que tienden a buscar más realismo. Ya os contaremos.

→ TIME CRISIS 3

■ Compañía: **Namco** ■ Género: **Arcade de pistola**



El nuevo juego de pistola de Namco traerá numerosas novedades bajo el brazo. Con nuestra G-Con 2 acabaremos con multitud de enemigos a un ritmo frenético y con un desarrollo que será el doble de largo que el de *TC2*. Además, podremos cambiar de arma.

→ SSX 3

■ Compañía: **EA Sports** ■ Género: **Deportivo**



El tercer *SSX* que ve "nacer" PS2 también será presentado en este E3. Además de nuevos y divertidísimos retos, lo que más nos ha llamado la atención es su cuidado apartado gráfico en entornos y animaciones, que promete dejar "en pañales" a los anteriores.

→ HEAD HUNTER: REDEMPTION

■ Compañía: **Sega** ■ Género: **Aventura de acción**



El héroe del primer *Head Hunter*, Jack Wade, regresa acompañado de su compañera Leeza X para salvar al mundo de una terrible catástrofe. La aventura ofrecerá un desarrollo que combinará acción e infiltración. En el E3, Sega nos revelará todos sus secretos.

LARA CROFT TOMB RAIDER

¿Quieres jugar con Lara?



Game Pad
Lara Croft Tomb Raider
para PlayStation 2

DE VENTA EN GRANDES ALMACENES
Y TIENDAS ESPECIALIZADAS

DISTRIBUIDO POR



INTERCOMERCIO DE COLOMBIA

domina
www.dominami.com

core
design

EIDOS

¡Descubre el poder de los superhéroes de Marvel!



Spider-Pad
para PlayStation 2



X Men-Pad
para PlayStation 2



Hulk-Pad
para PlayStation 2

Naiki



Lara Croft © Core Design Limited. Spider-Man, X-Men y The Incredible Hulk © Marvel Comics

Enter the Matrix

La acción que vino del cine



Enter the Matrix traslada a nuestra consola toda la acción de las películas, incluidos tiroteos y peleas. Estas últimas son muy espectaculares, ya que nuestros personajes ejecutan ataques y contraataques a gran velocidad y con un control muy sencillo.



Un poco de precaución

Como modernos héroes de videojuego, Niobe y Ghost son capaces de asomarse tras las esquinas y disparar a cubierto. También pueden desplazarse lateralmente para esquivar los disparos y acabar con los malos por la espalda.



Acciones como asomarse tras las esquinas y disparar desde ellas se realizan con un control sencillísimo.



Aunque casi nunca usamos el sigilo, podemos reducir a los enemigos por la espalda de forma rápida.

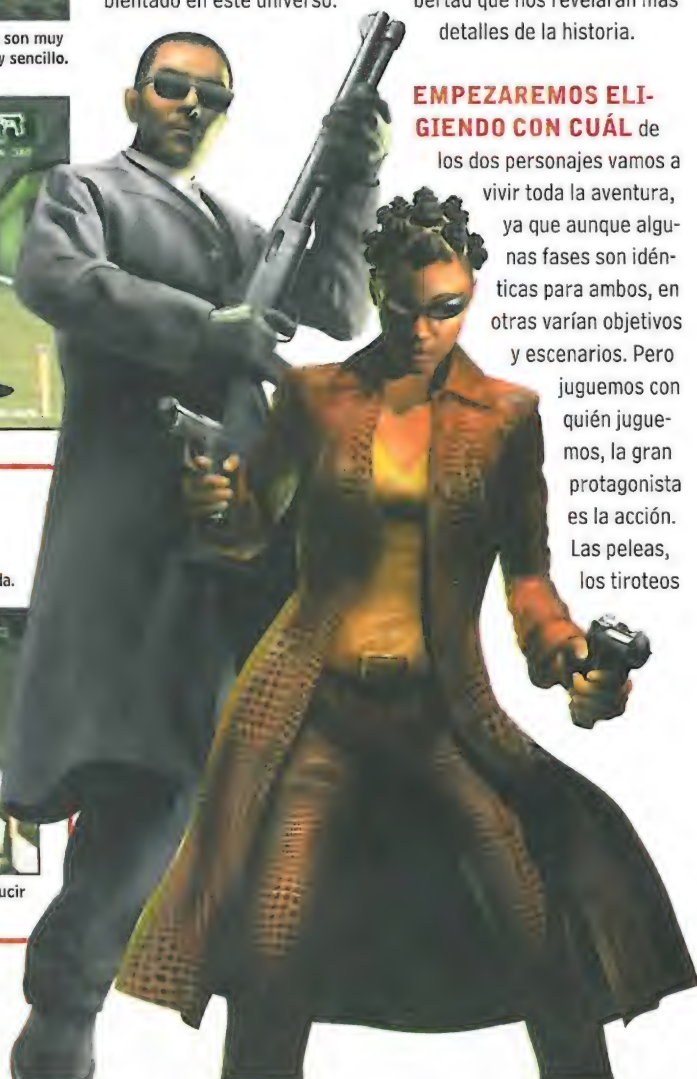
Los espectaculares saltos, las peleas de artes marciales, los increíbles tiroteos con el tiempo ralentizado... "Matrix" es sinónimo de acción insuperable, ahora también en PS2.

La estética de la película "Matrix", con sus cámaras lentas y el sofisticado aspecto de sus protagonistas, se ha imitado hasta el infinito en películas y videojuegos. Y sin embargo, hemos tenido que esperar a que llegue a los cines la segunda entrega de la saga, "Matrix Reloaded", para disfrutar del primer juego ambientado en este universo.

Y decimos "ambientado" porque el argumento de *Enter The Matrix* es nuevo y complementario al de las películas. La humanidad sigue atrapada por las máquinas en el mundo virtual conocido como "Matrix", y mientras los rebeldes Neo, Morfeo y Trinity viven sus aventuras en el cine, nosotros jugamos con Niobe y Ghost, otros dos luchadores por la libertad que nos revelarán más detalles de la historia.

EMPEZAREMOS ELI- GIENDO CON CUÁL de

los dos personajes vamos a vivir toda la aventura, ya que aunque algunas fases son idénticas para ambos, en otras varían objetivos y escenarios. Pero juguemos con quién juguemos, la gran protagonista es la acción. Las peleas, los tiroteos





Como es lógico, podremos usar el "Tiempo Bala" para esquivar disparos y disponer de nuevas habilidades, como correr por las paredes. Espectacular.



y las persecuciones (estas últimas en las fases de conducción o cuando huimos saltando de tejado en tejado), serán constantes y los afrontaremos con un control muy sencillo. Un botón para las patadas, otro para los puñetazos y otro para las esquivas sirven para realizar una gran cantidad de movimientos de artes marciales. Y disparar no puede ser más fácil, ya que la puntería es automática. Pero lo mejor llega cuando activamos la técnica que el juego llama "Tiempo Foco": pulsando un botón todo se ralentiza y no sólo vemos la trayectoria de las balas, sino que nuestra

puntería mejora, ejecutamos nuevos golpes y espectaculares saltos y volteretas, e incluso corremos por las paredes. Así que, aunque el desarrollo de *Enter the Matrix* se apoye exclusivamente en la acción, ésta es lo suficientemente variada, espectacular y divertida para que juguemos sin parar durante las trece o catorce horas que lleva terminar las dos aventuras.

OTRO ACIERTO ES LA AMBIENTACIÓN. No es que los gráficos nos dejen sin habla, ya que algunos escenarios y los modelos de los personajes son bastante simples y las animaciones al



Los terribles Agentes son los peores enemigos del juego: como en las películas, son indestructibles. Sólo podremos detenerlos temporalmente o huir de ellos.



Matrix es sinónimo de espectáculo y el juego lo refleja fielmente en sus peleas, tiroteos y escenas de acción.

subir escaleras o correr son robóticas. Pero el juego no falla en lo importante: el espectáculo. En las peleas la cámara se acerca a los personajes y las animaciones de golpes, esquivas y contraataques sí son excelentes y variadas. Y el "Tiempo Foco" consigue que los tiroteos resulten de lo más vistosos. Además, la banda sonora, sacada de las películas, y las escenas de vídeo culminan una estética idéntica a la de los films.

Así, *Enter the Matrix* trae a PS2 lo mejor de la saga: acción variada y espectacular que, gracias a su buen control y a su ritmo frenético, divierte y engancha a pesar de su sencillez. Y aunque jugar con Neo o Trinity habría sido genial, los fans de las películas disfrutarán con una historia nueva, que complementa a las aventuras cinematográficas. Por fin un videojuego nos permite entrar en "Matrix": la espera ha merecido la pena.



Además de tiros y peleas, también habrá huidas a saltos por los tejados.



Los disparos son más letales y precisos si usamos el "Tiempo Foco".

Velocidad Virtual

Para enlazar las zonas principales se han incluido fases de vehículos que hacen el ritmo del juego aún más frenético. Niobe es experta en conducir, mientras que si jugamos con Ghost, casi siempre nos encargamos de disparar desde el coche. Además, al final del juego pilotamos la nave de los protagonistas, en fases en las que también prima la velocidad.



Mientras Niobe conduce, Ghost dispara.



Al volante, la vista interior es más realista...



...pero desde fuera es más fácil conducir.



En la nave nos atacarán robots Centinela.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **9**
Duración **7** Calidad/Precio **7**

Por fin un juego de "Matrix", y con las peleas, tiroteos y estética de las películas.
Se echa de menos a Neo, Trinity y Morfeo. Aunque entretenido, el desarrollo es simple.

"Matrix" debutó en PS2 con un gran juego de acción que es toda la película, tiroteos y diversión. Y además, fiel a la estética de las películas.

8

Silent Hill 3

El pueblo donde habita el terror eterno

Si eres de los que disfrutan pasando miedo, prepárate para volver al pueblo maldito de Silent Hill y enfrentarte una vez más a una aventura tan aterradora como absorbente.



Para enfrentarnos a los monstruosos enemigos dispondremos de un amplio arsenal y, claro, de la luz de nuestra linterna.



Este será el *Silent Hill* con más acción de la saga, aunque tampoco faltarán las zonas de investigación y los sustos.

En esta tercera parte de la aventura de terror por excelencia, volveremos a disfrutar de las señas de identidad de la saga: una atmósfera opresiva, un ar-

gumento enloquecedor, calles inundadas de una eterna niebla, oscuridad y mucho, mucho suspense. Eso sí, estrenamos protagonista, Heather, una chica que se encuentra con que una apacible tarde de compras se transforma en una auténtica pesadilla. Y es que a estas alturas todos sabemos que en *Silent Hill* nada es lo que parece, incluídos los extraños personajes con los que nos relacionaremos, que contribuirán a potenciar esa sensación de desasosiego, dando un toque extra de suspense al, de por sí, interesante argumento.

Comiéndose un poco el coco...

En esta tercera entrega, el aspecto "intelectual" de la aventura se ha visto ligeramente suavizado. Hay menos puzzles y son más asequibles de lo habitual en la serie. Aunque eso no nos librará de tener que usar papel y lápiz de vez en cuando para resolverlos. Eso sí, la variedad está asegurada: numéricos, de combinaciones, búsqueda de ítems...



Los números son una constante en la aventura. Ya sea en forma de combinaciones o simples cálculos.



Tampoco faltan los típicos puzzles de para encontrar el objeto adecuado y usarlo en el sitio preciso.



PERO ES SU AMBIENTACIÓN lo que ha hecho a esta saga brillar por encima del resto. Visitaremos, como en los anteriores juegos, localizaciones tan normales como parques de atracciones, hospitales, centros comerciales, complejos de oficinas... pero diseñadas



A lo largo de la aventura visitaremos todo tipo de oscuros y tétricos lugares, diseñados para acelerarnos corazón y proporcionarnos más de un susto.



Una de las pocas cosas que ha cambiado en Silent Hill es el protagonista, que por primera vez en la saga es una mujer. Eso sí, de nervios de acero.



con el "mal gusto" por bandera. Todo lo que nos rodea está cubierto de mugre, sangre, óxido... algo que se multiplica hasta límites insospechados cuando visitamos el "lado oscuro" del pueblecito, en el que las paredes y el mobiliario serán sustituidos por camillas con cadáveres, rejas, jaulas y todo tipo de sórdidos artilugios, en pos de una atmósfera desquiciante y enfermiza. Un caldo de cultivo ideal para las aberraciones que habitan cada rincón y que han sido diseñadas con más esmero que en otras entregas. Vamos, que andar con una pequeña linterna mientras oímos la

angustiosa estática de nuestra radio (que suena diferente según el enemigo que se acerca), resulta más estremecedor que nunca.

LA PRINCIPAL DIFERENCIA DE SH3 con el resto de la saga es en un mayor protagonismo de la acción. Los puzzles son menos numerosos y más sencillos, mientras que a la hora de aniquilar a nuestros enemigos dispondremos de un mayor arsenal y abundante munición, además de nuevos movimientos, como esprintar o cubrirse de los ataques. Un cambio que puede no agradar a los fans más

Si quieres respirar una atmósfera angustiosa, pasar miedo y recibir unos cuantos sustos, éste es tu juego.

"cerebrales" de la saga. Afortunadamente, volveremos a disfrutar de una mayor ración de sustos y de un ritmo de juego más rápido, que se acerca a lo que vivimos en la primera parte. Esto se traduce en una mayor sensación de agobio y tensión, que algunos echaron de menos en *Silent Hill 2*.

Por supuesto, el apartado técnico también ha disfrutado de una notable evolución, con unos entornos más complejos, texturas más detalla-

das y, sobre todo, unos personajes diseñados con todo lujo de detalles y con las mejores animaciones faciales de PS2. Ni que decir tiene que los efectos de luz rozan la perfección y que la banda sonora pone la guinda a una puesta en escena impecable.

En definitiva, un juego que, aunque no sorprende como en su día lo hizo en PSOne, ofrece alicientes de sobra para entusiasmar a los buenos aficionados de las aventuras de terror.



Una de las claves de la aventura será investigar a fondo todos los escenarios, haya lo que haya en ellos... ¿tendrás el temple suficiente para aguantarlo?



Todo está pensado para crear una atmósfera lo más desconcertante posible. El sonido, la luz y los numerosos efectos gráficos se encargarán de lograrlo.

Huy, qué asco de bicho...

¿Qué sería un juego de esta saga sin una fauna y flora tan asquerosa y desagradable como la mostrada abajo? Pues no sería un *Silent Hill* de pura raza. En esta ocasión, los diseñadores se han esforzado en hacerlos más siniestros y variados. Por supuesto, tendrás que descubrir sus puntos débiles si quieres seguir de una pieza...



Los "jefes" pueden ser así de grandes...



...o pequeños, pero veloces y letales.



Las enfermeras volverán a aparecer...



... pero también habrá criaturas nuevas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1**



Gráficos **9** Sonido **10** Diversión **9**
Duración **6** Calidad/Precio **9**

↑ La increíble y desquiciante ambientación, apoyada en un gran apartado técnico.

↓ Ya no sorprende como antes, ni presenta personajes y puzzles tan complejos.

Un juego que sitúa a la saga en lo más alto de las aventuras de terror gracias a su ambientación y angustiosa narrativa.

9

Rygar, The Legendary Adventure

Tres escudos para luchar con los dioses

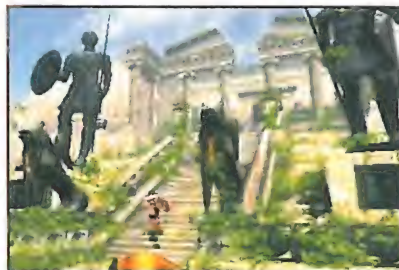


Los diferentes estilos de combate que nos brindan los tres escudos, la exploración y la posibilidad de aumentar los poderes de nuestro héroe son los mayores atractivos del juego, junto al increíble aspecto de las criaturas mitológicas.



Demoliciones Rygar S.A.

Los bellos edificios que visitaremos en Rygar no durarán mucho en pie. La sangre de los Titanes los ha infectado y no tenemos más remedio que demoler la gran cantidad de elementos interactivos que pueblan los escenarios.



Allá va nuestro héroe: sube una escalinata flanqueada por grandes estatuas, que lleva hasta bellas columnas...



... y este es el panorama cuando baja. Destruirlo todo sirve para conseguir ítems y aumentar nuestro poder.

En los tiempos en que los mitos caminaban sobre la Tierra, un héroe libró cientos de combates y exploró mágicos mundos para salvar a su pueblo. Su nombre era Rygar.

Dioses, héroes, monstruos legendarios... los mitos de la cultura greco-romana estaban poco explotados en el mundo de los videojuegos hasta la llegada de *Rygar*, una aventura de acción 3D que recupera la ambientación mitológica y nos propone explorar y combatir en hermosos mundos de la Antigüedad clásica.

NOSOTROS TOMAMOS EL PAPEL DE RYGAR,

un héroe de la ciudad de Argos que debe impedir que los demoníacos Titanes conquisten la Tierra. Nuestra epopeya

transcurre en siete grandes zonas y para hacer frente a los enemigos que las habitan disponemos de los tres Discos de Fuerza. Estos escudos albergan el poder de los dioses y Rygar puede lanzarlos y recogerlos a la velocidad del rayo, realizando decenas de espectaculares ataques simplemente combinando dos botones. Además, cada disco tiene sus propias características y como en cualquier momento

podremos elegir el más adecuado, en función del tipo o cantidad de enemigos, el sistema de combate resulta más variado y satisfactorio





Aunque Rygar es un juego de acción, tiene un variado desarrollo que incluye zonas de plataformas. Incluso aquí los escudos serán la clave para avanzar.



que el de la mayoría de los juegos de acción.

Pero la utilidad de los escudos no acaba aquí: con ellos reduciremos a escombros muchos elementos de los escenarios, en busca de potenciadores para aumentar nuestros valores en ataque y defensa. Además, Rygar también irá aprendiendo nuevas habilidades, como empujar bloques o balancearse utilizando las cadenas de los escudos para superar las zonas de plataformas. Este equilibrio entre acción, exploración y evolución de nuestro personaje hacen el juego muy adictivo. Sólo en algunas zonas, algo vacías

de enemigos, decae un poco el ritmo, pero en general el desarrollo nos invita a explorar hasta el último recoveco de los escenarios.

A ESTA BRILLANTE MECÁNICA SE AÑADE

un apartado técnico a la altura. El mundo grecorromano se ha recreado con unos escenarios de gran belleza y detalle, que podemos admirar en las amplias tomas que nos muestra las cámaras prefijadas con las que se sigue la acción y que, todo hay que decirlo, a veces restan espectacularidad a los combates por su lejanía. Y los diseños y animaciones



El nivel gráfico del juego es muy alto, como se pone de manifiesto cuando peleamos con los jefes finales: grandes, espectaculares y bien animados.



Rygar es un vibrante juego de acción que presenta una notable factura gráfica y un desarrollo apasionante.

de Rygar y sus enemigos también son alucinantes, destacando sobre todo los impresionantes jefes finales, monstruos de descomunal tamaño y aspecto espectacular. Como colofón, las excelentes y épicas melodías redondean una ambientación de gran calidad.

El único defecto importante de Rygar es que se hace corto: en unas ocho o nueve horas acabaremos la aventura. Eso sí, hay alicientes para seguir jugando, como

un nuevo modo de dificultad para expertos que, teniendo en cuenta el buen sabor de boca que deja el juego, casi seguro nos incitará a jugarlo de nuevo. Y es que merece la pena revivir una de las mejores aventuras de acción que han llegado a PS2 en los últimos tiempos, capaz de seducir por su épica ambientación y por la adecuada mezcla de exploración y combate en su desarrollo. La única pega es que se acaba tan pronto...



Cada escudo tiene más de veinte ataques distintos, e iremos aprendiendo algunos tan alucinantes como éste, que atrapa a los enemigos en un tornado.



Rygar se hace corto, pero se ha añadido este modo de juego extra en el que tendremos que limpiar de enemigos los 30 pisos de una torre.

Las armas de los dioses

Comenzamos la aventura con el Disco de Hades, pero pronto conseguiremos el Disco Celestial y el Disco del Agua. Cada uno es idóneo para determinadas situaciones de combate. Podemos aumentar su poder hasta en dos ocasiones con los puntos que logramos durante la aventura, además de aprender nuevos ataques, poderosos y espectaculares.



El disco de Hades es el de mayor alcance.



El del Cielo es ideal para atacar a grupos.



Y el de Agua, para enemigos finales.



Cada uno tiene un súper-ataque distinto.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1**



Gráficos: **8** Sonido: **9** Diversión: **9**
Duración: **6** Calidad/Precio: **7**

Lo divertido que resulta y la versatilidad de los escudos, tanto al combatir como al explorar.
Se hace corto, le falta algo más de acción en algunas zonas y las cámaras son muy lejanas.

Rygar ofrece combates intensos y con posibilidades enormes cuando se exploran y una ambientación mitológica de lujo. Pero es muy corta.

8

SOCOM: US Navy Seals

El comando antiterrorista definitivo



SOCOM: US Navy Seals permite jugar de dos maneras completamente diferentes. Si jugamos solos estaremos al mando de un comando de soldados y tendremos que derrotar a un grupo terrorista. Las partidas Online serán soldados contra terroristas.



Comunícate con tu propia voz

Uno de los atractivos de SOCOM es poder usar el micrófono para dirigirnos al resto del grupo, tanto jugando Online como en solitario. Este periférico viene incluido con el juego (de ahí su precio) y es de una gran calidad.



Si jugamos solos, basta con decir en voz alta una de las ordenes prefijadas y nuestro hombre responderán.



Tanto jugando Online como solos, es importante hablar con los otros para repartirnos los objetivos.

Liderar un comando de soldados de élite y darles órdenes con nuestra propia voz es la última pasada de Sony. Y por si esto fuera poco, también lo vamos a jugar Online.

Con SOCOM: US Navy Seals, Sony da un paso adelante inaugurando el juego Online en Europa. Sólo por esto ya merecería entrar en la historia, pero es que además el juego trae, como ya sabréis, un set USB de auriculares con micrófono que nos permite comunicarnos con los otros jugadores o, si jugamos solos, con el resto de nuestras tropas. Por todas estas razones, SOCOM supone una experiencia de juego completamente distinta a lo visto anteriormente y que todos de-

beríamos al menos probar. Pero es que tiene aún más virtudes. Vayamos por partes...

Para los más despistados, recordaremos que SOCOM permite jugar tanto en solitario como Online. Si jugamos en solitario, nuestro objetivo es arruinar los planes de un peligroso grupo terrorista. Para ello nos pondremos al frente de un comando de soldados de élite, al que podremos dar órdenes en todo momento. Tendremos a nuestra disposición un buen puñado de armas, pero de nada nos servirán si no somos capaces de elaborar una buena estrategia con nuestros 3 compañeros, controlados por la CPU.

PARA DIRIGIR ESTE COMANDO,

los chicos de Sony han preparado una buena lista de ordenes prefijadas, con una oferta muy superior a la de otros juegos del género como *Ghost Recon* o *Conflict: Desert Storm*. Además de acciones "básicas" como atacar, en SOCOM podremos dar órdenes más específicas a los soldados, como que nos guíen a un determinado punto, que coloquen explosivos o los desactiven e incluso que hagan emboscadas. Unas posibilidades "de mando" muy completas que os fliparán aún más utilizando el





Jugando en solitario no bastará con disparar a lo loco. Lo ideal es trazar una estrategia dando órdenes a nuestros hombres, a través del micrófono con auriculares que viene incluido.



Las 12 misiones de la campaña en solitario nos llevarán a lugares como el Congo, Alaska o Tailandia. Todas ellas dejan libertad de acción. ¿Preferís emboscadas o acabar con los malos por la espalda?



micrófono con auriculares. Con él podremos dar de viva voz todas estas órdenes y escuchar su respuesta. Nosotros ya lo hemos probado y la verdad es que funciona estupendamente.

La campaña en solitario ofrece 12 extensas misiones con múltiples objetivos en cada una, desde rescatar rehenes hasta conseguir determinada información. Ciertamente es que 12 misiones no son muchas, pero os aseguramos que completarlas al

100% tiene su miga. Además, son muy variadas, ya que todas ofrecen mucha acción, exploración, sigilo...

Y SI ES ATRACTIVO EN SOLITARIO, esperad a jugarlo Online. En esta modalidad permite hasta 16 jugadores simultáneos agrupados en dos bandos de 8 (soldados y terroristas). ¿Os imagináis jugando con vuestros amigos y/o con gente desconocida, cada uno desde su casa? ¿Y planear es-

Pese a su discreto apartado gráfico, SOCOM es un título innovador que engancha, sobre todo jugando Online.

trategias de ataque hablando con ellos por el micrófono? Pues a partir de finales de mayo esto será posible. La emoción está garantizada en esta modalidad Online, de la que ya os hablaremos un poco más adelante.

La única pega sería que podemos ponerle a SOCOM su discreto apartado grá-

fico. Abundante niebla, escenarios sosos, algo de popping... son defectos importantes, pero que la mayoría sabréis perdonar por las innovaciones que ofrece, y más si os gusta la acción táctica. Y es que si queréis entrar YA en lo que será el futuro de los videojuegos, no deberíais dejar de probarlo.

SOCOM Online

SOCOM ha sido el primer juego Online de PS2 y, después de jugarlo en la fase de pruebas Online (de la que formamos parte), os podemos asegurar que funciona a las mil maravillas. Todo va muy fluido y ofrece un buen puñado de modos de juego, en los que pueden participar hasta 16 jugadores simultáneos (8 en el bando de los Seals y otros 8 en el bando de los terroristas). Aparte de hablar por el headset, también se puede chatear.



Este es el menú de "habitaciones", desde donde accedemos a las partidas Online.



SOCOM divierte a lo grande jugando en la red. Es donde destapa todo su potencial.



Nuestro comando se divide en dos grupos de dos. Su IA está muy trabajada.



Nuestros hombres también nos hablan, informándonos de lo que hacen.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**



Gráficos **7** Sonido **9** Diversión **8**
Duración **8** Calidad/Precio **7**

El uso del micrófono para comunicarnos con nuestro equipo y las partidas Online.

Gráficamente esperábamos bastante más y jugando en solitario resulta un poco corto.

SOCOM tiene un atractivo en el uso del micrófono y en el modo Online. Si exploras estos aspectos y te gusta la estrategia militar, te encantará.

8

Shinobi

Un ninja con sed de combate

Que los aficionados a los juegos de acción se preparen. PS2 recibe un beat'em up en el que no pararemos de combatir... porque nuestra vida dependerá de ello.

La saga de juegos *Shinobi*, protagonizada por el jefe de un clan ninja, es una de las más populares creaciones de Sega y se dio a conocer allá por 1987. Ahora debuta en PS2 con un furioso beat'em up, en el que tendremos que salvar Tokio de una invasión demoníaca.

A lo largo de ocho niveles, eliminaremos a cientos de enemigos usando nuestra espada, con un método tan sencillo como machacar un solo botón para realizar combos de hasta cuatro golpes. Y esto es lo fundamental en *Shinobi*, no parar de combatir, ya que nuestra espada se nutre de las almas de los rivales caídos, y si se queda sin alimento, comienza a ab-

sorber nuestra propia vida.

Este esquema de juego da como resultado un desarrollo frenético, en el que la acción está presente hasta en las abundantes zonas de saltos. Pero esta sencillez de planteamiento no significa que *Shinobi* sea fácil: la cantidad de enemigos y el poder de los jefes finales hacen que su dificultad sea a veces exagerada.

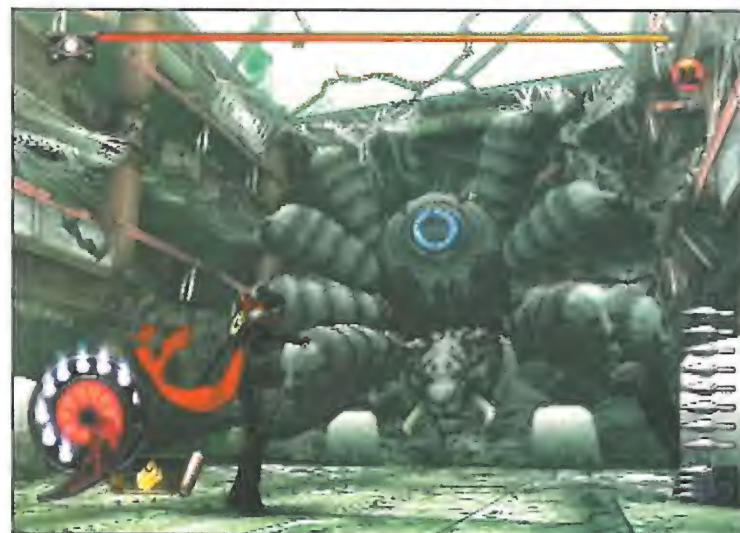
ESTE FESTIVAL DE ACCIÓN

NINJA muestra un estilizado diseño de personajes estilo manga, pero por desgracia, los escenarios son normalitos y resultan de lo más repetitivos y los personajes no pasan de correctos.

Si unimos el simple sistema de combate y la elevada dificultad a la pobreza gráfica, *Shinobi* queda como un título con un limitado atractivo para la mayoría. Eso sí, los jugadores ansiosos de acción que busquen un reto difícil, descubrirán un juego tan frenético como largo.



En *Shinobi*, la acción no deja lugar al descanso. Nuestra katana absorbe las almas de los rivales y si dejamos de luchar se alimenta de nuestra propia energía. ¡Combatir es la única forma de sobrevivir!



Los jefes finales son auténticas pesadillas, a las que nos costará mucho esfuerzo y paciencia derrotar.

Con la Katana enfundada

Aunque en *Shinobi* nos vamos a hartar de dar mandobles, nuestro héroe también despliega algunas habilidades extra. La más espectacular es la posibilidad de andar por las paredes, pero también podrá lanzar cuchillas para paralizar a sus enemigos, invocar ataques mágicos que le sacarán de apuros y moverse convertido en una silueta etérea.



Correr por las paredes en fundamental para evitar zonas de agua o lava que resultan letales al caer en ellas.



En modo "etéreo" es más fácil esquivar a los enemigos y prolongamos la distancia que cubrimos en los saltos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**



Gráficos **6** Sonido **7** Diversión **7**
Duración **8** Calidad/Precio **7**

↑ Su estética manga y su ritmo de juego, que no da un segundo de descanso.

↓ El simple sistema de combate lo hace repetitivo y gráficamente esperábamos más.

Un arado de ritmo frenético, que pierde fuerza por su repetitivo desarrollo y sus flojos gráficos. Para fans de la acción.

7

LOGOS Y TONOS

...y muchos servicios más

www.tu-logo.com

SERVICIOS
AL 7788
VALIDOS
PARA TODOS
LOS MÓVILES

TONOS

Si quieres bajarte un tono, ENVÍA **BTONO** (espacio)
MARCA DEL MÓVIL(espacio) y CÓDIGO DEL TONO al **7788**

Ej: btono motorola 1841

TOP 10

1841	Eminem / Sing for the moment
1849	Los secretos / Gracias por elegirme
1795	Joaquin Sabina / Lagrimas de plastico azul
1781	Ruth / aire
1836	OBK / Lucifer
1747	La cabra mecanica / No me llames iluso
1834	Sergio Dalma / Dejame olvidarte
1780	David Bustamante / No soy un superman
1848	Chenoa / El centro de mi amor
1800	Beth / Dime

1815	Michelle Branch / Goodbye to you
1808	Kelly Rowland / Stole
1794	Pink / Family Portrait
1775	Nick Carter / Do I have to cry for you
1761	Babel fish / Killing time
1731	Paulina Rubio / Todo mi amor
1727	Christina Aguilera / Beautiful
1726	Anastacia / You'll never be alone

ROCK INTERNACIONAL

1646	Nirvana / You know you are right
1599	Red hot chili peepers / The Zephyr Song
1392	Guns and roses / You could be mine
852	Green day / Long view
763	Jon Bon Jovi / I dont want to live for ever
729	Pixies / Here comes your man
689	Guns and Roses / Live and let die
282	Jon Bon Jovi / Real life
219	Bon Jovi / It is my life
153	Red hot chily peppers / Around the world

POP INTERNACIONAL

1845	U2 / The hands that built America
1839	Evanescence / Bring me to life
1831	Sexy Sadie / I wont hurt you
1830	Papa levante / Comunicando
1829	Coldplay / Clocks
1820	The Coral / Dreaming of you
1819	Zwan / Honestly
1818	Phil Collins / Wake up call
1816	Justin Timberlake / Cry me a river

POP NACIONAL

1832	Los del Tono / Horizonte electrico
1826	Hombres G / Temblando
1817	La naranja china / Petite mort
1804	Seguridad social / Devuelveme a mi chica
1788	Los Rodriguez / Sin documentos
1777	Jeremias / Poco a poco
1776	Nidea / La ultima nota
1774	Melon Diesel / It's only you
1759	Coti / Antes que ver el sol
1750	Ana Torroja / Quien dice
1748	Marta Sanchez / No te quiero mas
1710	M-Clan / Dando vueltas
1707	Revolver / Asustando al huracan
1706	El canto del loco / Contigo
1705	Bellepop / La vida que va
1681	Los secretos / Cada vez que tu me miras
1666	Ruth / Este amor no se toca
1660	Miguel Saez / Disparame
1658	Amaral / Moriria por vos
1267	Paulina Rubio / Si tu te vas
1255	Guaraná / Corazón suicida
1238	Orishas / Qué pasa

SGAERMV&M/508/06/9016

MOVILTICKET

Envía **PTICKET**
al **5099**

Conseguirás tu número de turno.

Es fácil ganar miles
de € en
premios.



1000 €
¡¡PRUEBA Y VERÁS!!

KAMA SUTRA

¿Quieres conocer
posturas del
Kamasutra?
Envía la palabra
PSUTRA
al **5077**



CHAT

¿Quieres conocer a
la peña más divertida?

Envía **BCHAT**
al **5099**

...y diviértete a tope

LOGOS Envía un mensaje al **5077** con la clave **BLOGO** (espacio)
y el código del logo que quieres.

Ej: blogo noguerra



NO LA GUERRA NOGUERRA	IM GAY IMGAY	TECHNO MIVTECH	AFRO	CD
Lara CARALARA	Jefe PERROJEFE	COMEDOC	ACDC	DANCE
DEGENERATION DISGRINDON	Me aburre MABURRES	BLUESH BLUES	CARAS	DJ'S
DE LOS SEÑOR ANILLOS ANILLOS	ETEOJOS	BLORK	CALAMERA	ZYING
SPIDER	COOL	EMINEM EMINEM	CAMELAME	GORILLA
SOUTH PARK YOSOUTH	NOFEAR NOFEAR	EPINEM EMINEM5	IVCAMELA	GORILLA
BATMAN	CHRISTIE	BAILON	ATARDECER	BYNEGRO
SELEMENT	BEATLES	ANTIFAZ	CAPULLORO	HOUSE
DRAGON	ALIEN2	BOYZONE BOYZONE	CALAVERA	PRODIGY
DEE-JAY	BLAIR	FUNKY FUNKY	BICHOTRIB	DJ2
DEPECHE MODE DEPECHE	ALICE	FUTUFRY	BYAH	YO
DIDO	IMAC	EMAIL	CASCOS	ANIMALS
				LUNA

MOVILCONSOLA

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.

2. Elige un juego y LLAMA al **906 150 342**

SPEED DEVILS código 1014	RAYMAN GOLF código 1010	SIX BROKEN WINGS código 1007
BLOCK BREAKER código 1001	CLUSTER FATE código 1002	EARTH INVASION código 1003
PRINCE OF PERCIA código 1005	RAIL RIDER código 1006	LOOK EM UP código 1004
		SIX URBAN CR'S'S código 1008
		SKATE & SLAM código 1012
		SOLAR LEGION código 1016
		MOLITAIRE código 1013

MINILOGOS + NOMBRE

Envía un sms al **5077** con el código
BNOM(espacio) tu nombre
+ el código de uno de estos minilogos:

ej: bnom carmencaavera



GEMELOS	CARA
BESO	DEPUT
ZYING	COMECOCO
CIRCUIL	CHIN
HOJAMARI	SALIE
	PERRITO

MELODIAS POLIFÓNICAS

1. Comprueba que tu
móvil tiene WAP y es
compatible.

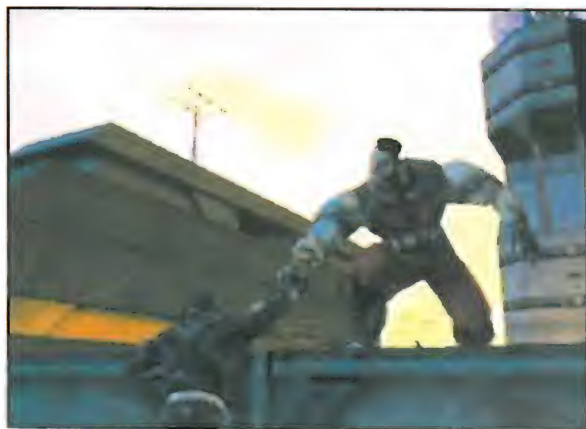
2. Elige una melodía y
LLAMA al
906 150 340

4188	Eminem / Lose yourself
1010	Mission Impossible / Mission Impossible
2567	U2 / With or Without you
2484	Bob Marley / No woman no cry
3846	DJ Bobo / Chinuahu
3704	David Bisbal / Lloraré las penas
1575	Barthezz / On the move
1008	James Bond / James Bond Theme
3847	Chenoa / Cuando tú vas
4245	Diego Torres Y OT II / Color esperanza
3523	Red Hot Chili Peppers / By the way
3844	In-Grid / Tu M'as Promis... Tu es foutu
1543	Bon Jovi / It's my life
3318	Eminem / Without me
1546	Daft Punk / One more time
1014	Bamse / Bamse

X-Men 2: La Venganza de Lobezno

Llega la bestia de la acción mutante

Gracias a tus garras eres invencible en el combate y tus sentidos animales te convierten en un maestro del sigilo. Pero, ¿podrás encontrar el antídoto del virus que te envenena, Lobezno?



Veremos a otros miembros de los X-Men, como la Bestia, Pícaro o Coloso, pero siempre en las escenas de video entre fase y fase y no podremos manejarlos.



Además de combatir e infiltrarnos, será conveniente registrar los escenarios para encontrar extras, como los trajes clásicos del personaje.



En un par de momentos concretos del juego, nos pondremos a los mandos de un cañón defensivo y de un robot de combate. Serán zonas breves.



La gran popularidad de los X-Men ha traspasado los comics y ha servido de vehículo para que este famoso grupo de superhéroes participen en videojuegos, series de TV, películas...

Coincidiendo con el estreno del segundo film llega a PS2 su último juego, protagonizado por el miembro más popular del grupo, Lobezno, el mutante con poderes animales y garras retráctiles de metal. Es sin duda el héroe ideal para enfrentarse a un juego de acción repleto de combates, en el que también se explotan las capacidades para el sigilo de Lobezno.

La historia, inspirada en los comics, es de lo más atractiva: Lobezno descubre que, años atrás, los militares le inocularon un virus que ha despertado y amenaza con acabar con

su vida en 48 horas. El héroe buscará la cura recorriendo seis niveles en los que, además de luchar con cientos de soldados, se infiltrará en instalaciones militares evitando todo tipo de trampas, al tiempo que desactiva mecanismos de defensa y recorre hasta el último milímetro en busca de tarjetas de acceso.

LAS PELEAS SON TAN SIMPLES COMO espectaculares: además de combos de tres o cuatro golpes, hay ataques especiales capaces de afectar a varios enemigos a la vez, que se realizan con combinaciones de botones muy simples. También contamos con nuestro factor de curación mutante, que nos permite recuperar vida lentamente cuando guardamos las garras. Sin



Ya sea usando las garras o los puños, Lobezno es un combatiente feroz que será capaz de acabar con docenas de enemigos en combates masivos.



embargo, a pesar de este poder es recomendable no ser descubierto, ya que los enemigos atacan en grupo, están bien armados y son expertos en esquivar nuestros golpes. Así, en casi todas las zonas es posible optar por el sigilo y eludir el combate directo, usando habilidades ya habituales en el género como andar silenciosamente, asomarse en las esquinas o pillar desprevistos a los enemigos para eliminarlos de un solo golpe. Además, Lobezno posee unos sentidos tan finos como los de un animal. Su olfato y su oído se representan en el juego con un con-

seguido efecto similar a la visión infrarroja. Así, podremos ver las huellas de nuestros enemigos, localizar su posición gracias a su olor o detectar la presencia de trampas invisibles.

ESTA MEZCLA DE ACCIÓN e infiltración podría dar mucho de sí, pero algunos factores impiden que *La Venganza de Lobezno* alcance todo su potencial. En primer lugar, el apartado gráfico no pasa de correcto, y aunque Lobezno es clavado al de los cómics, en general el nivel de detalle es bajo y los escenarios resultan repetitivos y poco inte-



Cuando activamos nuestros sentidos animales, entramos en modo sigiloso y somos capaces de ver las huellas de nuestros rivales, o su rastro de olor.



El carisma y los poderes mutantes de Lobezno se han reflejado en un juego vibrante y muy fiel al cómic.

ractivos, pese a estar sólidamente contruidos y ser muy amplios. Pero el defecto más importante del juego son los desajustes en su dificultad: niveles asequibles se mezclan con otros con demasiados enemigos y obstáculos, que tenemos que repetir una y otra vez en un sistema de prueba y error que te puede atrapar o sacarte de tus casillas. Esto infla artificialmente la duración, que si no apenas alcanzaría ocho horas.

A pesar de su dificultad, *La Venganza de Lobezno* es un juego atractivo, que encantará a los fans del personaje por la perfecta recreación de sus poderes, su ambientación calcada de los cómics y la inclusión de atractivos extras como los trajes ocultos. Y su adecuada mezcla de infiltración y combate lo convierten en un beat 'em up con personalidad propia, que los buenos aficionados a los juegos de acción sabrán apreciar.

¡Qué villanos tan... buenos!

Los "supervillanos" no podían faltar a su cita con Lobezno. En total, serán cinco las amenazas a las que nos enfrentaremos. A saber: Dientes de Sable, Dama Mortal, Wendigo, Magneto y Juggernaut. Su poder es extraordinario y para vencerlos tendremos que recurrir a elementos del entorno, como fuego o barriles, en unos combates tan largos como intensos.



Wendigo es invulnerable a los zarpazos.



Dientes de Sable aparece más de una vez.



Magneto anulará nuestro factor curativo.



Derrotarlos requiere mucha paciencia.

El cazador silencioso

Resolver las situaciones con sigilo no sólo es menos arriesgado: cada vez que eliminemos por sorpresa a un enemigo, este dejará una placa de identificación. Al recoger cierto número de ellas, aprenderemos nuevos combos más largos, que en los combates multitudinarios afectarán a varios enemigos.



Si pillamos a un guardia por la espalda, podremos eliminarlo silenciosamente con sólo pulsar un botón.



Las fechas en el suelo indican que la posición de los enemigos permite realizar un combo múltiple.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1**



Gratuito: **7** Simulación: **8** Diversión: **7**
Duración: **7** Calidad/Precio: **7**

↑ Los poderes y el carisma de su protagonista, y la adecuada mezcla de acción e infiltración.

↓ Los gráficos no pasan de correctos y la dificultad es exagerada en algunos niveles.

Una buena mezcla de acción y sigilo, que respeta a la adaptación de los poderes de Lobezno... aunque su dificultad sea exagerada.

7

Dark Angel

Felina, sigilosa y letal



La serie "Dark Angel", aún no emitida en España, da pie a un beat'em up en el que la infiltración juega un papel importante. La protagonista, Max, fue dotada de fuerza y agilidad extraordinarias cuando los militares mezclaron su A.D.N. con el de un gato, y ahora lucha contra los responsables del experimento.

El desarrollo del juego es muy básico: hay que acabar con los enemigos de cada zona para acceder a la siguiente. Para ello, Max realiza simples y repetitivos combos

de puñetazos y patadas. Pero no basta con luchar: a menudo hay que evitar ser detectados, para lo cual podemos cotillear por las esquinas y acercarnos con sigilo a los enemigos para eliminarlos. En la práctica, este planteamiento se limita a librar combates monótonos y repetir los mismos movimientos de infiltración. Si a esto añadimos que, a pesar de sus correctos gráficos, el juego resulta poco espectacular por lo lejana que se sitúa la cámara, *Dark Angel* queda como un título que sólo llamará tu atención si te interesan su ambientación o los protagonistas.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (162kb) • Dual Shock 2

Un beat'em up que repite sin pausa combates sencillos y simples zonas de infiltración. Sólo es recomendable si te interesa su argumento.

6



El desarrollo de los combates en *Dark Angel* se basa en combos bastante simples de patadas y puñetazos, y la acción no resulta demasiado espectacular debido a que la cámara la sigue de lejos.



Max puede esconderse y fisgonear, para después acercarse sigilosamente a sus enemigos y eliminarlos de un certero golpe. Será la única manera de superar muchas de las zonas del juego.

Compañía Konami | Género Deportivo | Precio 29,95 € (4.985 ptas.) | Edad T.P.



Además de conocimientos para elegir caña o cebo, hay que ser hábil para atrapar a los peces.



Fisherman's Challenge

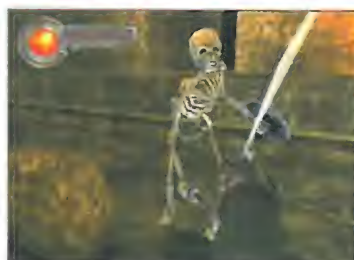
El objetivo de este completo simulador es ascender en el ranking de pescadores. A nuestra elección queda la zona de pesca, la caña, el cebo, la profundidad del anzuelo... Para atrapar a los peces, disponemos de un preciso control que nos permite graduar la fuerza con la que tiramos del sedal mediante los sticks del Dual Shock. Si añadimos unos buenos gráficos y mucha paciencia, tenemos un gran simulador de pesca... que disfrutarás si te interesa este deporte, claro está.

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (210kb) • Dual Shock 2

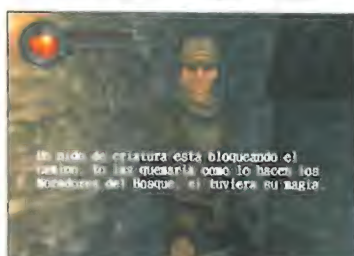
Un simulador de pesca que gustará a los amantes de este deporte por su calidad gráfica, su buen control y sus muchas opciones. Y barato.

7

Compañía From Software | Género Action RPG | Precio 59,95 € (9.975 ptas.) | Edad +16



Explorar, combatir en tiempo real y dialogar con muchos personajes son las bases del juego.



King's Field IV

La saga de rol *King's Field* debuta en PS2 manteniendo su ambientación mágico-medieval, la vista en primera persona y los combates en tiempo real. Durante la extensa aventura tendremos gran libertad para explorar enormes mapeados, comprar y vender objetos y armas, aceptar diversas misiones y aumentar nuestra experiencia a base de constantes combates. Eso sí, el desarrollo resulta lento y el control duro, sobre todo a la hora de pelear, lo que unido a un apartado gráfico poco vistoso lo hace recomendable sólo para los apasionados del rol.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (320kb) • Dual Shock 2

Sus muchas posibilidades y la libertad de acción gustarán a los fans de los RPG, pero al resto les parecerá lento y poco espectacular.

6

VEN A

TOYS R US

109,99€

PACK ACCESORIOS

Altavoces 4.1 + Bolsa PS2
+ mando PS2 + Mando DVD
+ Vertical Stand

sólo en
TOYS R US

PACKS DOBLES

29,99€
precio pack

Bugs Bunny + Pitufos o
Action Man + Lucky Luke



sólo en
TOYS R US

349,99€

PACK HARRY POTTER PS2

Consola PS2 + 2 Dual Shock
+ Harry Potter y la cámara
secreta DVD + Harry Potter
y la cámara secreta PS2
+ Control Remoto DVD

AHORRA
34 €



259,99€

PACK MOTO GP3 PS2

Consola PS2 + Moto GP3

PACK JUGONES PS2

Consola PS2 + 2 mandos + Getaway
+ Xmen: la venganza de Lobezno + Spiderman

349,99€

AHORRA
71 €

PACK MULTIACCESORIOS PS2

324,99€

Consola PS2 + Altavoces 4.1
+ Bolsa PS2 + 2 mandos
+ Mando DVD + Vertical Stand

ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 86,5
Tel: 965 94 15 00

ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache"
Tel: 98 524 41 03

BADAJOS
C.C. Ctra. de Valverde de Leganés
Tel: 924 24 40 15

BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P.Comercial Montgola
Tel: 93 465 21 12

• Sant Ildefonso de Llobregat
Tel: 93 630 88 86

• Sant Quirze del Vallès
Tel: 93 721 47 75

• Barcelona
C.C. "Dispositiu Muri"
Tel: 93 336 23 04

BILBAO (Basauri)
C.C. "Bilbondo"
Tel: 94 426 35 27

CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María
C.C. "El Paso" Tel: 956 95 31 11

• Los Barrios
Ctra. N 340 Km. 112,600 PL
"Palmones 3" Guadacorte
Tel: 956 67 52 10

CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcángel"
Tel: 957 75 00 04

A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n
Tel: 981 17 01 66

GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n
Tel: 958 10 56 33

LAS PALMAS
C.C. "Las Arenas"
Tel: 928 49 49 62

LEÓN

C. Comercial C/Alcalde Miguel Guitiérrez 9
Tel: 987 24 29 00

MADRID

4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Millenium" P.C. El Carralero
Tel: 91 679 50 85

• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón"
Tel: 91 689 01 60

• Torrejón
Parque Corredor
Tel: 91 656 05 95

• Alcobendas
C.C. "Río Norte"
Tel: 91 661 42 14

MÁLAGA

Avda. de Velázquez s/n
Tel: 95 234 57 10

MURCIA

C. Comercial "Los Atalayas"
Tel: 968 24 21 22

PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster
C/ Del Ter, 19
Tel: 971 47 45 41

PAMPLONA

C.C. "Irufia II"
Tel: 94 810 27 50

SAN SEBASTIÁN

C.C. "Garbina"
Tel: 943 40 14 55

SEVILLA

C.C. "Los Arcos"
Tel: 95 467 00 00

TENERIFE

Centro Comercial La Laguna
Tel: 92 231 10 45

VALENCIA

dos tiendas en:
• Burjassot
C.C. "Parque Albán"
Tel: 96 390 16 76

• Sidiya
Tel: 96 395 02 40

VALLADOLID

C. Comercial Avda. Puente Colgante s/n
Tel: 98 337 34 55

VIGO

C. Comercial C/ Coruña
Tel: 986 23 56 41

ZARAGOZA

Centro Comercial Utebo
Tel: 976 19 64 44

Final Fantasy X

Oro puro a precio de platino

Si todavía no sabes lo que significa **FFX** esta es una inmejorable ocasión de descubrirlo. Te aseguramos que pocos juegos te ofrecen tanto por tan poco.



Los juegos de rol de PS2 sólo se pueden clasificar de una manera: **FFX**... y el resto. Es tan alto su nivel de calidad que cualquier otro juego de rol a su lado parece un chiste. Su grandeza reside en que no hay puntos débiles en ninguno de los aspectos que componen el juego, ya sea su llamativo despliegue técnico, su sistema de combate o su increíble capacidad para divertir.

Para aquellos que todavía no lo sepan, **FFX** nos cuenta la historia de Yuna y Tidus, dos jóvenes de universos paralelos que convergen en un mismo lugar y se unen para salvar al universo de una peligrosa criatura llamada Sinh. Lógicamente, antes de

enfrentarse a él les espera un largo camino, en el que tendrán tiempo de sobra para conseguir nuevos aliados, mejorar sus dotes mágicas, adquirir mejores armas, visitar decenas de lugares y un sinnúmero de posibilidades más, que se reparten de una manera magistral entre las más de 100 horas de juego que puede llegar a ofrecer.

SU ACERTADO RITMO DE JUEGO ALTERNA, de manera fabulosa, numerosas conversaciones y vídeos, gracias a los que avanza la historia, con los momentos de exploración de los escenarios, los minijuegos y sorpresas y los combates aleatorios por turnos.

El resultado es una aventura épica, que debe ser degustada con paciencia y tranquilidad. Si eres de los que ansías apretar el gatillo, pasa de **FFX**; pero si buscas una aventura inolvidable, repleta de posibilidades y con la que disfrutar durante mucho tiempo, **FFX** es tu juego... y más con su precio actual.



En **FFX** debemos recorrer enormes parajes y escenarios para cumplir nuestro objetivo: acabar con la amenaza llamada Sinh. Por el camino aprenderemos magia, compraremos armas, haremos amigos...



También nos aguardan miles de enemigos a los que derrotaremos mediante un fabuloso y rápido sistema de combate por turnos, que se basa en la estrategia para elegir el ataque y personaje adecuado.

¡Para no aburrirse!

En Spira, el mundo en que se desarrolla **FFX**, siempre quedan cosas por hacer, aparte de avanzar en la historia principal. ¿Qué tal os suena formar parte de un equipo de Blitzbol?, ¿y dedicarnos a la caza del cofre?, ¿o buscar las mejores armas del universo? Son sólo algunas de las tareas que, de manera opcional, puedes llevar a cabo.



Podemos participar en varias ligas de Blitzbol, un deporte que combina el fútbol y el waterpolo.



Los secretos se cuentan por miles: hay armas ocultas, cofres, invocaciones... y muchas cosas más.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1**



Gráficos **10** Sonido **10** Diversión **10**
Duración **10** Calidad/Precio **10**

Es una aventura única en todos los aspectos, desde los gráficos al propio argumento.

Las voces no han sido dobladas al castellano, y los combates por turnos pueden cansar.

Uno de los mejores juegos del catálogo de PS2, si bien es cierto que para disfrutarlo a lo grande requiere tiempo y paciencia.

10

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Velocidad con mucha clase



NFS Hot Pursuit 2 basa su atractivo en los lujosos coches, todos ellos reales y con un gran acabado.



Entre los variados retos que encontramos en el juego hay carreras, persecuciones, contrarrelojes...

Si os gustan los juegos de velocidad sencillos de manejar pero muy divertidos, *Need for Speed Hot Pursuit 2* es una opción muy recomendable. En él pilotamos hasta 49 coches reales en un total de 7 modos de juego, que incluyen multitud de variados retos como carreras, contrarrelojes, persecuciones con la policía y un largo etcétera. Según avancemos iremos abriendo más y más retos.

La diversión continúa si jugamos con otro amigo, ya que podremos desde competir con él hasta intentar detenerle asumiendo el rol de policías. Y todo con un control asequible para todos.

Gráficamente resulta bastante espectacular gracias a la calidad de los modelos de los coches y a la sensación de velocidad conseguida. Sin embargo, los circuitos, aunque enormes y con varios caminos, presentan algo de popping. Esos fallitos visuales y lo poco que os va a durar si sois expertos en esto de correr, son las únicas pegadas que podemos ponerle a un juego sólido y divertido como pocos.

Castellano • 1-2 jugadores
M. Card 2 (130kb) • Dual Shock 2 • Volante

Un clásico juego de coches que busca la diversión por encima de todo gracias a su asequible control. Y añade a un precio irresistible.

8

Compañía EA Big | Género Velocidad | Precio 29,95 € (4.983 ptas.) | Edad T.P.



En *Shox* competimos con otros coches en vez de contra el crono. Pueden jugar hasta 4 jugadores.



Shox

Shox es la cara más fresca y desenfadada de los rallyes. Las carreras se desarrollan en los terrenos típicos de esta competición (tierra, nieve...), pero en lugar de contra el crono, competimos contra otros 5 coches. Además, durante las carreras debemos cumplir ciertos requisitos, lo que las hace aún más emocionantes. Y lo mejor de todo es su apartado gráfico, realmente espectacular. Eso sí, se echan en falta más modos de juego, ya que sólo tiene 24 coches y otras tantas pistas. Pero si te gustan los arcade de velocidad divertidos y sencillos, no te defraudará.

Castellano • 1-4 jugadores
M. Card 2 (118 kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Un divertidísimo y original arcade de carreras con un gran apartado técnico. Sólo le falta más modos de juego y coches. Muy recomendable.

8

Compañía Sony | Género Velocidad | Precio 29,95 € (4.983 ptas.) | Edad T.P.



GT Concept 2002 permite pilotar 95 prototipos reales, con toda la calidad de *Gran Turismo 3*.



GT Concept 2002

GT Concept 2002 te permite conducir 95 prototipos de coches de las principales firmas. No es una expansión de *Gran Turismo 3*, ya que se pueden jugar de manera independiente, pero sí es cierto que a su lado sus posibilidades son muy cortas, sobre todo en cuanto a modos y profundidad de juego. Eso sí, en cuanto a gráficos muestra la misma calidad de *GT3*, con lo que ya os podéis hacer una idea del espectáculo visual que ofrece. A pesar de su brevedad, por su gran apartado técnico y buen precio deberías tenerlo si eres un amante de la conducción realista.

Castellano • 1-2 jugadores
M. Card 2 (2.000 kb) • Dual Shock 2 • Volante

Para a sus increíbles modos de juego, *GT Concept 2002* te enseñará a la hora de la conducción los coches y ya has terminado con *Gran Turismo 3*.

8

Los mejores Volantes

- 1** **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech** • 120 €
Un excelente volante con Force Feedback y USB, aunque caro.
- 2** **FERRARI 360 MODENA**
Fabricante: **Thrustmaster** • 80 €
Es compatible con todos los juegos y tiene una gran calidad.
- 3** **MONZA 2**
Fabricante: **Pro Play** • 90 €
Es compatible con todos los juegos y tiene Force Feedback sin ser USB.

Pads

- 1** **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony** • 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.
- 2** **ANALOG FIFA X 2**
Fabricante: **Thrustmaster** • 15 €
¡Llévate dos mandos de calidad por sólo 15 euros!
- 3** **WARRIOR 2**
Fabricante: **Pro Play** • 24 €
No es de los más baratos, pero tiene gran calidad y presenta algunos extras.

Mandos DVD

- 1** **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony** • 28 €
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.
- 2** **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave** • 15 €
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.
- 3** **DVD REMOTE BLISTER**
Fabricante: **Thrustmaster** • 13 €
Resulta un poco incómodo, pero tiene un buen precio y es pequeño.

Tar. de Memoria

- 1** **MEMORY CARD SONY 8 MB**
Fabricante: **Sony** • 40 €
Es la tarjeta oficial y eso es garantía de calidad, pese a su precio.
- 2** **MEMORY CARD 16 MB**
Fabricante: **Project Design** • 50 €
Una clónica con el doble de capacidad de la oficial y a un gran precio.
- 3** **16MB MEMORY STATION**
Fabricante: **Logic 3** • 33 €
Si ya tienes una tarjeta, gracias a este aparato tendrás 16 megas extra.

Altavoces

- 1** **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative** • 208 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un precio inmejorable.
- 2** **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrustmaster** • 249 €
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.
- 3** **PLAYWORKS PS2000**
Fabricante: **Creative** • 90 €
No son 5.1, pero poseen una calidad inquestionable y resultan sorprendentes.

X-Arcade Dual

El "Rolls Royce" de los mandos arcade

■ Stick para 2 jugadores ■ PS2/PSOne ■ 149 € ■ Distribuidor: **Smallisbig** ■ Contacto: **Smallisbig.com**

Si siempre has soñado con tener un mando idéntico al de las máquinas recreativas en tu consola, despierta, que ya existe. Se llama X-Arcade y es un auténtico lujo, tanto por precio como por prestaciones.

Los pads actuales resultan muy cómodos para las aventuras 3D, los simuladores de velocidad... pero ¿qué pasa con los arcades de toda la vida?, ¿o con los juegos de lucha? Para este otro tipo de juegos, la solución se llama X-Arcade, un robusto stick o palanca realizado con los mismos materiales empleados en los muebles de las máquinas recreativas. Estas son algunas de sus principales características:

- **STICK:** la palabra que mejor define a los sticks es resistente. Se trata de dos robustas palancas, muy suaves al tacto, que responden a las mil maravillas cuando se trata de marcar bien las direcciones o efectuar rápidas combinaciones en los juegos de lucha. Además, su diseño garantiza duración y aguante ante todo tipo de movimientos y golpes.
- **BOTONES:** nada más y nada menos que 8 por cada jugador, más los



Este es el impresionante acabado del mando X-Arcade. El tacto, la calidad de los materiales y el gran control que ofrece es idéntico al de las máquinas recreativas.

de uno o dos jugadores, que hacen las veces de "Start". Dispone también de dos botones laterales, pensados para los pinball. Todos los botones son muy grandes, responden a las mil maravillas y son muy parecidos a los de cualquier máquina recreativa.

- **ANALÓGICO Y DIGITAL:** el stick, como cualquier pad de consola, incorpora un interruptor de modo, gracias al cual las palancas se pueden comportar de las dos maneras (analógica o digital), algo muy importante, ya que los menús de algunos juegos sólo reconocen el modo digital. Los botones son sólo digitales.

- **MATERIALES Y ACABADO:** todo de primerísima calidad. La base del mando es de madera, tiene tacos de goma para evitar que se deslice, el tacto del stick es impresionante, los pulsadores están fabricados con un plástico muy resistente... en fin, es un sueño hecho realidad. Además, viene con instrucciones en castellano y cuenta con servicio de atención al cliente.
- **CONECTIVIDAD:** es un mando universal y como tal se puede conectar a cualquier consola del mercado (excepto las portátiles) y el PC. Lo único que necesitas para conectarlo a PSOne o PS2 es un adaptador que, eso sí, hay que comprar por separado, lo que encaja su precio final en unos 30 euros. De momento, sólo puede adquirirse a través de Internet.

CONCLUSIONES

El X-Arcade es el mejor mando de control que existe para los juegos que no requieran el uso de dos sticks analógicos (como *Ape Escape 2* o los shooters), y en especial los juegos de lucha o los matamarcianos. Si sois fans de estos géneros sabréis perdonar su alto precio, ya que su calidad compensa con creces.

■ **VALORACIÓN:** MB



Por separado, y a un precio cercano a los 30 Euros, también se pueden adquirir una serie de adaptadores para casi todas las consolas. Obviamente, tendríamos que comprar aparte el de PS2.



MOVILFACE

TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

Lista de TOP EXITOS

- 8 Miles
RAP INTERNACIO. 546617
- Lose Yourself
RAP INTERNACIO. 546507
- Radikal
POP NACIONAL 546505
- Fiesta Pagana
ROCK NACIONAL 546286
- Zanarkand
DANCE/TECHNO 546512
- Dime
EUROVISION 546623
- Bring Me To Life
BSO DAREDEVIL 546637
- Without Me
RAP INTERNACIO. 546186
- El Ultimo Mohicano
CINE 545956
- Jump
ROCK INTER. 546654

TONOS

NOVEDAD

Compatible con: NOKIA - SIEMENS - MOTOROLA - ERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM

POP INTERNACIONAL

- 546475 Jenny From The Block
- 546733 American Life
- 546634 No Woman No Cry
- 546732 Man On A Mission
- 546494 Dilemma
- 546452 Die Another Day
- 546729 Can I Go Now
- 546288 All The Things She Said
- 546718 Surrender
- 545863 Tragedy
- 546708 Sing For The Moment
- 546252 Complicated
- 546692 Hidden Agenda
- 546687 Here It Comes Again

ROCK INTERNACIONAL

- 546731 We Want Peace
- 546822 In The End
- 546444 Master Of Puppets
- 546727 Feels Like Fire
- 545844 Stairway To Heaven
- 546712 The Bitter End
- 546674 Struggle

POP NACIONAL

- 546236 Color Esperanza
- 546730 Puedes Contar Conmigo
- 546472 Morenita
- 546721 Sueño Contigo
- 546719 Mirame
- 546635 Nunca Debi Enamorarme
- 546632 Porque Me Faltas Tú
- 546633 Estrella De Mar
- 546683 Ratonos Coloraos
- 546702 Devoto Al Paraíso
- 546705 Bonita
- 546542 Amistad

ROCK NACIONAL

- 545544 Danza Del Fuego
- 546656 La Vida Sigue Igual
- 546289 El Gallo López

OPERACION TRIUNFO

- 546193 Lloraré Las Penas
- 546656 Quiero Perderme En Tu Cuerpo
- 546699 No Vuelvas
- 546219 Dígale
- 546598 El Centro De Mi Amor
- 546344 Dos Hombres Y Un Destino

VIDEOJUEGOS

- 546037 Comecocos (Pac-Man)
- 546413 Manic Miner
- 546416 Outrun
- 546410 Galaga
- 546420 Unreal Tournament
- 546415 Neon Cressa

CANCION ESPAÑOLA

- 545583 Ratonos Coloraos
- 546717 La Vida Sigue Igual
- 546650 Ni Más Ni Menos

MI CARRO

- 546720 Y Qué Mal Bailas
- 546715 Cyberia
- 546433 Take A Trip
- 546300 Diabólica
- 546036 Anglia
- 546701 J'en Ai Marre!
- 546696 Daddy DJ
- 546306 Lethal Industry
- 546214 Flying Free
- 545865 Infected
- 546648 This Is My Sound

HIMNOS

- 546641 PP (Partido Popular)
- 546725 PSOE
- 545063 Real Madrid
- 545061 Valencia CF
- 546700 La Internacional Comunista
- 546686 El Novio De La Muerte
- 546352 Els Segadors
- 545007 Himno Nacional De España

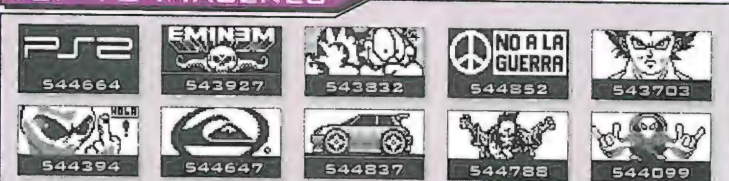
EXITOS TOP40

- 546560 Sámbaro - POP NACIONAL
- 546601 Tu Es Foutu - DANCE/TECHNO
- 546646 Devuélveme A Mi Chica - POP NAC.
- 546651 Déjame Olvidarte - POP NACIONAL
- 546657 Lucifer - POP NACIONAL
- 546571 No Me Llamas Iluso - POP NACIONAL
- 546642 Cada Vez Que Estoy Sin Ti - POP NAC.
- 546711 Somewhere I Belong - ROCK INTER.
- 546728 I Drove All Night - POP INTER.
- 546521 Antes Que Ver El Sol - POP NACIONAL

CINE/TV

- 546264 La Muerte Tenía Un Precio - CINE
- 545952 La Guerra De Las Galaxias - CINE
- 546682 Heidi (El Abuelito Dime Tú) - TV
- 546694 Había Una Vez - TV
- 546503 Bola De Dragón
- 545559 El Padrino - CINE
- 546675 Comando G - TV
- 546620 Mazingher Z
- 545002 Misión Imposible
- 545536 Shin Chan
- 545565 South Park

TOP 10 IMAGENES



IMAGENES VERTICALES



Consigue una imagen, tono o logo de la manera más fácil:

1. Elige el Logo, Imagen o Tono que más te guste.
2. Llama al 906.886.672 desde cualquier teléfono fijo o móvil.
3. Indica el nº de referencia y el nº del móvil donde quieras recibirlo.

...y al momento lo tendrás en tu móvil!

Powered by Teamovil S.L. Apdo. Correos 276, 03590 Altaia

IMAGENES



LOGOS



SERVICIOS SMS VÁLIDOS PARA TODOS LOS MÓVILES Y OPERADORAS

Coste del mensaje 0,90 € + IVA

TANGA BEACH EL PSICOPATA

JUEGO DE AVENTURA

JUEGO DE AVENTURA

Has tenido alguna aventura últimamente?

Aquí tienes la oportunidad de ligar o... Pero antes de poder decidirte por la negra, rubia o morena tendrás que pasar por unas aventuras...

Envía **CARIBE154** al 7667 y mójate!

OJO! Si lo consigues tienes un premio seguro

Un Psicópata asesino está sembrando el terror en una misteriosa Mansión.

Como invitado de la joven dueña tendrás que acabar con él, usando tu valor y tu instinto de detective.

Si te atreves envía **PSICO154** al 7667

OJO! Si lo consigues tienes un premio seguro

SERVICIOS SMS VÁLIDOS PARA TODOS LOS MÓVILES Y OPERADORAS

Coste del mensaje 0,90 € + IVA

CHIQUE CHIQUE

JUEGO DE AVENTURA

Una chica te espera inquieta en su dormitorio...

Pero para llegar hasta ella tendrás que pasar por unas aventuras.

¿Serás capaz?

Envía **CHIQUE154** al 7667 para empezar la aventura.

OJO! Si lo consigues tienes un premio seguro



Envía simplemente **PIROPO154** al 7667 y seduce con los mejores piropos que existen en la tierra! Prueba también diferentes categorías: DISTANCIA, GRACIOSO, VERDE, FEA,...

Ejemplo: **PIROPO154 VERDE**



Aburrido? Nunca le acuerdas de un buen chiste en el momento oportuno?

Envía **CHISTE154** al 7667 y al instante puedes reírte con tus amigos/as. Prueba también las categorías: FEMINISTA, LEPE, BIN LADEN, VERDE,...

Ejemplo: **CHISTE154 FEMINISTA**



Quieres saber TODO sobre tu horóscopo? Pregúntalo a nuestros **CYBER-VIDENTES!**

Ejemplos:
HORO154 soy libra me llevo bien con aries?
HORO154 soy acuario voy a encontrar novio?
HORO154 soy tauro encontrare trabajo?
...y envíalo al 7667!



Hay preguntas para todos: MÚSICA, DEPORTE, POLÍTICA, ARTE CIENCIA, CINE, HISTORIA Y OCIO.

Envía el texto **TRIVIAL154** al 7667 y si pasas el nivel 5 tienes... ¡PREMIO SEGURO!

Entrena tu cerebro y demuestra lo que sabes.



Sabías que las mujeres tienen más conexiones entre los hemisferios cerebrales y son más hábiles en el dominio de las emociones?

Eres curioso/a? Entonces prueba este servicio! Envía ahora **CUR154** al 7667 y recibirás curiosidades de todo el mundo en tu móvil.



GANAS DE INSULTAR?

Envía **INSULTO154** al 7667 y deja cortado hasta al más chulillo con los insultos más ingeniosos. Prueba también las categorías: TU MADRE, FEOS, INTELIGENCIA, GORDOS,...

Ejemplo: **INSULTO154 TU MADRE**



Ligando con un/a inglés/a, examen de inglés, ... no importan! Tienes 25.000 palabras en inglés y castellano en tu móvil.

Envía simplemente **TRADUCE154 PALABRA** al 7667.

Ejemplos: **TRADUCE154 CITA**
TRADUCE154 APPOINTMENT

NOKIA: Los modelos que soportan logos, imágenes y tonos. Solo tonos: MOTOROLA: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. SAGEM: Serie 9xx y 3xxx. ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS y SIEMENS todos los modelos con editor de melodías. Precio por llamada: Red fija 1,06 Euros/min. (IVA incl.) - Red móvil 1,36 Euros/min. (IVA incl.) Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o teléfono de atención al cliente 902.88.77.38.

Llama al **906.886.672**

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

¿Para cuándo FFX-2?

Hola y felicidades por hacer la mejor revista del mercado. Se especula mucho con la salida de *Final Fantasy X-2* en España y en cuanto a lo que decís de que va a salir en Septiembre, ¿os referís en América

o en España? porque mucha gente dice que eso es en América y que saldrá en primavera del 2004 en España.

Ángel Muñoz (Madrid)

Está previsto que salga en USA antes del verano, lo que significaría que lo podríamos tener aquí, posiblemente, para la campaña de Navidad, es decir, octubre o noviembre. Sin embargo, habrá que esperar a que terminen las negociaciones entre Sony y Square para su distribución, que de momento no parecen avanzar. Ten en cuenta que Square no tiene distribuidor en nuestro país y Sony negocia con la compañía cada título, de uno en uno.

Si no ha problemas, *Final Fantasy X-2* debería llegar a España sobre noviembre o diciembre.

Comprar GTA en Platinum

Hola amigos, estaba a punto de comprarme el *GTA Vice City*, pero he visto que *GTA III* sale en Platinum. ¿Merece la pena gastarme el doble en el *Vice City*?

Juan Parodi (e-mail)

La verdad es que merece la pena que tengas los dos, así



Si quieres probar la saga *GTA*, ahora tienes en Platinum el primero en PS2, el genial *GTA III*.

que cómprate ahora *GTA III* en Platinum y, si lo puedes soportar, espérate a que *Vice City* salga también en Platinum. Eso sí, ya sabes que vas a tener que echarle mucha, mucha paciencia. Por lo menos, un añito.

Acción para dos jugadores

Hola, me gustaría saber si hay algún juego para PS2 que se parezca al *Jedi Power Battles*, en el sentido de jugar una aventura con 2 jugadores. ¿Sabéis si en la siguiente entrega de *El Señor de los Anillos* se podrá jugar a dobles?

Adán Salvador (e-mail)

Un gran juego de acción donde puedes jugar a dobles y resulta muy divertido es *Baldur's Gate Dark Alliance*. Y sí, en el próximo *Señor de los Anillos*, *El Retorno del Rey*, también

podrán participar dos jugadores, cada uno con un héroe. Al menos, eso nos han dicho.

El mejor juego de acción para dos jugadores simultáneos es sin duda *Baldur's Gate D.A.*

El nuevo Metal Gear

Hola playmaníacos, lo primero felicitaros por vuestra revista, a lo que iba, ¿saldrá *Metal Gear Solid 3*? ¿Quién será el protagonista?

Manuel Jesús (e-mail)

Todavía va a tardar bastante. Se supone que se va a ver algo en el E3 que se celebra a finales de mayo, así que calcula un año o año y pico más hasta que salga a la venta. Y sí, el protagonista va a ser Snake.



Lo único que se sabe seguro del futuro *Metal Gear* es que el protagonista será Snake.

La mejor acción

Buenas playmaníacos, tengo una duda, no sé si comprarme *Devil May Cry 2* o *MGS 2 Substance*. Dado que tengo *DMC* para PS2 y el *MGS* para PSOne y me han encantado los dos, ¿cuál me aconsejáis?

Inma (e-mail)

Devil May Cry 2 es uno de los juegos de acción más trepidantes del catálogo de PS2.

Los dos son grandes opciones, pero te recomendamos *MGS2 Substance*. Si te gustó el de PSOne, éste te va a encantar. Además, es más largo que *Devil May Cry 2* y éste es algo peor que la primera parte. De todos modos, tampoco descartes hacerte con él con el tiempo, ya que es un trepidante juego de acción que te hará pasar muy buenos ratos. Tampoco estaría mal que tuvieras en cuenta *Rygar*.

EL TEMA DEL MES:

Como es lógico, la inminente llegada a España del juego Online para PS2 ha generado entre vosotros multitud de dudas. Vamos a intentar resolverlas.

Jugar solo a un juego Online

Hola, me encanta *Final Fantasy* y quería saber si el *FFXI* será divertido sin jugar Online; es decir, ¿tendrá modo Offline? ¿Y *Resident Evil Online*? ¿Valdrá la pena comprarlos para jugar sin conectarse?

Silvia (e-mail)

Tanto *Final Fantasy XI* como *Resident Evil Online* son exclusivos para jugar en red. No tienen opciones Offline. Sin conexión no puedes jugar, así que no merece la pena comprarlos.

¿Saldrá Final Fantasy XI?

Me encanta la saga *Final Fantasy* y el juego en red me atrae mucho, así que estoy deseando que se ponga a la venta *Final Fantasy XI*, ¿sabéis cuándo será eso?

Rubén Arceche (Madrid)

Es pronto para afirmar o desmentir nada, pero el difícil que *FFXI* salga en Europa. Entre otras muchas cosas, para jugar a *FFXI* es imprescindible tener disco duro que, como sabes, de momento no se va a poner a la venta.

Los turismos más grandes

Muy buenas, voy a ser breve: ¿cuál es mejor, *Gran Turismo 3* o el *Concept*? ¿En qué se diferencian?

Alejandro Cintas (e-mail)

En realidad *GT Concept* es una especie de ampliación de *GT3*, con 80 coches nuevos pero sin la profundidad de *Gran Turismo 3*. Cómprate *Gran Turismo 3* y disfruta de su modo Gran Turismo, lleno de ligas y competiciones. Después, si te quedas con ganas de probar prototipos, coches que no están en el mercado, cómprate *Concept*. Para que te hagas una idea, la principal diferencia es que *GT3* te puede durar meses y *Concept* unas pocas horas.



Gran Turismo 3 es el juego de velocidad más largo y completo del mercado.

Pagar por jugar

Qué, ¿cómo os va la vida?, a mi bien. Bueno tengo un par de preguntas que me están comiendo el coco. Ya sé que para jugar Online vamos a tener que comprar un kit de conexión que rondará los 60 euros,

pero ¿qué cuota habrá que pagar todos los meses para poder jugar? ¿A qué velocidad disfrutaremos de los juegos?

Francisco (e-mail)

Puedes estar tranquilo que, según los últimos datos facilitados por Sony, jugar Online no te va a costar nada, salvo la conexión a Internet. Es decir, con la tarifa que contrates al darte de alta ya podrás jugar. Si contratas una tarifa plana, eso es lo que vas a pagar juegues lo que juegues.

Con respecto a la velocidad, no te lo sabríamos decir con exactitud, pero te garantizamos que va a ser lo suficiente como para jugar sin problemas.

Espías contra mafiosos

En primer lugar quería felicitaros por la revista es genial, la mejor de España. En segundo, quería que me dijeseis si vale la pena comprarse *Splinter Cell*, si es un bombazo como dicen, o si es mejor comprarse *GTA Vice City* o *The Getaway*. Estoy hecha un lío.

Isabel Carbonell (e-mail)

Splinter Cell es un juego soberbio, que te va a encantar si te gusta la mecánica del espionaje, la infiltración, el sigilo y darle a las neuronas. *Vice City* es más de acción, más variado, más largo y más... salvaje. Son conceptos de juego tan distintos que no son



Se está preparando el lanzamiento de interesantes aventuras gráficas, como *Syberia* y *Broken Sword 3*.

incompatibles. Es más, nuestro consejo es que juegues los tres. Eso sí, el orden es una cuestión personal, ¿cuál de ellos te atrae más?



Splinter Cell es un juego genial, perfecto si te gusta la "acción inteligente".

Una de aventuras gráficas

Hola. Felicidades por tener la mejor revista del quiosco. Últimamente sacan muchos juegos de todos los géneros, menos de aventuras gráficas, ¿hay proyectos de algún juego de aventura gráfica que merezca la pena? ¿Qué pasa con la saga de *Broken Sword*? ¿Habrà tercera parte? ¿Tiene fecha?

Ángel Muñoz (Madrid)

En breve podrás disfrutar de *Syberia*, que no está nada mal y sí, está previsto el lanzamiento de un nuevo *Broken Sword* que tiene una pinta inmejorable y que saldrá entre octubre y noviembre. Además, tienes algunas aventuras gráficas interesantes en el catálogo de PS2, como *Shadow of Memories*, *Atlantis III*, *Myst III* y, muy especialmente, *La Fuga de Monkey Island*.

JUEGOS ONLINE Y OFFLINE

Syphon Filter Online

Hola playmaníacos, soy un fanático de vuestra revista y cuando vi en el número 52 que iba a salir *Syphon Filter Omega Strain* me dije: me lo compro. Pusisteis que se podía jugar solo y Online, pero pasando unas páginas ponía que el juego es Online, ¿significa que no podré comprármelo si no me conecto?

Daniel Barbosa (e-mail)

Los primeros datos que se han dado, dicen que va a tener opciones Online y Offline. Es decir, podrás jugar tanto solo como en red. Vamos, que aunque no te conectes podrás jugar.

¿Se acabaron los juegos normales?

Hola atareados playadictos, felicidades por la revista. Mis preguntas son sobre el dichoso juegos Online. No creo que pueda permitírmelo, por eso me gustaría saber si podré jugar a los juegos que saquen de ahora en adelante sin tener la conexión, es decir si el juego Online será una opción o será el único modo de juego posible. ¿Sacarán versiones para un solo jugador de los juegos Online? ¿Serán igual de buenos? ¿Podré conectarme mediante mi módem de ordenador y mi

conexión a Internet aunque no sea de banda ancha?

David Ferrer (e-mail)

Vamos a ver, que se ponga en marcha el juego Online no significa que se acabe el juego Offline. De hecho, van a salir juegos exclusivos para jugar Online (como *Resident Evil Online*), otros que aceptarán las dos posibilidades, como *Socom*, y otros que no tendrán opciones Online, como *Tomb Raider*. Obviamente, si un juego es exclusivo para el modo Online es porque no se puede jugar en solitario. Es decir, *Resident Evil Online* precisa de la participación de varios jugadores, por lo que



Syphon Filter se podrá jugar tanto en solitario como a través de la conexión a Internet de PS2.

no se podrá jugar sin conexión. Eso no significa que no pueda salir un *Resident Evil Offline*, que no tendría por que ser mejor o peor, simplemente sería distinto. Por desgracia, con tu actual conexión no vas a poder jugar, ya que hace falta banda ancha para que las cosas funcionen bien.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→ **Bit**: Es la unidad mínima de información que puede manejar un ordenador, algo así como una letra si habláramos de la escritura. Esta unidad es tan básica que viene a ser como un "sí" o un "no". Cuando se dice que un procesador es de 128 bits significa que maneja la información en grupos de 128 bits simultáneamente. Cuantos más bits maneje de golpe un procesador, más cálculos complejos puede realizar en una operación.

→ **Bitmap**: La traducción sería "mapa de bits" y es cualquier imagen 2D que aparece en un juego. Generalmente las texturas que adornan los objetos son Bitmaps.

→ **Bot**: Es una abreviatura de "robot" que se utiliza para hacer referencia a los personajes controlados por la consola, especialmente a los enemigos, en juegos de acción subjetiva como *TimeSplitters 2*.

→ **Deathmatch**: Suele ser uno de los modos de juego multijugador en los shooters subjetivos. La traducción sería "combate a muerte" y es un "todos contra todos" en el que el objetivo consiste en eliminar a los adversarios tantas veces como se pueda. Cuantos más enemigos elimines, más puntos (o "frags") conseguirás.

→ **USB (Universal Serial Bus, Bus de Serie Universal)**: Bus externo estándar que permite conectar distintos periféricos (como un módem de banda ancha, un teclado, un ratón o una cámara digital) a un equipo informático. PS2 tiene dos puertos USB, que suelen funcionar con los periféricos estándar.

→ **Motion Capture**: Es una técnica que consiste en colocar sensores alrededor del cuerpo de una persona o animal. Los sensores están conectados a un ordenador y emiten una señal cuando el modelo se mueve, creando una malla de puntos de movimiento que se utiliza como base de animación de los personajes. Esta malla luego se recubre con los polígonos y texturas adecuados para dar forma al personaje.

→ **Shooter**: Juegos de disparo. Básicamente se aplica este término a los juegos de acción subjetiva (shoot'em ups), tipo *Medal of Honor*, y a los arcade en tercera persona donde el objetivo principal es disparar a todo lo que se mueve.



Si ya has acabado con *Final Fantasy X* y tienes ganas de más rol, *Kingdom Hearts* es tu mejor opción.

Compras por 60 euros

Hola playmaníacos. Lo primero deciros que vuestra revista es la mejor. Dispongo de 60 euros y quería comprarme *Pro Evolution Soccer 2*, pero pensé que sería mejor comprarme el primero a 30 euros y hacerme con otro (*ESDLA Comunidad de Anillo...*). ¿Me compro el 1 y otro? Me gustaría que el otro fuera tipo *FF*, pero en español, ¿qué me recomendáis?

Juan Carlos Moreno (Sevilla)

Has tenido una gran idea, porque no te vas a perder nada importante comprando el primer *Pro Evolution Soccer*. Si el tema de "El Señor de los Anillos" te atrae, compra *La Comunidad del Anillo*, aunque es un poco soso de gráficos y de desarrollo: es más divertido *Las*

Dos Torres, aunque también más caro. Si quieres un juego de rol en castellano, puedes optar por *Kingdom Hearts*, aunque tiene un precio normal. Imaginamos que ya tendrás *Final Fantasy X*, que ahora es Platinum...

Fanático del rol

Hola playmaníacos, soy un fanático de los juegos de rol y de acción en primera persona. Tengo *Tekken Tag Tournament*, *Kingdom Hearts* y *FFX*. No sé si comprar el *TimeSplitters 2* o esperar a que salga *FFX-2* o *Kingdom Hearts 2*. ¿Vosotros qué decís?

Carlos Tercero (e-mail)

Final Fantasy X-2 podría salir este otoño y *Kingdom Hearts 2* podría tardar mucho más, ya que ni siquiera está en

desarrollo aún. A no ser que quieras quedarte cruzado de brazos, compra *TimeSplitters 2*, que para cuando quieran salir los otros seguro que ya has ahorrado una pasta.

¿Qué juego

me compro?

Hola playmaníacos. Tengo una duda: ¿qué juego es mejor comprar, *Tomb Raider el Ángel de la Oscuridad*, *Onimusha 2* o *Tenchu: La ira del cielo*?

Gerard (e-mail)

Nosotros nos quedaríamos con *Tomb Raider*. Es el más largo y sorprendente de los tres. Y además, tiene una protagonista que quita el hipo. Eso sí, los otros también son juegos con los que te lo vas a pasar en grande, así que tampoco los descartes totalmente si tanto te atraen.



El nuevo juego de Lara Croft es una de las propuestas más interesantes de los últimos meses.

PROBLEMAS TÉCNICOS

No puedo salvar

Hola Play2Manía. Me compré el *MGS* de PlayStation y resulta que no me deja salvar la partida en la PS2, me dice que no encontró la Tarjeta de Memoria. ¿Qué pasa?

Daniel G. Suárez (Gijón)

Bueno, parece mentira que a estas alturas aún no lo sepáis: los juegos de PSOne sólo aceptan tarjetas de PSOne o, dicho de otro modo, no puedes guardar partidas en una tarjeta de memoria de PS2.



Las Memory Card 2 sólo sirven para guardar partidas de juegos de PS2.

Sonido estéreo

Hola artistas, me quiero comprar un equipo de sonido sin gastarme mucho y el que más me convence es el Sound Station 2, ¿qué me aconsejáis vosotros?

Benga (e-mail)

Por lo visto, pasas del sonido envolvente y eso es desaprovechar las posibilidades del sonido digital, pero tú mismo... Si te decides por un equipo estéreo, tienes mejores opciones que el Sound Station 2. Por ejemplo, el equipo Playworks de Creative Labs emula el efecto 5.1 y cuesta sólo 10 euros más, es decir, 90. En estéreo puro también tienes el Hércules XSP 210 (65 euros) que da más calidad de sonido que el Sound Station 2.

Errores de disco

Hola, tengo un problema con mi PS2 cuando intento jugar a juegos en CD. Me dice que no reconoce el disco y a veces tengo que resetear varias veces. Con los DVD no tengo problemas, ¿a qué se debe?

Agustín Martín (Madrid)

Como los CD y los DVD tienen diferentes densidades, el haz del lector se tiene que ajustar a cada una de ellas: grueso para CD y más fino para DVD. Todo parece indicar que en tu consola esto se ha desajustado. Lo ideal sería que llamaras al servicio técnico de Sony, al 902 102 102, para que te la reparen, o envía un correo electrónico a la siguiente dirección: support@es.playstation.com.

GUÍAS COMPLETAS COLECCIONABLES

¡iPlay2Manía te regala todos los meses
una práctica guía del mejor
juego del momento!!



¡iArchívalas
en las cajas
de tus juegos
favoritos!!

No te pierdas nuestra guía especial del mes que viene

AVENTUREROS DE CINE

Acción de película

En la gran pantalla los ves esquivar balas, balancearse entre rascacielos o usar su espada contra magos malvados. Son los protagonistas de las mejores películas de acción y emular sus hazañas es muy fácil: enciende tu PS2 y carga los juegos de esta comparativa... pero después de examinarla atentamente para saber cuáles son los mejores.

LOS 6 JUEGOS A EXAMEN

- Blade II
- ESDLA: Las Dos Torres
- Enter the Matrix
- Minority Report
- Spider-Man The Movie
- X-Men 2: La venganza de Lobezno



Blade II

Vampiros venidos a menos

Compañía: Activision | Precio: 64,95 € | Idioma: Inglés | Edad: +18

Periféricos:

Memory Card 2 (65 kb)



Dual Shock 2



Multitap



Valoración

Gráficos: **R**

Diversión: **R**

Global: **R**



La segunda entrega de las aventuras de este cazador de vampiros era divertida en el cine, pero su conversión ha dado lugar a un juego de peleas y disparos discreto en jugabilidad y realización técnica.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** El juego sigue a grandes rasgos el argumento de la película, detallado en escenas de vídeo entre fase y fase realizadas con el motor del juego. Pero los discretos gráficos, con vampiros poco impresionantes y escenarios simples, no reflejan la estética oscura y violenta del film. Lo mejor es la inclusión de algunos temas de la banda sonora.

■ **DESARROLLO:** Las únicas preocupaciones de Blade serán limpiar de vampiros los escenarios y resolver algún puzzle muy simple, en un desarrollo bastante monótono. Para ello usará armas de fuego y lucha cuerpo a cuerpo. También hay misiones secundarias bastante sosas del tipo "destruye todos los generadores del nivel", que añaden algo de exploración al desarrollo. Si las cumplimos, recibiremos dinero para comprar armamento al final de cada nivel.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Sin duda, lo más innovador del juego. Los golpes se realizan con el stick derecho del Dual Shock 2 en la dirección en la que lo movemos, lo que nos permite cubrir cualquier ángulo de ataque. Pero esta buena idea no se ha llevado bien a la práctica, ya que el control es impreciso y la realización de los combos lenta. Disparar es más satisfactorio gracias a un sistema de puntería automática que nos permite librarnos de hordas de vampiros en un instante.



El argumento de la peli se refleja en los vídeos, pero una vez en juego sólo hay acción...



Pistolas, escopetas, las artes marciales y su espada son las armas de Blade para matar vampiros.

El Señor de los Anillos: Las Dos Torres

Espadas, arcos y hachas contra Mordor

Compañía: EA Games | Precio: 62,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +16

Periféricos:

Memory Card 2 (80 kb)



Dual Shock 2



Multitap



Valoración

Gráficos: **E**

Diversión: **B**

Global: **MB**



Desde Moria hasta el Abismo de Helm, todas las escenas de acción de las dos primeras películas de esta trilogía aparecen en un beat'em up de desarrollo simple, pero perfecta ambientación.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** Controlando a Legolas, Aragorn o Gimli, reviviremos las escenas más emocionantes de "La Comunidad del Anillo" y "Las Dos Torres". Y se han recreado con asombrosa fidelidad. Personajes, banda sonora, vídeos de la película que se funden con otros creados con el motor del juego... todo es como en el cine: espectacular y con mucho ritmo.

■ **DESARROLLO:** Las Dos Torres es el título más simple de la comparativa. Todo se reduce a combates multitudinarios y muy espectaculares, en los que nos apoyarán otros personajes de la Comunidad del Anillo controlados por la CPU. Usamos armas blancas y otras arrojadas y, según nuestra actuación, al final del nivel podremos comprar nuevos ataques. Las diferencias entre los héroes son las típicas: Legolas es letal con el arco, Gimli es mejor cuerpo a cuerpo y Aragorn el más compensado.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Los ataques fuertes, los rápidos y la defensa tienen asignados un botón cada uno, igual que el lanzamiento de flechas o hachas y los ataques para rematar a los enemigos en el suelo. Un control sencillo y eficaz, pero que en la práctica acaba convirtiéndose en un constante "machaque de botones".



Las Dos Torres es una licencia bien aprovechada: los escenarios, personajes y situaciones son calcados a las películas. Eso sí, el desarrollo, demasiado centrado en la acción, peca de simple.



Enter The Matrix

Acción "ralentizada" y con mucha clase

Compañía: Infogrames | Precio: 64,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +13

Periféricos:	Memory Card 2 (185 kb)	Dual Shock 2	Multitap
			

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **MB** Global: **MB**



"The Matrix" debuta en PS2 manteniendo todos los ingredientes que la han convertido en un saga de culto, y con una historia protagonizada por dos nuevos héroes que se desarrolla paralelamente a las películas.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** El argumento del juego se entrecruza con el de la película "Matrix Reloaded" y desvela detalles desconocidos. Sus protagonistas son dos nuevos personajes, Niobe y Ghost. La estética de la saga se mantiene intacta: ralentizaciones, artes marciales y mucho, mucho estilo.

■ **DESARROLLO:** Aunque Niobe y Ghost tiene las mismas habilidades, jugar con uno u otro implica algunas fases distintas. Peleas, tiroteos y persecuciones, ya sea en coche o saltando por los tejados, son los elementos de un desarrollo que, aunque carece de la profundidad de otras aventuras, engancha por su trepidante ritmo.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** En *Enter the Matrix* nos deshacemos de los enemigos a tiros o a golpes con un control sencillo y eficaz. Tres botones bastan para realizar variadísimos y muy vistosos ataques y esquivas, y disparar es cosa de pulsar un botón, ya que la puntería es automática. El "Tiempo Foco", la técnica que ralentiza la acción, nos permite realizar nuevos ataques cuerpo a cuerpo y andar por las paredes. Todo ello contribuye a la diversión y el espectáculo.



Las persecuciones en coche ayudan a mantener el rápido ritmo del juego.



Aunque *Enter The Matrix* es pura acción, resulta lo suficientemente variado para enganchar.

Minority Report

Disparos y peleas en el futuro

Compañía: Activision | Precio: 64,95 € | Idioma: Inglés | Edad: +16

Periféricos:	Memory Card 2 (194 kb)	Dual Shock 2	Multitap
			

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**

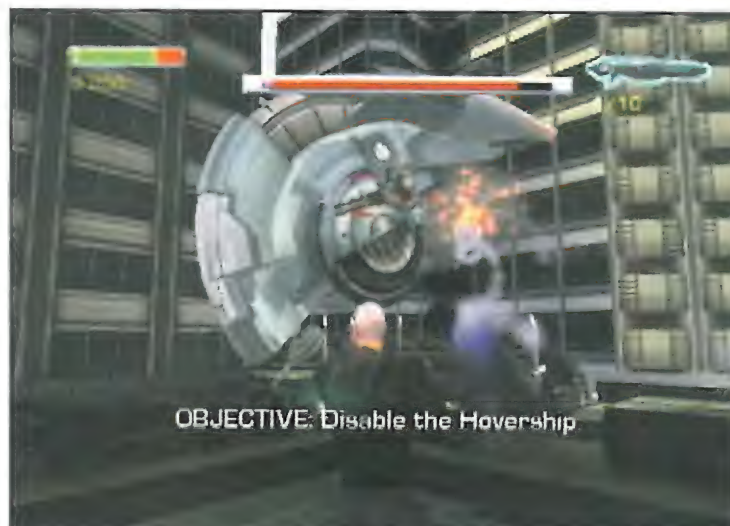


Steven Spielberg llevó al cine esta historia futurista de apasionante argumento, en la que un policía es acusado de un crimen que todavía no ha cometido. Sin embargo, el videojuego se olvida de sutilezas y nos ofrece una ensalada de tiros y puñetazos.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** *Minority Report* nos sitúa unas décadas en el futuro, recreando correctamente los escenarios, armas y enemigos de la película. El argumento del film, con ligeras variaciones, se desgana en escenas de vídeo realizadas con el motor del juego, pero a la hora de jugar carece de importancia. Y el protagonista no se parece a Tom Cruise, su intérprete en el cine.

■ **DESARROLLO:** El objetivo de las más de cuarenta mini-fases es siempre el mismo: encontrar la salida librándonos a patadas y puñetazos o con armas de fuego de cientos de enemigos. Sólo las escasas fases en las utilizamos un jet-pack rompen esta repetitiva tónica, ya que nos permiten recorrer los escenarios volando con total libertad y disparando desde el aire. Sin duda, lo mejor del juego.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Disponemos de unos cuantos combos que se ejecutan pulsando hasta tres botones. Usar las armas de fuego es igualmente sencillo: se disparan con un botón y la puntería es automática. También hay potenciadores que aumentan nuestra fuerza o nos hacen invulnerables. Todo muy fácil de manejar, pero con pocas posibilidades si consideramos que la acción es el único elemento del juego.



Los gráficos reflejan correctamente los escenarios, armas y personajes de la película, exceptuando al protagonista, que no se parece a Tom Cruise. El desarrollo es todo pelear y disparar.

Spider-Man

El más asombroso superhéroe

Compañía: Activision | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +11

Periféricos:

PLATINUM

Memory Card 2 (75 kb)



Dual Shock 2



Multitap



Valoración

Gráficos: MB

Diversión: MB

Global: MB



Spider-Man es fuerte, ágil, se balancea con su telaraña y además ha protagonizado una película de éxito. Todos estos elementos se mezclan en esta aventura.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** *Spider-Man* recoge los momentos más importantes de la película, como los enfrentamientos con el Duende Verde, y añade escenas con villanos como el Escorpión o el Buitre. Personajes y escenarios reflejan con acierto el film, y los poderes de Spidey están muy bien representados, destacando los paseos entre rascacielos.

■ **DESARROLLO:** Además de combatir, la habilidad de trepar muros y balancearse con la red añade elementos plataformeros. Alguna escena de infiltración, misiones como el rescate de rehenes y los combates con supervillanos completan una variada aventura.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Spider-Man realiza sencillos combos de puñetazos y patadas, puede arrojar objetos a sus enemigos y subirse encima de ellos para golpearlos. Con su telaraña puede paralizarlos, golpearlos con un proyectil o tirar de ellos para acercarlos. Todas las posibilidades son sencillas de ejecutar.



Los personajes y el argumento son fieles a la peli, con algunos extras para aumentar la duración.



Todos los poderes del héroe están representados en el juego, incluida su fuerza arácnida.

X-Men 2: La Venganza de Lobezno

Rabia mutante desatada

Compañía: Activision | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +13

Periféricos:

Memory Card 2 (100 kb)



Dual Shock 2



Multitap



Valoración

Gráficos: B

Diversión: B

Global: B



Aprovechando el estreno mundial de "X-Men 2" llega esta aventura protagonizada por el popular Lobezno. Está inspirada en los comics y su desarrollo nos obligará a usar el sigilo tanto como a pelear.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** *La Venganza de Lobezno* se olvida de la película para contarnos una aventura que tiene a este feroz héroe como único protagonista. El diseño de los personajes es idéntico al de los comics (su auténtico origen), y la agilidad, sentidos animales y factor curativo de Lobezno se han plasmado a la perfección. Lástima que los escenarios no estén más detallados.

■ **DESARROLLO:** Exploramos instalaciones militares en busca de interruptores y tarjetas de acceso. Contra los guardias podemos pelear cuerpo a cuerpo o recurrir al sigilo, sorprendiéndolos con certeros golpes. Además, los sentidos animales permiten seguir rastros y detectar trampas ocultas. Y falta nos hará dominar estas técnicas, porque algunas zonas del juego son muy difíciles. Los momentos álgidos son los duelos contra supervillanos, a los que venceremos con elementos del entorno.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Lobezno ejecuta combos de "garrazos" y patadas pulsando repetidamente un botón. Un sistema simple que añade la posibilidad de ejecutar espectaculares ataques especiales que pueden afectar a varios enemigos a la vez. Para infiltrarnos, sólo habrá que activar nuestros sentidos animales, que nos harán entrar en "modo Sigilo" automáticamente.



Lobezno es una máquina de pelear gracias a sus garras y a su factor de curación que sana al instante cualquier herida. Pero sus enemigos son tan duros que con frecuencia tendrá que actuar con sigilo.

No has sido fácil dilucidar el ganador de la comparativa, ya que los cuatro primeros juegos merecen la pena si te gustan las películas o sus protagonistas. Pero la emocionante acción de *Enter The Matrix* se ha llevado el primer puesto, seguido de cerca por el variado (y económico) *Spider-Man*. Después queda *Las Dos Torres*, con *Lobezno* cerca. Los otros dos juegos ofrecen menos calidad.



TÍTULO	C. GENERALES					C. TÉCNICAS					AMBIENTACIÓN					JUGABILIDAD					DURACIÓN					DESARROLLO							TOTAL
	Nº de niveles	Nº de personajes	Modos de dificultad	Modos de juego	Valoración	Personajes	Escenarios	Efectos Gráficos	Efectos Sonoros	Valoración	Argumento	Fidelidad al film	Escenas de video	Banda Sonora	Traducción y doblaje	Valoración	Control	Dificultad	Adicción	Valoración	Aventura	Extras	Replay Value	Valoración	Shoot´em Up	Beat´em Up	Exploración	Aventura	Conducción/Vehículos	Infiltración	Valoración		
Blade II	20	1	3	1	R	M	R	R	B	R	R	Media	R	MB	M	R	R	Media	R	R	B	R	R	B	Media	Alto	Bajo	-	-	-	B	B	
ESDLA: Las Dos Torres	12	4	3	1	B	MB	MB	E	E	E	E	Alta	E	E	E	E	MB	Baja	MB	MB	R	MB	MB	B	Medio	Alto	-	-	-	-	R	MB	
<div>RECOMENDADO Play2</div> Enter The Matrix	49	2	3	1	B	MB	MB	MB	MB	MB	E	Baja	E	E	R	E	E	Media	MB	MB	B	MB	MB	MB	Alto	Alto	-	-	Medio	Bajo	MB	MB	
Minority Report	42	1	3	2	B	B	B	MB	B	B	MB	Media	B	B	M	B	MB	Media	B	MB	B	R	R	R	Alto	Alto	-	-	Medio	-	B	B	
<div>RECOMENDADO Play2</div> Spider-Man	12	1	3	3	B	MB	MB	MB	MB	MB	MB	Alta	B	MB	MB	MB	Media	MB	MB	B	E	MB	MB	-	Alto	Medio	Medio	-	Bajo	MB	MB		
X-Men 2: La venganza de Lobezno	25	1	1	1	R	MB	B	B	MB	MB	MB	Baja	MB	MB	R	MB	B	Alta	B	B	B	MB	B	B	Bajo	Alto	Medio	-	Bajo	Alto	MB	B	

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Buena (MB): verde.

Buena (B) / Regular (R): amarillo.

Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES:

Datos objetivos que sirven para medir las posibilidades de juego.

Número de personajes: Cuantos personajes en total podremos controlar a lo largo del juego.

Modos de juego: Además de la aventura principal, algunos juegos añaden "mini-modos" como zonas de entrenamiento o de combate. Aquí los contamos todos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Los aspectos técnicos del juego: gráficos, sonido, inteligencia artificial, etc.

Personajes: Se consideran su aspecto gráfico, sus animaciones y la inteligencia artificial de los personajes no jugadores.

Escenarios: Se tiene en cuenta su aspecto gráfico, su interactividad y si su diseño contribuye a las posibilidades del juego.

Efectos Gráficos: Valoración de los efectos de luces y sombras, recreación del agua, humo, efectos de partículas, etc.

AMBIENTACIÓN:

En este apartado juzgamos elementos que ayudan a meter al jugador en la aventura.

Argumento: La calidad de la historia y su influencia en el desarrollo.

Fidelidad al Film: Del argumento y de los aspectos gráfico y sonoro.

Escenas de video: Catalogadas según su calidad y su aportación al juego.

Traducción y Doblaje: La valoración es la siguiente: M si el juego no incluye subtítulos ni está doblado; R si solamente incluye subtítulos; B si está doblado; y MB y E si son juegos traducidos y doblados que merecen más puntuación para la calidad del doblaje.

JUGABILIDAD:

Los elementos que hacen agradable y divertido jugar...o resulte poco satisfactorio:

Control: Se considera la rapidez de respuesta del personaje a nuestras órdenes y la sencillez para realizar sus acciones.

Adicción: La capacidad que tiene el juego para incitarnos a seguir jugando.

DURACIÓN:

Aventura: La duración del modo de juego principal.

Extras: Los secretos que se incluyen, ya sean vídeos, niveles de dificultad, nuevos trajes, y si incentivan para seguir jugando.

Replay Value: Se valora el atractivo que tiene el juego para volver a jugarlo una vez acabado.

DESARROLLO:

Los componentes de la aventura, que son los que dan variedad y profundidad.

Shoot'em up: Acción con armas de fuego o arrojadas

Beat'em up: Combates cuerpo a cuerpo o con armas blancas

Exploración: Necesidad de explorar los escenarios para encontrar secretos o encontrar nuevos caminos.

Aventura: Conversaciones con personajes no jugadores, uso de objetos, misiones de rescate, objetivos diversos...

Conducción/Vehículos: Pilotaje de cualquier tipo de vehículos

Infiltración: Zonas en la que es necesario pasar desapercibido y esconderse.

LA MEJOR REVISTA DE JUEGOS

presenta la colección **Los Mejores Juegos para PC**



**Más práctica...
más completa...
más actual**



ESTE MES

EL Nº2 DE LA COLECCIÓN

EL SECRETO DEL NAUTILUS

- Una genial aventura que atrapa al jugador en su fascinante atmósfera
- Sorprendentes enigmas y misterios que resolver
- Interacción total con los objetos

YA EN TU KIOSCO

REVISTA+NAUTILUS





Con cada número un nuevo título de la colección
"Los mejores juegos para PC"
PRÓXIMA ENTREGA: FARAÓN

**POR SÓLO
3,95€**

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.

 Novedad en la lista
 Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Los recomendados

- (↑) **1. Virtua Tennis 2**
■ El tenis nunca fue tan divertido.
- (↑) **2. FIFA 2003**
■ El fútbol más completo.
- (↓) **3. Pro Evol. Soccer 2**
■ El control más realista hablando de fútbol.
- (↑) **4. Tony Hawk's 4**
■ Espectáculo y diversión sobre una tabla.
- (↑) **5. NBA Street Vol. 2**
■ Basket espectacular y para todos los públicos.
- (N) **6. SSX Tricky**
■ El snow más divertido y al mejor precio.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Aggressive InLine

Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un simulador de deporte de riesgo basado en los patines en línea. Ofrece enormes escenarios, gran variedad de retos y una enorme velocidad.

VALORACIÓN: El mejor juego de deporte de riesgo tras Tony Hawk's 4. Impactante y divertido.

BMX XXX

Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Acrobacias en bici para un juego de deportes de riesgo donde los retos a cumplir, los escenarios y los personajes tienen un tono erótico y socarrón.

VALORACIÓN: Basa su atractivo en su humor subido de tono, pero le falla la calidad gráfica.

Esto es Fútbol 2003

Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un buen simulador de fútbol que combina un control sencillo con un desarrollo espectacular. Tiene muchas competiciones y jugadores reales.

VALORACIÓN: Asequible y con muchas opciones, aunque los más expertos lo encontrarán simple.

ISS 3

Konami | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un arcade de fútbol espectacular, fácil de jugar, vistoso y muy divertido, aunque tiene menos opciones que los simuladores más serios.

VALORACIÓN: Ideal si los simuladores te resultan pesados, pero quieres tener espectáculo.

Kelly Slater's Pro Surfer

Activision | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Un sistema de juego basado en las acrobacias, similar al de los mejores juegos de deportes de riesgo, pero adaptado al surf.

VALORACIÓN: Resulta jugable, divertido y original. Si te cansa el monopatín, no lo dudes.

NBA 2K3

Sega/Infogrames | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Sumérgete en el ambiente de la mejor NBA con un juego de basket que tiene en la ambientación y en un fácil control sus mejores bazas.

VALORACIÓN: Si eres un apasionado del basket, con este juego lo pasarás en grande.

NBA Live 2003

EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



La mejor recreación de la NBA en cuanto a equipos, jugadores y canchas. Además, ofrece un control intuitivo y grandes dosis de espectáculo.

VALORACIÓN: El mejor juego basado en la NBA: rápido, realista, completo, espectacular...

NBA Street Vol. 2

EA Big | 65,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.

Pro Evolution Soccer 2

Konami | 54,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que tiene en el realismo de su sistema de juego su principal virtud. Lástima que no tenga equipos y competiciones reales.

VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol y no te importan los clubes, éste es tu juego.

Rocky

Rage | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un juego de boxeo que nos invita a seguir la carrera de Rocky desde sus orígenes hasta que es campeón. Tiene una gran calidad gráfica, fiel a los films.

VALORACIÓN: Un buen juego de boxeo que gustará a los amantes de este deporte.

2. FIFA Football 2003

EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que ofrece las mejores ligas oficiales del mundo, con todos los clubes y jugadores. Gran sistema de juego y espectacular.

VALORACIÓN: Un gran título gracias a sus muchas opciones y divertido sistema de juego.



Smash Court Tennis

Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.

SSX Tricky

EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. Y además, con el "encanto" Platinum...

VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.

Tony Hawk's Pro Skater 4

Activision | 59,99 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y a los divertidos retos que propone.

VALORACIÓN: Aunque no te vayan los juegos de deporte, éste puede engancharte de lo lindo.

Tour de France

Konami | 54,99 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Empieza tu carrera de ciclista desde cero y termina corriendo el Tour de Francia. Lástima que no sea más espectacular gráficamente.

VALORACIÓN: Si te gusta el ciclismo de carretera, ésta es tu única opción para disfrutarlo.

1. Virtua Tennis 2

Sega/Acclaim | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.

VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.



→ Aventuras

Los Recomendados

- (↑) **1. Splinter Cell**
■ El juego de espionaje perfecto, el más realista.
- (↑) **2. GTA Vice City**
■ Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.
- (↓) **3. MG Solid 2 Substance**
■ Metal Gear 2, pero con más extras.
- (=) **4. The Getaway**
■ Recorre Londres y acaba con la mafia.
- (N) **5. Onimusha 2**
■ Acción y magia en el Japón feudal.
- (N) **6. Silent Hill 3**
■ El mejor terror vuelve a PS2.

Harry Potter y la Cámara Secreta

EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Acompaña a Harry a desentrañar el misterio de la Cámara Secreta, en una aventura fiel a las películas y con montañas de secretos por descubrir.

VALORACIÓN: Si eres fan de Harry Potter te lo pasarás en grande, aunque se hace corto.

Metal Gear Solid 2 Substance

Konami | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión y calidad técnica.

Project Zero

Wanadoo | 49,99 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. La ambientación es uno de sus principales pilares.

VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.

Resident Evil Code: Veronica X

Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.

Tenchu: La ira del cielo

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración protagonizada por dos ninjas y genialmente ambientada. Lástima que no sea mejor gráficamente.

VALORACIÓN: Si te gusta la estética oriental y el concepto de infiltración ninja, te encantará.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Alone in the Dark

Infogrames | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror con buenos puzzles y buena ambientación. Se le nota el tiempo, pero por este precio es una gran opción.

VALORACIÓN: Se le nota el paso del tiempo, pero por este precio y gustándose pasar miedo...

GTA III

Rockstar | 36,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Primera parte de Vice City, con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches, variedad de misiones, extras... Y a buen precio.

VALORACIÓN: No llega al nivel de Vice City, pero por este precio no lo debes dejar escapar.

2. Grand Theft Auto Vice City

Rockstar | 62,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



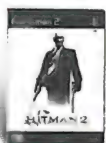
Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajos.

VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?



Hitman 2

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.

VALORACIÓN: Larga y variada, esta aventura ofrece muchas alternativas. Absorbente.

ICO

Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura, con su pizca de puzzles y plataformas, que resulta muy original y de gran belleza estética. Un juego diferente y atractivo, aunque corto.

VALORACIÓN: ICO es una experiencia absorbente, capaz de tocar la fibra sensible.

Onimusha 2

Capcom | 64,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción en las que manejamos a un samurai. Estéticamente brillante y muy jugable. La primera parte es más corta, pero está en Platinum.

VALORACIÓN: Una aventura genial para los que busquen puzzles y acción. Muy divertida.

Primal

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con puzzles y acción, basada en la exploración de enormes escenarios y en la cooperación de sus dos protagonistas.

VALORACIÓN: Una aventura original y bien construida, aunque a veces le falta ritmo.

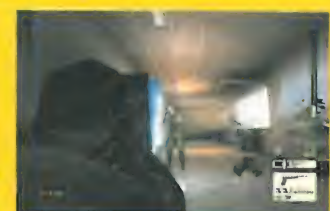
1. Splinter Cell

Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

VALORACIÓN: Si has vibrado con MGS2, Splinter Cell te ofrece una experiencia de juego parecida.



Silent Hill 2 Director's Cut

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un reedición con algunos extras de una aventura basada en el terror psicológico, los ambientes macabros, la exploración y los puzzles.

VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras de terror debes tener Silent Hill 2. Y con este precio...

Silent Hill 3

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".

The Getaway

Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama digna del mejor cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un Vice City, pero más "de verdad" y más corto también.

VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.

The Thing

Vivendi | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.

VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar y ahora un buen precio.

Play2Manía Recomienda...

(N) (=) 1. GTA Vice City

■ Aventura de acción | 62,95 €



Sigue siendo nuestro favorito. Y es que pocos juegos pueden igualarse a Vice City en duración, variedad y capacidad para sorprender.

(↑) 2. Final Fantasy X

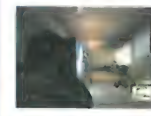
■ Juego de Rol | 64,95 €



Espectacular es la palabra que mejor define a este juego de rol, un título que se ha convertido en la bandera del género en todo el mundo. Y nos encanta.

(↑) 3. Splinter Cell

■ Aventura de infiltración | 64,95 €



Una sorprendente aventura de espionaje que ha desbancado en nuestros corazones al mismísimo Metal Gear Solid 2. Merece la pena probarlo.

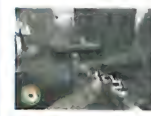
(↓) 4. Metal Gear 2 Substance

■ Aventura de infiltración | 59,95 €

Es la versión ampliada de Metal Gear Solid 2. O sea, la misma aventura con algunos modos de juego extra. Si no tienes MGS2, Substance te sorprenderá.

(↑) 5. MOH Frontline

■ Shoot'em up | 64,95 €



Este espectacular shoot'em up nos ha conquistado por su soberbia ambientación y sorprendente desarrollo. El realismo y la crudeza de la II Guerra Mundial en tu pad.

(↓) 6. Gran Turismo 3

■ Simulador de coches | 29,95 €

Pese al tiempo que ya lleva en la calle, nadie ha sido capaz de superarle a la hora de ponerse al volante. Completo, larguísimo y muy espectacular.

(N) 7. Enter the Matrix

■ Acción | 64,95 €



Conviértete en el héroe del universo Matrix en un juego de acción espectacular que no te dará ni un segundo de respiro. Igualito, igualito que la película.

(=) 8. Tekken 4

■ Lucha | 59,99 €



La saga lleva triunfando desde su lanzamiento en PSOne. Esta cuarta entrega es el mejor arcade de lucha del catálogo de PS2, aunque ya le salen duros rivales.

(N) 9. Silent Hill 3

■ Aventura de terror | 59,95 €



Un clásico de PlayStation y uno de los juegos más terroríficos y angustiosos que hemos probado nunca. Si eres un fan del terror, deberías "sufrirlo" sin falta.

(N) 10. Rygar

■ Acción | 54,95 €



Un duro rival para la serie Devil May Cry gracias a su desbordante acción y su gran factura técnica. Se hace un poco corto, pero mientras dura engancha de lo lindo.

→ Rol y Aventuras Gráficas

Los recomendados

- (=) **1. Final Fantasy X**
■ Vive para la aventura más larga de tu vida
- (=) **2. Kingdom Hearts**
■ Rol, acción y una divertida historia.
- (=) **3. Fuga Monkey Island**
■ Una hilarante aventura gráfica.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Atlantis III

Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

6 VALORACIÓN: Una interesante opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente...

Grandia II

Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.



Un juego de rol con una excelente historia y un sistema de combates por turnos que permite evitar los enfrentamientos. Está en inglés y gráficamente pierde mucho.

7 VALORACIÓN: Una buena opción para los fans del género, aunque fallan el idioma y los gráficos.

Kingdom Hearts

Square/Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rol que abandona el sistema de turnos en los combates, logrando un desarrollo más dinámico. Y aderezado con la magia de Disney y Square.

9 VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol y Final Fantasy se te hace pesado, éste es tu juego.

1. Final Fantasy X

Square | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un espectacular juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.



La Fuga de Monkey Island

LucasArts | 60,04 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una aventura gráfica, de esas en las que movemos al personaje con un cursor, que presenta retadores puzzles, diálogos llenos de humor y mucha diversión.

8 VALORACIÓN: Una aventura gráfica larga, divertida y bonita. La mejor del catálogo de PS2.

Myst III Exile

Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica con un estupendo acabado técnico y puzzles ingeniosos, aunque tiene una alta dificultad y un ritmo de juego demasiado lento.

6 VALORACIÓN: Ideal si eres un fan de las aventuras gráficas, sesudo y paciente.

Shadow Hearts

Virgin | 39,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol de inquietante argumento, aunque su desarrollo se limita prácticamente a luchar. Tiene un original sistema de combates por turnos.

7 VALORACIÓN: Sin alardes técnicos, sabe cómo enganchar. La pena es que esté en inglés.

Shadow of Memories

Virgin | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +13



Una peculiar aventura gráfica en la que los puzzles están basados en los viajes en el tiempo. Gráficamente no sorprende, pero su desarrollo es original.

6 VALORACIÓN: Una buena opción si la acción no te importa. Eso sí, se hace corto.

Summoner 2

THQ | 64,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol basado casi en su totalidad en los combates. Resulta variado y entretenido, aunque no pasa de normalito en su apartado técnico.

7 VALORACIÓN: Sabe integrar rol y acción y permite manejar héroes muy diferentes.

Wild Arms 3

Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol por turnos de original ambientación y divertido desarrollo, aunque a veces pierda "gancho". Lástima que esté en inglés.

7 VALORACIÓN: La mejor opción dentro del rol, después de Final Fantasy X y Kingdom Hearts.

→ Plataformas

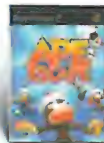
Los recomendados

- (=) **1. Ratchet & Clank**
■ Una divertida mezcla de acción y saltos.
- (↑) **2. Rayman 3**
■ Plataformas de las de siempre, de las buenas.
- (N) **3. Ape Escape 2**
■ Una "monada" de lo más original y divertida.

Juegos en los que en su desarrollo es fundamental saltar con precisión. Son juegos donde prima la habilidad, aunque también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Ape Escape 2

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido plataformas con muchos retos y mucha exploración, que tiene como reto principal capturar a un montón de monos bastante locos.

8 VALORACIÓN: Un juego original y divertido al que sólo le falla el apartado gráfico.

Crash Bandicoot: La venganza de Cortex

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.

Haven: Call of the King

Midway | 39,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas que mezcla acción, aventura y disparo. Es muy variado y está plagado de originales situaciones. Además, tiene un buen precio.

9 VALORACIÓN: Una gran opción gracias a su duración, variedad y calidad técnica.

Jak & Daxter

Sony/Naughty Dog | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de enganchar durante horas.

1. Ratchet & Clank

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.



Rayman 3

Ubi Soft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atraparán a todo tipo de jugador.

8 VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.

Rayman Revolution

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un personaje con mucho carisma que se enfrenta a una aventura difícil y variada, donde se pondrá a prueba su habilidad y capacidad de exploración.

8 VALORACIÓN: Un plataformas sin demasiadas complicaciones, pero largo y divertido.

Sly Raccoon

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.

Taz Wanted

Infogrames | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



El héroe de los dibujos animados se enfrenta a un reto bastante simple y repetitivo, aunque sabe cómo hacerse realmente entretenido.

7 VALORACIÓN: Suple la sencillez de su desarrollo con un ritmo de acción frenético.

Vexx

Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13



Un plataformas al uso con muchos saltos y muchos enemigos, bastante largo y muy difícil, aunque presenta muchos defectos técnicos.

7 VALORACIÓN: Ofrece muchas horas de juego y es difícil, pero es poco variado y algo feo.

→ Velocidad

Los recomendados

- (⇒) **1. Gran Turismo 3**
■ ¿Cuándo has visto tantos coches reales?
- (↑) **2. Moto GP 3**
■ El mejor juego de motociclismo para PS2.
- (↓) **3. WRC II Extreme**
■ Con la licencia oficial del Campeonato.
- (↓) **4. Burnout 2**
■ Los accidentes más espectaculares.
- (↓) **5. Colin McRae Rally 3**
■ Conviértete en el líder del equipo Ford.
- (N) **6. GT Concept 2002**
■ Por si no tienes bastante Gran Turismo.

F-1 2002

EA Sports | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un simulador de Fórmula 1 largo, realista, con muchos modos de juego y la licencia oficial. Tiene un exigente control y un gran apartado técnico.

8 VALORACIÓN: Los seguidores de la F-1 encontrarán un juego realista y de exigente control.

Crazy Taxi

Acclaim | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13



Un divertido arcade en el que debemos llevar pasajeros a su destino lo antes posible: cuantas más locuras hagamos, mejor. Un pelín corto.

7 VALORACIÓN: Es un arcade de esos de diversión inmediata desde la primera partida.

2. Moto GP 3

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Una gran recreación del Campeonato de la 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y estuendas reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

ATV Quad Power Racing 2

Acclaim | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un arcade de carreras con quads como protagonistas, que resulta muy divertido gracias a su control y a sus variados modos de juego.

7 VALORACIÓN: Una divertida mezcla de acrobacias y carreras, que flojea en los gráficos.

Big Mutha Truckers

Empire | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Pilota un gigantesco camión y procura que tus mercancías lleguen a tiempo a su destino, ganando siempre a tus rivales. Tienes carta blanca...

7 VALORACIÓN: Un arcade ideal para los que quieran algo divertido y diferente.

Burnout 2

Acclaim | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 VALORACIÓN: Un arcade ideal para fans de las carreras sin complicaciones y espectaculares.

Colin McRae Rally 3

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y alzáte con el Campeonato Mundial en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 VALORACIÓN: Es el juego de rally más realista que puedes encontrar en estos momentos.

1. Gran Turismo 3

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses.

10 VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.



GT Concept 2002 Tokyo-Geneva

Sony | 39,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Disfruta de los prototipos del 2002 en un juego con la calidad Gran Turismo, aunque sus modos de juego son escasos y se hace algo corto.

8 VALORACIÓN: Los fans de Gran Turismo 3 pueden disfrutar de 95 coches nuevos.

Los Autos Locos: Pierre Hodejuma y Patón

Infogrames | 51,03 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simpatísimo arcade de velocidad que propone hilarantes competiciones a bordo de vehículos absurdos y recorriendo alocados circuitos.

7 VALORACIÓN: Un juego para toda la familia que resulta muy divertido jugando en compañía.

Need for Speed Hot Pursuit 2

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

8 VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.



Pro Race Driver

Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Empieza como un piloto novato y gánate un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.

7 VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.

Shox

EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Rally en plan arcade: carreras nada realista, pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.

Spy Hunter

Midway | 19,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Pilota un coche armado hasta los dientes con la misión de cumplir un gran número de objetivos. Eso sí: ¡la de botones que hay que usar...!

7 VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.

Stuntman

Infogrames | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. Por este precio, pruébalo.

8 VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.

V-Rally 3

Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rallies con un gran nivel gráfico, aunque las reacciones de los coches son exageradas y cuenta con pocos modos de juego.

8 VALORACIÓN: Un simulador de rallies con un control exigente y un precio de lo más atractivo.

WRC II Extreme

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de piloto.

9 VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es una opción que deberías tener muy en cuenta.

Vuestros favoritos

(↑) 1. MGS2 Substance

■ Aventura de acción | 59,95 €



Aguenta el tipo frente a la fuerte aparición en listas de Splinter Cell, Y es que la edición Substance ha conseguido poner a este clásico otra vez de moda.

(=) 2. Final Fantasy X

■ Juego de Rol | 29,95 €



Con su paso a Platinum ha conseguido mantenerse en los puestos de cabeza, aunque reconocemos que es de esos juegos por los que apenas pasa el tiempo.

(N) 3. Splinter Cell

■ Aventura de acción | 64,95 €

Pocos juegos pasan en tan poco tiempo a formar parte de nuestros favoritos. Se nota que apreciáis rápido donde hay calidad de verdad.

(↓) 4. GTA Vice City

■ Aventura de acción | 62,95 €

Pasada la fiebre inicial, Vice City baja unos puestos, pese a seguir siendo de los juegos más vendidos. Y estamos seguros que lo será durante mucho tiempo.

(N) 5. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo - Fútbol | 54,95 €



Debe ser por este emocionante final de Liga que los juegos de fútbol se han vuelto a poner de moda de golpe y porrazo. Claro que si son tan buenos...

(N) 6. FIFA 2003

■ Deportivo - Fútbol | 62,95 €

Lo dicho, el fútbol está de moda. No os dudéis imaginar la escasa diferencia de votos que ha habido entre este completo FIFA 2003 y PES 2.

(N) 7. The Getaway

■ Aventura de acción | 59,95 €



Estos meses estaba siendo un gran olvidado, pero por fin aparece en listas. La verdad es que descubrir este "simulador de mafioso" es una agradable sorpresa.

(↓) 8. Gran Turismo 3

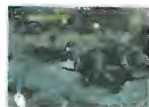
■ Velocidad | 29,95 €



GT3 es incombustible. ¿Que pasará cuando se presente su secuela? Pues que hasta entonces seguirá siendo el juego de coches más completo y divertido.

(N) 9. ESDLA: Las Dos Torres

■ Acción - Beat'em up | 62,95 €



Un poco tarde, pero por fin habéis metido en listas este espectacular arcade. Pues dicen que la segunda parte, El Retorno del Rey, va a ser aún mejor...

(=) 10. Jak & Daxter

■ Plataformas | 29,95 €



Un divertido plataformas que gracias a su buen precio repite entre vuestros favoritos. La verdad es que no nos extraña nada. Venga, mandad más listas.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mandáenos tus favoritos a la dirección playmania@hobbypress.es

→ Acción en 1ª persona

Los recomendados

- (=) **1. MOH Frontline**
■ Recreación alucinante de la 2ª Guerra Mundial.
- (=) **2. TimeSplitters 2**
■ Acción, disparos y viajes en el tiempo...
- (↑) **3. 007 Agente en fuego cruzado**
■ Lo mejor de James Bond con precio Platinum.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire

EA Games | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.

007 Agente en fuego cruzado

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



La primera incursión de Bond en PS2 nos dejó un variado juego, a la altura de la segunda parte, aunque algo corto. Eso sí, ambientado de miedo.

VALORACIÓN: Ideal si te apetece un juego de acción, con mezcla de disparo y aventura.

Ace Combat 4 Trueno de acero

Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan los simuladores de aviones éste es de lo mejorcito. Gran recreación de los combates aéreos, pero sin complicaciones. Acción espectacular.

VALORACIÓN: Para fans de los aviones que perdonen algunos deslices técnicos.

Ghost Recon

Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente te enganchará.

Half-Life

Sierra | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción. Se hace muy adictivo, aunque en el aspecto gráfico está ya desfasado.

VALORACIÓN: Su inquietante atmósfera te empujará a jugar y jugar. Y tiene modo Cooperativo.

1. Medal of Honor Frontline

EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.



Quake III Revolution

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Juego pensado casi exclusivamente para compartir con varios amigos más. Su modo Multijugador te enganchará de principio a fin.

VALORACIÓN: Llama a tres amigos más y prepárate a "viciarte" con Quake III.

No One Lives Forever

Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Historia de espías en la línea Bond, pero con una mujer de protagonista. Es largo, original y con mucho humor. Gráficamente está un poco desfasado.

VALORACIÓN: Acción aderezada con un toque de humor que cumple su objetivo.

Red Faction 2

THQ | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego que no decae en ningún momento, sus gráficos y su compatibilidad con ratón le hacen una compra muy recomendable.

VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.

Star Wars: Jedi Starfighter

LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Todo el encanto de Star Wars introducido en un shooter que a veces parece un simulador, pero que sin duda no va a defraudar a nadie.

VALORACIÓN: Un buen juego de naves, con el encanto del universo del Episodio II.

Thunderhawk: Operation Phoenix

EA | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.

VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.

2. TimeSplitters 2

Eidos | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.



Unreal Tournament

Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Su larga vida, los mapas de los niveles y sus modos Multijugador le convierten en un shoot'em up de gran calidad. Aunque para jugar acompañado.

VALORACIÓN: Una opción a tener en cuenta si buscas un shoot'em up para jugar en compañía.

→ Lucha

Los recomendados

- (↑) **1. Mortal Kombat V**
■ La lucha más salvaje.
- (↓) **2. Tekken 4**
■ Los combates más espectaculares.
- (N) **3. War of the Monsters**
■ Enormes monstruos para destruirlo todo.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Dead or Alive 2

Sony | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.

Dragon Ball Z Budokai

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.

VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.

Pride FC

THQ | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Conviértete en el protagonista del Campeonato FC y controla a uno de los 25 luchadores disponibles, cada uno con sus estilos y técnicas de lucha.

VALORACIÓN: Similar a los juegos de Wrestling y, como ellos, con pocas posibilidades.

Tekken 4

Namco | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con algún luchador más sería perfecto.

1. Mortal Kombat V: Deadly Alliance

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

VALORACIÓN: Si te gusta el género, MK no debería faltar en tu colección.



War of the Monsters

Sony | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un original juego de lucha en el que manejamos a enormes monstruos y podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.

VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutar, aunque se hace corto.

→ Acción en 3ª persona

Los recomendados

- (N) **1. Enter the Matrix**
■ Se esperaba con ganas y no ha defraudado.
- (N) **2. Rygar**
■ Una grata sorpresa, sobre todo espectacular
- (=) **3. Spider-Man**
■ Como la película, frenético y variado.
- (N) **4. Devil May Cry**
■ No sólo es Platinum, además es divertido.
- (↓) **5. Las Dos Torres**
■ Acción sin tregua que te mete en las películas.
- (N) **6. Socoom**
■ El primer juego Online nos ha sorprendido.

Devil May Cry

Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.

Baldur's Gate: Dark Alliance

Virgin | 34,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Un arcade aventurero, divertido y espectacular con mucha acción mezclada con tintes roleros y con un brillante apartado gráfico y sonoro.

VALORACIÓN: Un juego de acción trepidante, con toques de rol y muy espectacular.

Batman Vengeance

Ubi Soft | 39,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Aventura basada en los dibujos animados de Batman, que mezcla estupendamente plataformas, acción, puzzles y fases de conducción.

VALORACIÓN: Aventura variada y muy entretenida, con el atractivo de jugar con Batman.

Conflict Desert Storm

SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica con un desarrollo muy variado y un montón de armas y vehículos que hará las delicias de los seguidores de las "batallas".

VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de guerra, Conflict Desert Storm es una buena opción.

Contra: Shattered Soldier

Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Una revisión del clásico arcade de los 80 que promete acción a raudales y un espectacular planteamiento gráfico. Eso sí, es corto.

VALORACIÓN: Un arcade sin complicaciones pero difícil, ideal para jugar a dobles.

Devil May Cry 2

Capcom | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con mucha más acción que la de su antecesor, pero que también resulta corta y menos espectacular gráficamente.

VALORACIÓN: Asegura grandes dosis de diversión a los amantes de la acción, aunque sea corto.

ESDLA: Las Dos Torres

EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha desde el principio.

1. Enter the Matrix

Infogrames | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.



Max Payne

Take 2 | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una increíble aventura de serie negra, repleta de acción y disparos y que cuenta además con el vistoso efecto "Bullet-Time" de "Matrix". Espectacular.

VALORACIÓN: Juego sólido y bien hecho, que hará que salga humo de nuestro Dual Shock 2.

Socom

Sony | 59,99 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.

VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.

Spider-Man

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece multitud de variadas misiones, que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que entusiasmará a todos.

Star Wars: las Guerras Clon

LucasArts | 62,45 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Juego variado y espectacular que continúa el Episodio II y en el que manejaremos las naves y los jedis vistos en las películas.

VALORACIÓN: Acción sin tregua en un juego que encantará a los fans de la saga.

Star Wars: Bounty Hunter

LucasArts | 62,45 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Acción impactante y búsquedas peligrosas en un juego que basa su principal atractivo en su carismático protagonista, Jango Fett.

VALORACIÓN: Conviértete en el cazarecompensas más famoso del universo Star Wars.

2. Rygar

Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto.

VALORACIÓN: Si el estilo Devil May Cry te atrae, con Rygar vas a disfrutar de lo lindo.



State of Emergency

Take 2 | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un beat 'em up en el que nuestro objetivo es sembrar el caos, peleando contra docenas de enemigos y achuchando a la población civil.

VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de "tortas" casi sin limitaciones, ¿a qué esperas?

The Mark of Kri

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una curiosa mezcla de aventura y beat'em up, con un original sistema de combate, un brillante apartado técnico y gran variedad.

VALORACIÓN: Los amantes de la acción tienen una opción tan original como divertida.

X-Men 2: La venganza de Lobezno

Activision | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un juego de acción con un desarrollo aventurero que tiene en Lobezno y sus poderes, su principal aliciente. Gráficamente esperábamos más.

VALORACIÓN: Un buen juego de acción, aunque de elevada dificultad y técnicamente flojo.

Los mejores Platinum

(N) 1. Final Fantasy X

■ Juego de rol | 29,95 €



Si dudabas si el rol te podría gustar o no, ahora tienes una oportunidad única de comprobarlo. Por este precio merece la pena tener esta auténtica joya.

(=) 2. GTA III

■ Aventura de acción | 36,95 €



Por fin llega a Platinum el responsable de que la saga GTA sea de las más vendidas de la historia. Una buena oportunidad para descubrir qué tiene de especial.

(↓) 3. Devil May Cry

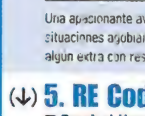
■ Aventura de acción | 29,95 €



Una frenética aventura de acción con un sobre-aliante apartado técnico y una enorme jugabilidad, que ya es toda una referencia en el género de acción.

(↓) 4. Silent Hill 2 Director's Cut

■ Survival Horror | 29,95 €



Una apasionante aventura, llena de misterio, sustos y situaciones agobiantes, con un precio irrecusable y algún extra con respecto a la primera versión.

(↓) 5. RE Code: Veronica X

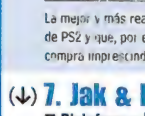
■ Survival Horror | 29,95 €



A este precio, este genial juego de terror no puede faltar en tu "juegoteca". Es una aventura larga y muy absorbente, que seguro que sabe atrapar.

(↓) 6. Gran Turismo 3

■ Simulador de coches | 29,95 €



La mejor y más realista simulación de conducción de PS2 y que, por este precio, se convierte en una compra imprescindible. ¿Aún no lo tienes?

(↓) 7. Jak & Daxter

■ Plataformas | 29,95 €



Una fabulosa aventura platformera con gráficos de infarto, que resulta tan variada como divertida y visualmente impactante. No te la puedes perder.

(N) 8. Spider-Man

■ Acción | 29,95 €



Uno de los mejores juegos de acción basados en una película que con su nuevo precio se convierte en imprescindible para los fans del género y del héroe, claro.

(↓) 9. SSX Tricky

■ Deportivo | 29,99 €



El mejor juego de snow del catálogo de PS2 tiene ahora un precio de lo más sugerente. Si te lo quieres pasar de miedo cortando la nieve, tienes que probarlo.

(↓) 10. NFS: Hot Pursuit 2

■ Velocidad | 29,95 €



Si te gustan los coches caros, las carreras urbanas y las persecuciones policiales, te lo vas a pasar en grande con este sólido arcade de velocidad.

Los mejores juegos PSOne

(=) 1. Tomb Raider 2x1

■ Plataformas | 24.95 €



Ya puedes disfrutar de las dos últimas aventuras de Lara Croft en PSOne, a un precio increíble. Ya sabes, mucha acción, puzzles, plataformas...

(=) 2. Medal of Honor 2x1

■ Shoot'em up subjetivo | 24.95 €



Otro pack con las dos entregas de la serie en PSOne, juntas y a un precio innegable. Los mejores shooters con una soberbia ambientación.

(↑) 3. Final Fantasy Origins

■ Juegos de rol | 29.95 €



El último FF en ponerse a la venta incluye los dos primeros capítulos de la saga. Justo lo que te falta para completar tu colección de juegos de rol.

(↓) 4. Metal Gear Solid

■ Aventura de acción | 14.96 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(=) 5. Gran Turismo 2

■ Conducción | 20.98 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(N) 6. Grand Theft Auto E.E.

■ Velocidad/Aventura | 29.95 €



Una edición para coleccionistas que contiene Grand Theft Auto, su expansión London y GTA2. Si eres un fan de la saga, tienes que tenerla.

(=) 7. Tekken 3

■ Lucha | 20.98 €



Es una obra maestra de los juegos de lucha que no debe faltar en ninguna juguetera que se precie. Es la versión más completa y variada de la saga.

(=) 8. Silent Hill

■ Survival Horror | 23.98 €



El mejor juego de terror de la historia de los videojuegos. Te envuelve en una trama esotérica que te hará pasar miedo de verdad.

(↓) 9. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29.95 €



Una nueva versión de este juego de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista y divertido. No hay nada mejor en PSOne, en especial para jugar en compañía.

(↓) 10. Final Fantasy IX

■ Rol | 29.99 €



Si quieres disfrutar de un juego de rol único con un apabullante apartado gráfico y una historia larga y absorbente, no lo dudes, este es tu juego.

→ Inteligencia

Los recomendados

(=) 1. Los Sims

■ El primer "Simulador de Vida" de PS2.

(=) 2. Commandos 2

■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(N) 3. Jurassic Park: Op. Genesis

■ Construye y gestiona tu propio parque jurásico.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya sea resolviendo puzzles, lanzándonos a una conquista... Requieren más de inteligencia que de acción o habilidad.

Age of Empires II

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.

Army Men RTS

300 | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro juego de estrategia en tiempo real y que por su precio se convierte en una muy buena opción a tener en cuenta si quieres iniciarte en el género.

7 VALORACIÓN: Estrategia sencilla y directa, indicada para principiantes en el género.

2. Commandos 2: Men of Courage

Pyro | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.

9 VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.



Jurassic Park: Operation Genesis

Universal | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.

Kessen II

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Estrategia en el Japón feudal que nos pone a los mandos de distintos ejércitos. Resulta un poco simple y es bastante corto.

6 VALORACIÓN: Para disfrutar a fondo de la estrategia en PS2 hay mejores títulos...

Ring of Red

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +16 años



Un título de estrategia por turnos, original y bien realizado que no defraudará en ningún momento a los amantes del género.

7 VALORACIÓN: Parte de una idea original y las peleas ofrecen muchas variantes.

Super Bust-A-Move

Acclaim | 19,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Uno de los mejores y más adictivos puzzles de todos los tiempos, que divierte y entretiene hasta límites insospechados. Eso sí, gráficos sosos.

7 VALORACIÓN: Si crees que explotar burbujas es cosa de niños, pruébalo y ya verás.

1. Los Sims

EA Games | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: que comen, que visten, donde trabajan.

8 VALORACIÓN: El primer "Simulador de Vida" para PS2 que atrapa desde el principio.



Tetris Worlds

THQ | 34,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Estamos ante el Tetris, y con eso se dice todo: adicción sin igual y horas de diversión aseguradas con un amigo o sin él, es lo mismo.

6 VALORACIÓN: Si eres un apasionado de los puzzles, tienes que tener un Tetris...

→ Varios

Los recomendados

(N) 1. Vampire Night

■ Acaba con los vampiros a golpe de pistola.

(↓) 2. Frequency

■ Los mezcladores de música van a alucinar.

(N) 3. Nija Assault

■ Una trepidante opción para jugar con pistola.

Aquí encontrarás los juegos de los más varipintos temas: composición musical, arcade de pistola, baile... Un rincón especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Frequency

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Un gran juego musical que nos permite mezclar música de la forma más divertida, al tiempo que reta nuestra habilidad para llevar el ritmo.

7 VALORACIÓN: Intenso y adictivo en todos sus modos de juego, incluido el Multijugador.

Gitaroo Man

Koei | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P. años



Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los puentes de los guitarras eléctrica en nuestro pad.

7 VALORACIÓN: Humor muy japonés que divierte y con unas canciones muy pegadizas.

Ninja Assault

Namco | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Un juego de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 VALORACIÓN: Cambiarás tu espada por una pistola en cuanto pruebes Ninja Assault.

Vampire Night

Namco/Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola bien realizado, muy divertido y con un montón de modos de juego. Acabado gráfico y apartado sonoro estupendos.

8 VALORACIÓN: Engancha con sus muchos modos de juego y puedes jugar a dobles.

Virtua Cop Elite Edition

Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Dos arcades de pistola clásicos por el precio de uno, muy divertidos y con los que disfrutarás a tope jugando a dobles. Técnicamente se le notan los años.

6 VALORACIÓN: Ideal para los veteranos. Los más "modernos" lo encontrarán de gráficos simples.

¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento



International
Superstar Soccer 3



Moto GP3



Silent Hill 3



The Getaway



Socom US Navy
Seals + Heat Set



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que desees comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida el hasta 15 de junio de 2003.

Nombre Apellidos
Calle/Plaza Número Piso Ciudad
Provincia C.Postal Teléfono NIF
Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala el juego que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Int. Sup. Soccer 3	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Moto GP3	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Silent Hill 3	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> The Getaway	57,95 €	52,95 €	
<input type="radio"/> Socom US Navy Seals	79,95 €	74,95 €	



Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[B]

BATTLE ENGINE AQUILA

Para activar los trucos, introduce estos códigos como tu nombre.

- **Todos los bonos:** 105770Y2.
- **Invencible:** B4K42.
- **Seleccionar nivel:** IEVAH!
- **Usar múltiples códigos:** Si quieres activar varios trucos a la vez en una misma partida, introduce los códigos de los distintos trucos juntos, como si fuesen un solo nombre y sin dejar espacio.

[C]

COLIN MCRAE RALLY 3

- **Los códigos:** Cada partida que salves muestra un Código Bonus específico con el que, conectándote a la web de Codemasters, obtendrás el código que abre los trucos. Esto hace que sea imposible ofrecer trucos que valgan siempre.

Eso sí, podemos darte trucos que tienen validez para ciertos códigos. Si estos códigos no coinciden con los de tu partida, prueba a cambiarlos. Para ello carga la partida y grábala de nuevo para obtener otro código. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar en unos 8 o 10 intentos, más o menos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:

- **Jet:** G0BUUR (código bonus 0976). LOWWOH (código bonus 1154). YJBATU (código bonus 1432). RUGSSH (código bonus 1866).
- **Buggy:** NQFIPE (código bonus 0976). PHOUOT (código bonus 1154). VURCNU (código bonus 1432).
- **Hovercraft:** IURUOT (código bonus 0976). MHXPIE (código bonus 1154). NXDLLB (código bonus 1432). BKQBAU (código bonus 1866).
- **Tanque de combate:** LHZWOH (código bonus 0976). ZIIUUR (código bonus 1154). ZSSDBU (código bonus 1432). LWXEIF (código bonus 1866).

• Coches R/C:

WWBDBU (código bonus 0976). AQVATU (código bonus 1154). GBPWOH (código bonus 1432). PFKCXQ (código bonus 1866).

• Ford Super Focus:

OQJZZY (código bonus 0976). UYNFVA (código bonus 1154). LPGHUE (código bonus 1432). WSNBSB (código bonus 1866).

• Todos los coches:

MKCLLB (código bonus 0976). WWACNU (código bonus 1154). FMGUOT (código bonus 1432). OQJHOK (código bonus 1866).

• Todas las pistas:

ODIATU (código bonus 0976). XWUDBU (código bonus 1154). RVNUUR (código bonus 1432). ODIFCS (código bonus 1866).

• Todas las partes:

FHPCNU (código bonus 0976). UZVLLB (código bonus 1154). HZUWOH (código bonus 1384). KEZIPE (código bonus 1432). FHPIWQ (código bonus 1866).

• Desbloquear todos los niveles de dificultad:

WSNNUZ (código bonus 0976). AUNAMA (código bonus 1154). UYNKFB (código bonus 1432).

COMMANDOS 2

• Passwords de misión:

Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre de jugador. Otra opción es introducir el código PAQUIRRIN como si fuera tu nombre, con lo que desbloquearás todas las misiones.

1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.
2. WKUC4 / JESSH / SKDJF.
3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.
4. B7DBF / K9D3H / 9BG3S.
5. 3GHS / NMWQ9 / KJWJK.
6. AZLMI / 16G3L / E2J7H.
7. JAHSG / WL3CZ / ZKSY.
8. UN63A / LPQ6T / TR1B4.
9. VAZ2P / SRCMB / TRD73.
10. 9TTSW / PAENB / 1LPQD.

[G]

GRAND PRIX CHALLENGE

• Desbloquear el cuarto nivel de inteligencia artificial:

Este nuevo modo de dificultad se llama "Ace IA" y se desbloquea ganando el modo Campeonato.

[J]

JAMES BOND 007-NIGHTFIRE

Para introducir estos códigos, ve a Codenames y luego a Secrets Unlock.

- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador mayor para el rifle de francotirador:** MAGAZINE.
- **Todos los gadgets:** Q LAB.
- **Pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes para Multijugador:** Oddjob: BOWLER. Xenia: JANUS. Christmas Jones: NUCLEAR. Baron Samedi: VOODOO. Bond Tux: BLACKTIE. Goldfinger: MIDAS. Jaws: DENTAL. Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo "Destrucción" en Multijugador:** TNT.
- **Modo "Asesinato" en Multijugador:** SCOPE.
- **Traje de pato en Multijugador:** Number 1.
- **Escenario explosivo en modo Multijugador:** BOOM.
- **Goldeneye Strike en Multijugador:** ORBIT.



[N]

NBA 2K3

• Menú de trucos:

Entra en el menú de Opciones y selecciona "Gameplay". Pulsa y mantén ← en el pad direccional + → en el stick analógico Izquierdo y pulsa Start. Ahora, la selección "Codes" estará desbloqueada en el menú de Opciones del juego.

• Desbloquear equipos Bonus:

Introduce "MEGASTARS" en el teclado de la sección de códigos para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.

• Gráficos con dos tonos:

Introduce la palabra "DUOTONE" en el teclado de la sección de códigos para ver a tu jugador a todo color y al resto en blanco y negro.

• Basura en las calles:

Introduce "SPRINGER" en el teclado de la sección de códigos. No funcionará en el gimnasio.

[R]

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos después de haber vencido a Drek, el enemigo final. Ve a la opción "Ventajas" y realiza estos movimientos para activar cada truco:

- **Modo Cabezón (Clank):** Voltereta atrás, Hipermantoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermantoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (Enemigos):** Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (para personajes no jugadores):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermantoble.
- **Modo Cabezón (Ratchet):** Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
- **Salud al máximo que da invulnerabilidad:** Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
- **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda (4 veces seguidas), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermantoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto y por último realiza un Segundo giro completo.

RAYMAN 3

• Energía Extra:

Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay 60, así que puedes aumentarla hasta 10.

REIGN OF FIRE

Estos trucos se activan pulsando las siguientes secuencias en el juego.

• Invulnerable:

✖, ▲, +, →, ○, +, ↓, +, →, ○, ○.

• Pasar el nivel:

✖, ▲, +, →, ○, +, ↓, +, →, ○, ○.

• Quemar todo:

✖, ▲, +, →, ○, +, ↓, +, →, ○, ○.

• Daño Extra:

✖, ▲, +, →, ○, +, ↓, +, →, ○, ○.

• Desbloquear niveles:

En el menú principal, pulsa:

↑, +, ○, ○, +, →, ○, +, ↓, +, ○.

[S]

SPACE CHANNEL 5 PART 2

• La CPU controla a Ulala:

Pulsa Start para pausar el juego, pulsa y mantén L1 + R1 y pulsa estos botones: ○, ▲, +, →, ○, ○.

Un sonido confirmará el código. Pulsa Start.

SPIDER-MAN

Estos trucos se activan "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Si lo has hecho bien oírás al Duende reír. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• Activar trucos: ARACHNID

Todos los niveles normales, las secuencias FMV y la galería de imágenes se habrán desbloqueado.

• Seleccionar nivel: IMIARMAS

• Pasar de nivel: ROMITAS

Mientras estás jugando, pausa y después selecciona la opción "Next Level" que habrá aparecido en el menú para saltar al siguiente nivel.

• Niveles bonus de entrenamiento: HEADEXPLODY.

• Telaraña infinita: ORGANICWEBBING

• Movimientos especiales: KIDALA

• Mary Jane: GIRLNEITDOOR

• Shocker: HERMANSCULTZ

• Científico: SERUM

• Oficial de policía: REALHERO

• Jugar con el Capitán Stacey: CAPTAINSTACEY.

• Jugar como matón 1: KNUCKLES

• Jugar como matón 2: STICKYRICE.

• Jugar como matón 3: THUGSRUS

• Ataques tipo Matrix: DODGETHIS

• Jugar con un tío raro: FREAKOUT

• Spiderman pequeño: SPIDERBYTE

• Cabeza y pies grandes para Spider-man: GOSTOYOURHEAD.

• Enemigos cabezones: JOELSPENUTS

• Vista en primera persona: UNDERTHEMASK

• Líquido extraño: CHILLOUT

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Todos estos trucos se introducen durante el juego normal, sin pausar ni nada, pulsando las distintas combinaciones. Si los introduces bien, aparecerá siempre un mensaje en pantalla confirmandolos.



• Coches accidentados:

Pulsa y mantén R1 + R2 + L1 + L2 y repetidamente pulsa ↑, ↓, →, ←. Uno de tus coches de safari volará por los aires.

• Más dinero:

Pulsa ↑, L1, ↓, L1. Tu dinero aumentará en 10.000 dólares.

• Puedes repetir todas las veces que quieras

• Día de compras:

Pulsa a la vez R1 y L1 mientras pulsas ↓.

• Día de calor gigante:

Pulsa R1 y ↓ dos veces para que siempre haga calor.

• Sin tornados:

Pulsa y mantén L1 y R1 pulsa ←, →, suelta L1 y R1 y pulsa a la vez R1 y L1 de nuevo.

• Matar a todos los visitantes del parque:

Pulsa y mantén R1 y pulsa →, ←, →, ←, →.

• Acabar con todos los dinosaurios:

Pulsa R1 + L1 + ← a la vez, después, R1 + L1 + ↓ a la vez también.

• Inmunidad garantizada:

Pulsa y mantén R1, R2, L1, L2, y pulsa rápidamente ↑.

• Dinosaurios zombis:

Pulsa R1, R1, R1, L1, →.

• Abierto al público:

→, ↓, →, ↓, L1 + R1, L1 + R1.

• Crear un tornado en tu isla:

→, ↓, →, ↓, L1 + R1.

• Disparar desde el coche de safari:

R1 + L1 + →, ↓, →, ↓.

• Todos los dinosaurios carnívoros "enfadados":

L1 L1 L1 + →, ←, →.

S.O.S. TRUCOS

Los trucos del Rey Escorpión

Hola amigos de Play2Manía. Os felicito por vuestra revista. Sólo quería haceros alguna pregunta: ¿hay algún truco para el juego *The Scorpion King, Rise of the Akkadian*? GRACIAS.

Álvaro Párraga (e-mail)

Pues sí, hay trucos. Apunta estos dos: para conseguir la máxima vida y todas las armas, pausa y pulsa: **↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, R2**. Y para desbloquear todos los bonus, pausa y pulsa: **↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, R2**.

El monstruo del avión de Resident Evil: Code Veronica X

Hola amigos. No sé qué hacer en *Resident Evil: Code Veronica X*. El monstruo del avión siempre me mata. ¿Qué tengo que hacer?

Ángel Ruiz Aranda (e-mail)

Hay una manera sencilla de acabar con el Tyrant de la parte trasera del avión. Sitúate en la puerta y fríele a fechas explosivas. Tienes que darle unas treinta veces. Entonces, usa la catapulta, y le verás despedirse de ti...

Contra Efrey en el Final Fantasy X

Hola Play2Manía. Estoy en el barco volador de *Final Fantasy X*, en el momento de la lucha contra Efrey. El bicho es una máquina. ¿Sabéis un método efectivo para vencerlo? Gracias. Un saludo a todos.

José Peperoni Pizza

Empieza con la habilidad Freno de Tídis. En sucesivos turnos, utiliza Prisa sobre Tídis y Rikku, ya que esto te permitirá usar más a menudo el Comando Extra para hablar con Cid durante el combate. Entre tanto, lo remedios Albhed de Rikku te servirán contra el envenenamiento. También es importante que mires constantemente la barra que indica los turnos, y siempre que el de Tídis o el de Rikku sea anterior al de Cid, utiliza el comando Extra para que Cid hable con el piloto y se aleje del dragón. Si te mantienes alejado, la próxima vez que hables con Cid usando el Comando Extra la nave disparará un demoledor ataque de misiles. Tienes que mantener al dragón alejado el mayor tiempo posible para poder usar los misiles durante tres turnos. Después, haz que Cid se acerque más hacia el dragón y empieza la lucha cuerpo a cuerpo. Cuando veas que el dragón coge aire, es que va a lanzar su ataque más peligroso, el Aliento Tóxico. En cuanto lo haga, mete a Rikku en el equipo y usa el remedio Albhed para todos. También es conveniente que uses los especiales Rompebrazo y Rompemagia de Auron para debilitarle.

La limusina misteriosa de GTA Vice City

¡Hola gente de Play2Manía! Tengo un problema en el juego *GTA Vice City*. En el concesionario de coches me piden el modelo Stretch, pero no sé qué tipo de vehículo es (coche, furgoneta...) ni dónde encontrarlo. ¿Me podéis ayudar? Gracias.

Marcos Fernández (e-mail)

Sois muchos los que planteáis esta duda, que tiene una respuesta más sencilla de lo que parece. El Stretch es una limusina que puedes encontrar en la misma mansión de Diaz una vez pasas a ser propietario de la misma. Concretamente, está en el exterior de la mansión, al oeste de la escalinata. El problema es que el coche no aparece siempre que vas, sino sólo de vez en cuando, así que date garbeos por la zona con cierta frecuencia, y lo acabarás encontrando.

El mejor arma de Kingdom Hearts

¡Hola chavales de Play2Manía! Tengo un serio problema: no sé cómo conseguir el Arma Armeta en *Kingdom Hearts*, que al parecer es el arma más potente del juego. ¿Qué objetos tengo que llevar al orfebre o dónde se consigue?

Shinosuke Nohara (e-mail)

Para fabricar el Arma Armeta tienes que llevar a la Orfebrería los siguientes objetos: 5 Piedras Clara, 5 Piedras Fuerte, 5 Piedras Rayo, 3 Gotas Pletóricas y 3 Viento Recio.

Perdido en Harry Potter y la Cámara Secreta

¡Hola playmaníacos! Estoy jugando a *Harry Potter y la Cámara Secreta* en PS2, y estoy atascado. Os cuento: Hermione me pide el libro de la Historia de Hogwarts. Tras cogerlo y pasar por una puerta, me enfrento a una estantería que me tira libros. La derribo con muchos Flipendos, pero luego no sé avanzar. ¡Ayudadme!

Fernando Rodrigo (e-mail)

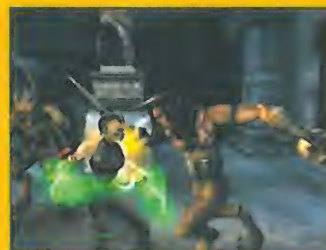
Tras derribar a la estantería, veremos tras ella un bloque que se puede desplazar por una hendidura del suelo. Tira de él y sitúalo junto a la primera estantería. Desde el bloque puedes alcanzar la parte superior de la estantería. Ahora salta de una estantería a otra (evitando fantasmas), hasta llegar a una plataforma en la que encontrarás el hechizo Skurge. Con él puedes hacer desaparecer el ectoplasma que cubre puertas, cofres... Vuelve a la sala y usa el hechizo para continuar.

PRIMAL

Todos estos trucos se introducen en el menú de trucos del juego.

- **Invulnerable:** MONSTROUS o DEMONISE
- **Escenas de Solum:** SNOWFLIGHT
- **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS
- **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK
- **Escenas de Volcar:** SUNSTONE

- **Las cartas de Tarot de la galería:** ARCANUM
- **Los enemigos mueren con un ataque sencillo:** MORTIFIC
- **Video "Actors Featurette":** SEABREEZE
- **Videos Bonus B:** AURORA
- **Videos Bonus C:** PSYCHOSIS
- **Videos Bonus D:** MIRROR
- **Videos Bonus E:** ASCENDANT



THE GETAWAY

Para activar estos trucos, pulsa estas secuencias durante los títulos del principio:

- **Tener el doble de salud:** **↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, R3**
- **Salirse las FMV:** **↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, R3**
- **Oírás gritar a una mujer:** Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
- **Ser en otra persona:** Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf del parque, pulsa: **↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, R3** y conseguirás convertirte en un nuevo personaje llamado Kelvin Deamer.

acceder a la tienda de la Sabia es empezar una partida normal y grabar. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar o visitar la tienda. Elige la segunda y activa todos los trucos.

- **Salud llena al completo:** ***, *, *, *, *, *, *, *, ***
- **Flechas infinitas:** ***, *, *, *, *, *, *, *, ***
- **Oponentes más fuertes:** ***, *, *, *, *, *, *, *, ***
- **Oponentes más débiles:** ***, *, *, *, *, *, *, *, ***
- **Desactivar la I.A.:** ***, *, *, *, *, *, *, *, ***

selecciona a Agamo y elige el traje número 4. Es lento, pero tiene gracia.

- **Minijuego Dodgeball:** Gasta 105,000 vales de batalla.
- **Minijuego Big Shot:** Gasta 65,000 Battle Tokens.
- **Minijuego Crush-O-Rama:** Gasta 85,000 vales de batalla.
- **Jugar con Raptos:** Gasta 200,000 vales de batalla.
- **Jugar con Zorgulon:** Gasta 200,000 vales de batalla.
- **Nivel Volcano:** Gasta 45,000 vales.
- **Nivel Mini Baytown:** Gasta 65,000 vales de batalla.
- **Nivel Capitol:** Gasta 85,000 vales.
- **Nivel UFO:** Gasta 105,000 vales.
- **Conseguir Vales de Batalla:** Guarda la partida tras superar el nivel Terror in Space. Pelea contra Cerebulon y si le derrotas sin continuar obtendrás 30,000 Vales. Salva la partida después de derrotarle y sólo se guardarán la configuración y el contador de Vales. Carga de nuevo tu lucha contra Cerebulon. Vuelve a derrotarle de la misma forma y conseguirás más Vales de Batalla. Repite el proceso hasta que te canses.

THE MARK OF KRI

Estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias de botones en la pantalla de "Press Start"

- **El invencible Rau:** ***, *, *, *, *, *, *, *, ***
- **Oírás la voz de Rau diciendo "Faahu":** Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Seleccionala y pulsa ***** para activar el truco. **Nota:** Lo más sencillo para

[W]

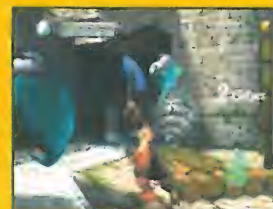
WAR OF THE MONSTERS

• **Mecha-Sweet Tooth:** Usa una Tarjeta de Memoria con una partida salvada del juego *Twisted Metal: Black* con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después,

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

- **Modo Fácil:** Muere tres veces con la dificultad del juego en Normal
- **Modo Difícil:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
- **Modo Legendario:** Supera el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Difícil para desbloquear otro nivel de dificultad
- **Desbloquear Guitarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
- **Liberar Hamburgarmor:** Completa el juego (incluido el nivel 30 de Necromandio Cave) en Modo Difícil.
- **Desbloquear Pizzarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad puesta en el modo Fácil o superior

- **Abrir Rollerarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Modo Difícil
- **Modo One World:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en cualquier dificultad para desbloquear este modo
- **Bonus de repetición:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una partida nueva en cualquier dificultad y empezará con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como todas las Mystic Stones, que tenías al acabar.
- **Resetear el juego mientras juegas:** Pulsa **Start + Select** mientras juegas y resetearás la partida





Los Sims

SEGUNDA PARTE Y FINAL

Ahora que ya has superado el modo "Lábrate un Porvenir", estás preparado para este nuevo modo de juego. Eso sí, si quieres hacerlo todo bien a la primera, sigue paso a paso todos nuestros consejos.

MODO LOS SIMS

NOTA: Todo lo que expondremos a continuación te servirá sin duda para el modo "Lábrate un Porvenir" que el juego te ofrece, de modo que tómatelo como una lista de consejos gigante. Si haces caso de todos nuestros consejos, nadie podrá decir que tienes una porquería de familia Sim.

01 UNA FAMILIA SIM

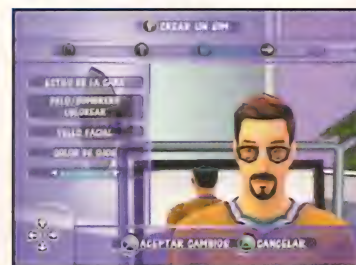
En este apartado tenemos un amplio abanico de posibilidades. **Podemos crear a un solo personaje, a toda una familia o interactuar con varias familias a la vez** (teniendo varias partidas) y hacer que se junten durante el juego. Podemos crear pisos de solteros, pisos de solteras...

Lo primero que tendremos que hacer al entrar en este modo de juego **es crear a nuestro/s personaje/s**. De nuevo, en esta ocasión tenemos varias posi-

bilidades a elegir. En primer lugar si quieres crear a un **Sim perfecto**, tendrás que conseguir **que sus parámetros estén bastante igualados**. Así podrás optar entre tener un personaje vago, guarro y maleducado o, por el contrario, a uno simpático, amable, ordenado y limpio. Rellena las casillas de los parámetros dependiendo del tipo de partida que quieres jugar. Si te has decidido por tener un Sim más o menos en condiciones, sigue los consejos que desarrollamos a continuación.



Cuando tengas que comprar el terreno para construir la casa, fíjate bien en el precio.



En el menú encontrarás un montón de accesorios con los que vestir a tu Sim.

Si es la primera vez que juegas a Los Sims empieza con un solo personaje, ya que te será más difícil

controlar a toda una familia. Siempre hay tiempo de ampliar la familia una vez te hayas establecido en el barrio.

02 CONSTRUIR LA CASA PERFECTA

Sin duda alguna, uno de los momentos más divertidos es **construir la casa de nuestros sueños** y después ir evolucionando a casas más grandes, barrios con mejor reputación, etc.

Puedes elegir entre comprar un terreno vacío para empezar a construir sin más, **o bien comprar una casa ya construida** y simplemente amueblarla. **Te aconsejamos la primera opción** para que puedas crear la casa de tus sueños. A continuación, te daremos **consejos de construcción** y algunas normas básicas que tener en cuenta para que tu personaje se encuentre más a gusto.

1. LAS PAREDES: lo primero que tendrás que colocar en el terreno que compres son los **muros que delimitarán la vivienda**. Como para empezar no tendrás mucho dinero y, tendrás que guardar una buena cantidad para amueblarla, lo mejor es **empezar por algo pequeño**,

sin pretensiones. **Construye una gran sala que sirva de cocina y de salón, un pequeño recinto** (de cuatro "cuadrados" más o menos) **y otra habitación, un poco más grande que el baño, que sirva de dormitorio**. Esta será

la estructura básica de la primera vivienda de tu Sim; según vayas evolucionando en el juego y consiguiendo más dinero podrás ampliar tu vivienda... ¡incluso podrás hacerte una mansión!

2. EL SUELO: para empezar **emplea los materiales más baratos**; volvemos a repetir que **más adelante podrás utilizar mejores materiales**. El tipo de suelo que pongas en las habitaciones dependerá de tu gusto (por que hay algunos suelos...). De cualquier forma, nuestro consejo es que **utilices colores suaves** que hagan buena combina-



Intenta que las habitaciones no sean muy grandes para poder comprar luego los muebles. **Elige el color que quieras poner en las paredes. Sería una buena opción usar la alfombra azul marino o bereber para las dos habitaciones y un tipo de azulejo para el baño... como el suelo azul linóleo.**



Elige unas paredes y suelos no muy caros o no tendrás suficiente dinero para vivir.

3. LA PINTURA: el color de las paredes **es tan importante como el tipo de suelo** que elijas. Según el color que escojas, el **parámetro Habitación** aumentará más o menos. Lógicamente, si utilizas materiales muy caros tu Sim estará encantado... ¡pero tendrá la nevera vacía!... y se morirá de hambre. Por esa razón volvemos a repetir que **primero tendremos que utilizar los materiales más baratos**. El color que puedes escoger es el **blanco "celebrático"**, que no es muy original pero hace juego con cualquier tipo de



suelo. Tan importante como el interior es la pintura que elegirás para el exterior. Para esto **hay pinturas especiales**, de modo que no hagas la burrada de pintarla de amarillo con estrellas negras... o sí ¡tú mismo! Estaría bien el **revestimiento de madera tipo choza**.

4. LAS PUERTAS: uno de los elementos más importantes de la casa son las puertas... ¿de qué nos sirve crear habitaciones si no podemos entrar en ellas...? **Escoge la más barata tan-**

to para la entrada como para las habitaciones. Puedes usar el **"cerco de puerta sin puerta"**, por ejemplo, para comunicar el dormitorio con el baño, o el salón con el dormitorio. En cuanto a la **puerta de salida**, procura que esté **cerca de la carretera**, ya que de no ser así tu personaje tardará más en coger el coche para ir al trabajo o en recoger el periódico. También **puedes hacer una puerta trasera** para crear un jardín o un porche más adelante.

5. LAS VENTANAS: si quieres un Sim contento, facilítale la posibilidad de ver al vecindario desde su casa. Teniendo en cuenta los "cuadrados" que utilizamos para construir, **sería recomendable que por cada dos de esos cuadrados en las paredes colocaras una ventana**. Aunque la habitación sea pequeña, **coloca al menos dos ventanas**. Este elemento no es muy caro. Además, dependiendo también de las ventanas que coloques en la casa, **así de claro o de oscuro verás el interior de la casa** a la hora de jugar la partida.

6. EL JARDÍN: es un capricho, pero si todavía no te has gastado la mitad del presupuesto puedes invertir algo de dinero en **comprar algunas plantas**. Si te decides por arbustos o árboles no tendrás que preocuparte de regarlos, pero lo mejor son las flores... aunque necesiten más cuidados. Claro que siempre puedes **hacer una combinación** de los dos. El lugar ideal para colocar los arbustos es **la entrada de la casa**, a ambos lados del camino hasta la calzada, mientras que las flores estarían bien colocadas alrededor de la fachada. Esto es más una cuestión estética y de gusto, decide lo que quieres.

7. EL PORCHE: estaría bien si **detrás de la casa habilitas una zona** para tomar el fresco por las noches, charlar con los vecinos... y otras cosas. Escoge un **tipo de suelo** acorde a una zona exterior como la **gravilla**, que es más barata, y **rodéala por una valla** (la **blanca** te costará menos) si cierras totalmente la zona sólo se podrá acceder a ella desde el interior de la casa, pero si dejas algún "cuadrado"



Coloca varias ventanas en las paredes para que entre la luz que necesitan los Sims para vivir.



sin valla los Sims podrán entrar y salir por ella. Usa el mismo tipo de suelo para crear un **camino que vaya desde la puerta de entrada de la casa hasta la acera de la calle** y si la zona de atrás la has dejado abierta, otro camino desde el porche hasta la entrada principal. Las opciones son varias y tú decides cuál de todas ellas utilizar.



Puedes hacer la casa más agradable si colocas plantas en la entrada o creas un jardín.



8. OTROS: más adelante, según vaya avanzando el juego y tengas dinero, **podrás utilizar también las escaleras para hacer un segundo piso o la chimenea** para dar un aire aristócrata al salón de tu casa. Pero esto será cuando tengamos el suficiente dinero ahorrado como para permitirnoslo. ¡Tiempo al tiempo!

03 VAMOS DE COMPRAS

La segunda cosa más importante es la decoración de la casa. Para empezar, no podemos permitirnos grandes cosas, pero sí podremos conseguir un entorno agradable para nuestro Sim.

1. EL SALÓN-COCINA: compra un **sofá de dos plazas** (es el más barato) un **televisor en blanco y negro y sin mando a distancia**, una **mesilla**, una **lámpara para la mesilla**, una **mesa de comedor** (la más barata es la azul), dos o tres **sillas** alrededor de la mesa y una **estantería** para aprender Mecánica y Cocina, **alarma antirrobo** y una **mesilla** junto a la puerta para el

correo. Para la **cocina** compra **tres muebles de encimera** de cocina, una **papelera**, un **microondas**, una pila para fregar los cacharros, una **alarma para incendios** y una **nevera**.

2. DORMITORIO: lo esencial que deberás comprar para amueblar el dormitorio mínimamente es una **cama** (individual si sólo has creado un Sim, aunque puedes comprarla del tamaño que quieras) y una **mesilla de noche con su lámpara**, claro.

3. BAÑO: por último, lo que tendrás que comprar para esta zona de la casa y



Algunos muebles no tienen ninguna función, pero subirán el parámetro Habitación del Sim.

que tus Sims usarán a menudo durante el juego es: un **retrete**, una **ducha**, un **lavabo** y un **espejo**. Todo lo más barato que encontrarás en el menú.

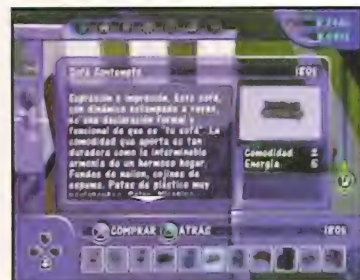


Los muebles que tendrás que poner en el baño son el retrete, el lavabo y una ducha.

Si has terminado de amueblar y **te sobran más de 4000**, mejora los **muebles que has colocado**. Por ejemplo, pon un **televisor en color** o mejora la cama o el sofá. También estaría bien que emplearas algo de dinero para colocar **lámparas de pie y apliques** para las paredes y conseguir una iluminación aceptable dentro de la casa. Una vez que tu Sim empiece a trabajar y disponga de más dinero para gastar, compra **objetos de decoración**, como **plantas de interior**, un **acuario** o **cuadros**. De esta forma **aumentará el parámetro Habitación** de tu Sim.



Para ahorrar tiempo y dinero coloca en el baño la ducha más barata del menú comprar.



También puedes ahorrar bastante dinero si eliges un sofá cómodo pero barato.



Coloca una papelera en la casa o tu Sim dejará la basura en el suelo o en la calle.

04 EMPIEZA EL JUEGO

Una vez tengas todo listo, ya puedes instalar en la casa a tu personaje/s. En este momento del juego nuestro protagonista no tiene ni idea de nada, es decir, no sabe cocinar, no sabe Mecánica, no tiene trabajo...

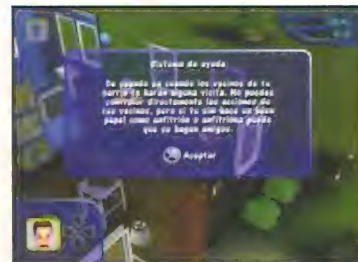
Tu misión en las primeras horas de juego es conseguir que aprenda a **co-cinar** para que no se muera de hambre, que aprenda algo de **Mecánica** y que encuentre un **trabajo aceptable**. Para las **dos primeras** cosas, es esencial que hayas comprado una **estantería**; para la **tercera** tendrás que esperar a que aparezca el **chaval que reparte los periódicos** (suele llegar antes de las

9:30 de la mañana). Estaría bien si consigues rellenar dos casillas de aprendizaje de ambas materias (Cocina y Mecánica).

En el primer día en el barrio, lo normal es que **aparezcan los vecinos** para darte la bienvenida al barrio. **Saluda a todos los que puedas para ampliar de esta forma tus relaciones sociales**; llegado el momento, sólo podrás evolucionar en el trabajo si has conseguido tener un número determinado de amigos. Como llegará un momento en el que no queden más vecinos por conocer, **lo que tendrás que hacer será crear nuevas familias numerosas** para ampliar dichas relaciones sociales. ¡¡Comienza lo bueno!!



Coloca una estantería en el salón para que tu Sim pueda aprender a cocinar succulentos platos.



Algo muy importante es mantener buenas relaciones sociales con los vecinos.



05 EL PRIMER EMPLEO

La elección de empleo es una de las cosas más importantes ya que, **dependiendo de éste, conseguirás más o menos dinero** y por lo tanto podrás mejorar tu ritmo de vida en más o menos tiempo. Aunque elijas un tipo de empleo, siempre **podrás cambiarlo si encuentras algo mejor**. Las ofertas de trabajo **aparecen en el periódico todos los días o en el ordenador**. Una vez hayas aceptado una de estas ofertas, un recuadro explicativo te mostrará las características del empleo que has escogido, el horario y la hora a la que pasará el coche a buscarte.

Para **evolucionar en el trabajo** tendrás que tener claras las siguientes notas. En primer lugar el **estado de ánimo**; un Sim de mal humor o con depresión no rendirá igual en el trabajo, de modo que **procura tenerlo con-**



Los ingresos de tu Sim dependerán del empleo que escojas. Encontrarás los mejores en la guía.

tento. En segundo lugar, **con una simple estantería de libros tu Sim no podrá aprender todo lo que le exigen en el trabajo para evolucionar**. Estos son los objetos que mejoran los parámetros de nuestro personaje:

- **Físico**: los objetos que **mejorarán el físico** de tu Sim son los siguientes: **máquina de ejercicios, cinta de andar y piscinas disponibles en el modo Construir**.



Realiza todas las tareas antes de ir al trabajo para que tu Sim se encuentre de buen humor.

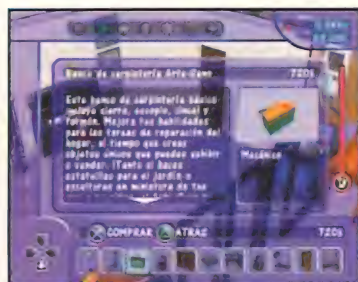
- **Creativo**: para mejorar tendrás que comprar uno de estos objetos: **caballete de pintura, piano, guitarra eléctrica, bloque del artista**.
- **Lógica**: para mejorar la lógica tienes que tener un **tablero de ajedrez**.
- **Cocina**: necesitas tener en casa una **estantería** como mínimo.
- **Mecánica**: necesitas tener en casa una **estantería** o un **banco de herramientas** para hacer gnomos.
- **Encanto**: para aumentarlo sólo necesitas **practicar con los espejos**.



Si tienes suficiente dinero, contrata a una asistente y no te preocupes más por la casa.

nal de tu evolución en el trabajo, tendrás un sueldo respetable. Si lo que quieres es empezar a ganar dinero cuanto antes, lo mejor es que empieces como **guardia de seguridad**, como **recluta** o como **colaborador de campaña**. Te permitirán ganar bastante dinero desde el inicio.

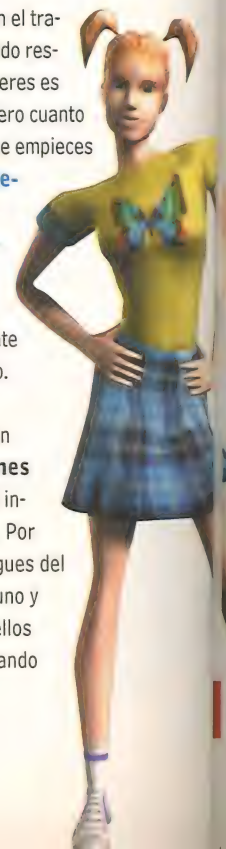
Tendrás que tener en cuenta tus **relaciones con los amigos** e intentar no perderlos. Por ejemplo, cuando llegues del trabajo, llama a alguno y hables un rato con ellos para seguir aumentando tu popularidad.



Hay objetos que nos permitirán ganar un dinerillo extra además de aprender...



... o incluso, en determinados objetos, harán que suba el parámetro Diversión de tu Sim.



06. LA VIDA DE UN SIM

Cualquier Sim que se precie **tiene que ser capaz de tener su casa al día, cocinar bien** (cuanto mejor cocine tu Sim más aumentará la casilla de hambre en el estado de ánimo de tu sim), **tener un empleo en condiciones** y por si fuera poco **tener una vida social satisfactoria**.



Procura que los parámetros de tu Sim estén lo suficientemente cubiertos antes de ir a trabajar.



El microondas para empezar cubrirá el Hambre del Sim, pero más adelante no será suficiente.



Procura que tu Sim recoja siempre los platos. Es como todo... primero tiene que acostumbrarse.



Puedes aprovechar la hora que está esperando el coche en la puerta para hacer otras cosas.

libro antes de que pase el coche a buscarle. Para que le dé tiempo a todo esto **tendrá que levantarse unas 4 horas antes** de entrar al trabajo.

- Nada más llegar del trabajo **recupera un poco de energía**. Haz que beba un poco de **café** o que se eche **la siesta** en el sofá.

- Reserva unos minutos para **hablar por teléfono con los amigos**.

Invita a alguno a cenar o a ver la tele...

- **Agota toda la barra de energía mientras se prepara para evolucionar** en el trabajo. Por ejemplo, hasta que se caiga rendido de sueño puede estudiar, ensayar un discurso en el espejo o hacer footing.

- Para que además de tener una vida de lo más activa tenga la casa en perfecto estado, **contrata a una criada**, y si además tienes jardín, **a un jardinero**. Que para eso está la opción en el menú del teléfono.

- Si tienes una **nevera de las caras**, has aprendido **Cocina** hasta el nivel máximo y tanto el **microondas** como la cocina de gas son los mejores, **tu Sim sólo necesitará comer una vez al día** (por las mañanas).



Intenta que tu personaje se levante cuando la barra del parámetro Energía esté completa.



Haz que tu sim se encuentre limpio... si no puede llegar a echar a sus amigos.

- Cuando seas familia numerosa el orden de hacer las cosas es igual. Puedes alternar, a la hora de servir el desayuno, entre unos y otros. Y si uno no tiene empleo, puedes hacer que se quede en casa limpiando y aprendiendo mientras el otro trabaja; así te ahorras el dinero de la criada.

07. MEJORANDO EL NIVEL DE VIDA

Cuando hayas conseguido **ahorrar un poco de dinero** puedes emplearlo en **mejorar el entorno de vida** de tu Sim. Aunque siempre serás tú el que decidas la vida que quieres vivir, vamos a darte algunos consejos prácticos sobre cómo emplear el dinero.

- Una **cama grande y cómoda** hará que la **energía de tu Sim aumente mas rápidamente**, de modo que te harán falta menos horas de sueño y podrás emplear más tiempo a realizar

otras actividades.

- Uno de los objetos que más casillas del estado de **Ánimo** llenará es el **yacuzzi**, sobre todo si entras en él acompañado.

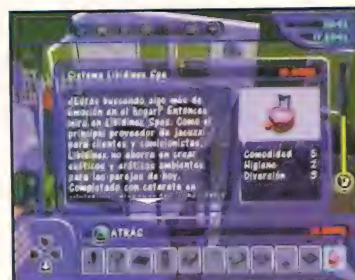
- Para conseguir algo de **dinero extra** puedes hacer lo siguiente. Compra un **caballete de pintura**, un **banco de herramientas** o un **bloque del artista**. Al utilizarlos, conseguirás otros resultados del trabajo que has realizado: cuadros, gnomos o esculturas que



Si compras la mejor "tele" del menú, el parámetro Diversión subirá como la espuma.



Si compras un banco de carpintería podrás vender los gnomos y ganar un dinero extra.

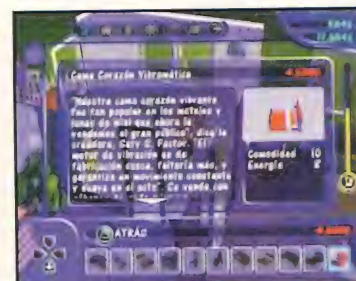


Cuando tengas el suficiente dinero, procura comprar muebles más cómodos para tus Sims.

podrás vender en el menú del modo Comprar o Construir.

- Una nueva estructuración en la casa, habitaciones más amplias y más luminosas y una decoración más cara no sólo harán que baje más despacio el estado Habitación de nuestro Sim, sino que permitirá además demostrar nuestro enorme talento en construcción y decoración.

- Sin duda alguna, aparte de conseguir construir un amplio chalet, con un amplio



Cuanto mejor sea la cama donde duerman tus Sims, menos tiempo necesitarán pasar en ella.

jardín, lo que aumentaría el aspecto señorial de la casa sim es **una gran piscina... con trampolín**.

- Los elementos de decoración son indispensables para aumentar el valor de la vivienda. **Cuadros caros, alfombras, objetos como máquinas de disco, un ordenador personal, un televisor de plasma, un reloj de pared, un piano...** todo hará que tu Sim se encuentre a sus anchas en una vivienda de súper lujo.

TENCHU

La Ira del Cielo

Segunda parte y final

Si creías que Rikimaru era el único ninja con misiones que cumplir en este juego, estabas equivocado. ¡¡Ha llegado la hora de Ayame!!

03 Misiones de Ayame

01 Rescata a las muchachas de la aldea

Es tu primera misión, tranquilo. Equípate con **2 pociones curativas** y una **bomba de humo**. Esta misión se desarrolla en el **Bosque de Bambú**, el lugar donde Rikimaru hace la misión "Encuentra al impostor de Ayame". En esta ocasión partirás desde el **punto de madera (1)**, por lo que no será necesario que

pases por la zona nevada y podrás **introducirtte en la cueva** para llegar rápidamente a tu objetivo. Si quieres **adquirir Experiencia** y obtener una gran puntuación al final del nivel, date un "paseo" por la zona **(2)**. Te enfrentarás a **samuráis**, nada de hombres lobo ni espíritus Shikigami. Al final, toca **combate con TAJIMA**.



Tajima

Tras cruzar la puerta de entrada a la casa al final del Bosque de Bambú, te enfrentarás a un samurai armado con una katana y un dañino trabuco. Aprovecha tus rápidos movimientos y no dejes de golpearle para que no te ataque. Utiliza la granada para reducir a la mitad los 100 puntos de salud con los que cuenta.



02 Ejecuta al mercader malvado



Para esta misión no hará falta que te proveas de ningún ítem concreto. Hazte con una **pócima curativa** por si resultas herido. Toda la misión discurrirá igual que la primera de Rikimaru que posee el mismo título (1). Recuerda que puedes tomar un **camino más corto** si te introduces por un **pasadizo que**

hay en la primera casa (2). Cuando entres en el edificio donde se encuentra **Echigoya**, deberás subir hasta la **tercera planta** por el mismo camino que con Rikimaru (3). En esta ocasión no tendrás que enfrentarte con Tajima, ya que te has desecho de él en el primer nivel (4). En su lugar **tendrás que pelear contra NASU.**



Nasu

Aunque empuñe una espada, es un inútil manejándola. Con **unos cuantos combos**, y sin usar ningún ítem, podrás reducir a 0 sus 100 puntos de salud. Ten cuidado, **puedes resultar herido por las granadas que lanza tu enemigo.** Cuando acabes con él, retrocede hasta la primera planta para encontrar al mercader.



03 Asesina al traidor Hamada

Hazte con **2 pociones curativas** y algo de **arroz envenenado** para deshacerte de unos cuantos enemigos fácilmente.

Al igual que en la segunda misión de Rikimaru, tendrás que **infiltrarte en el castillo Gohda** para asesinar a Hamada. En esta ocasión, la fortaleza está **plagada de ninjas** mucho más peligrosos que los samuráis a los que te vienes enfrentando (1). Recuerda que en la sala donde Rikimaru asesina al traidor hay un **pasadizo** que te

ahorrará camino (2). Con Ayame, la puerta que se encuentra en uno de los patios está abierta, por lo que **no**

hará falta que adquieras ninguna llave. Al final del nivel tendrás que vencer a un nuevo jefe: **HAMADA.**



Hamada

Cuando llegues a la última sala tendrás que salvar al noble Gohda y acabar con el traidor. **No te resultará muy complicado reducir sus 100 puntos de salud** ya que, aunque se cubra bien de tus golpes, sus ataques son muy previsibles.

Para vencerle, basta con esquivar sus sencillas envestidas con la katana utilizando un sencillo salto o agachándote y contraatacando después rápidamente. Está "chupao".

04 Recupera los cuchillos Yoto

Posiblemente se trate de la misión más complicada de todas, por lo que **deberás adquirir unas cuantas pociones curativas, todos los hechizos de indivisibilidad que puedas** (como mucho podrás llevar dos) y una **resurrección ninja.** Con Ayame, tendrás que realizar el **mismo recorrido del cementerio (1)** que en la misión "Recorre el sendero del cementerio" de Rikimaru, **pero en sentido inverso**, ya que empezarás al final del nivel y deberás

retroceder **hasta la pequeña caseta (2).** Para acceder a las distintas zonas del escenario, tendrás que **destrozar**

las cinco rocas mágicas utilizando para ello un golpe de espada (3). En esta ocasión no llevarás ninguna

katana que te permita deshacerte de los zombis (son inmunes a tus armas), por lo que **deberás pasar** »



» **desapercibido** en todos los escenarios donde veas a esta clase de enemigos si sabes lo que te conviene. Sin embargo, **tendrás que asesinar a todos los enemigos que se encuentren entre ellos para conseguir la cualidad "ninja"**. Atácales siempre por la espalda si quieres completar la barra de Ki (sólo hay 10 de ellos). **Utiliza los hechizos de invisibilidad** para atravesar, sin ser visto, aquellas zonas estrechas donde haya zombis (4), aunque hazlo rápi-

damente por la escasa duración de sus efectos. Al final **tendrás que pelear con ZOMBI GIGANTE**.



ZOMBI gigante

Cuando llegues a la casa de madera, tras ascender por el pozo, te enfrentarás a un samurai ZOMBI tres veces mayor que tu. Como te podrás imaginar, **sus golpes son realmente daninos e imparables**. Por si fuera poco, su resistencia anda acorde con su tamaño, nada menos que 200 puntos de salud.

Para acabar con esta bestia, **tendrás que equiparte con los cuchillos Yoto** que acabas de conseguir, y con los que podrás ir consumiendo sus energías poco a poco hasta eliminarle definitivamente. Ni que decir tiene que no debes dejar de moverte y correr de un lado para otro.



05 Dirígete a la Casa Roja

Hazte con **un par de pociones curativas, una resurrección ninja y varias bombas de humo**. Al igual que con Rikimaru en la misión "Cruza la aldea Ronin", **tendrás que llegar hasta las puertas del castillo** tras atravesar todo el poblado (1). Debes tener más cuidado, ya que moverte por los tejados ya no resultará tan fácil "gracias" a la presencia de **samuráis centinelas**. Deshazte en primer lugar de estos tipos para poder moverte con facilidad por el escenario (2). Al lado de la puerta del castillo hay una **gran casa de fachada roja** en la que debes entrar para concluir la misión. Esta vez **tienes dos jefes finales: TESSHU y HYAKUBAKE**.



Tesshu

Un asesino a sueldo te espera dentro de ella para enfrentarse contigo. Afortunadamente para ti, la batalla durará muy poco, ya que enseguida se dará cuenta de quién eres y dejará de atacarte. Mientras tanto, **cubrete de sus fuertes puñetazos y asístale un par de golpes sin gastar ningún ítem**.



Hyakubake

Aunque sea idéntico a Rikimaru, posea sus mismos movimientos, y tenga la misma resistencia se trata de un impostor al que debes asesinar. **Usa las bombas de humo para evitar que se cubra de tus golpes y muévete por el poblado para pillarle por la espalda o tomarte una pócima curativa cuando te hiera**.



06 Escapa del castillo Amagai

Una de esas misiones en las que **necesitas llevar los bolsillos a rebosar**, especialmente si decides enfrentarte a Onikage al final. Necesitarás **un renacimiento ninja, cuatro pociones curativas y todos**

los ítems ofensivos que puedas llevar para enfrentarte con un nuevo jefe: el **DR. KIMAIRA**. Sólo cuentas con **20 minutos para escapar del castillo Amagai (1)** (que es el camino inverso de Rikimaru

en la misión "Rescata a la princesa secuestrada") antes de que salte por los aires. Muévete con mucho cuidado

ya que **los pasillos están plagados de trampas mortales** y no corras (dispones de tiempo suficiente) (2).



Dr. Kimaira

Nada más comenzar la misión tendrás que deshacerte de este peligroso rival: un loco con nada menos que 150 puntos de salud que para colmo **controla una marioneta gigante con la que intentará hacerte picadillo**. Las balas de su ametralladora y sus imparables remolinos te pondrán en serios apuros si no saltas y te cubres continuamente. **Aprovecha para atacarle en cuanto termine de realizar algunos de sus torbellinos y caerá a tus pies en cuestión de segundos**.



Guíate mira las paredes para ver dónde están las trampillas (3). Al salir podrás enfrentarte a **ONIKAGE** o

huir para que Rikimaru acabe con él (4). Dependiendo de tu elección, el final de la aventura cambiará.



Onikage

Se trata de un enfrentamiento muy duro debido a la gran resistencia (150) y la excelente habilidad para protegerse que posee este muerto viviente. Por si fuera poco sus golpes son muy dañinos, por lo que deberás estar muy atento para curarte con las pociones. Ayúdate de granadas o bombas de humo y no le des tregua en ningún momento para evitar por todos los medios posibles que recupere toda su salud con la medicina que lleva. Si usas alguna de las lanzas que has visto por el camino hasta aquí, el combate será mucho más sencillo y rápido.



07 Recupera la Joya del Cielo

Para afrontar esta misión, hazte con dos flechas explosivas, un par de pociones curativas, un renacimiento ninja y un antídoto para curarte de los dardos de las cerbatanas que lanzarán tus enemigos. Al igual que antes, tendrás un combate con otro jefe al empezar: **GANDA**. Por lo que respecta al recorrido de esta misión, es idéntico al que

Rikimaru usa en "Infiltrate en el templo del Buda" (1). Recuerda que en esta ocasión, los enemigos son más poderosos y es muy importante ase-sinar sin ser visto para que tu vida no corra peligro (2).

Ya en la sala principal del templo, asciende por las pasarelas de madera (3) con el garfio hasta llegar a la cabeza de la estatua rócoca (4).

Ganda

Un gigantesco enemigo armado con una lanza y fuerza sobrenatural. Debido a sus 200 puntos de salud, deberás realizar muchísimos combos para acabar con él, así que usa las flechas explosivas para mermar su resistencia. El momento idóneo es cuando acabe de agitar su lanza tres veces, ya que estará desprotegido.



08 Rescata al Consejero Sekiya

Hazte con 2 pociones curativas, un renacimiento ninja y unas cuantas bolas de arroz envenenado para zonas plagadas de enemigos. Si posees la cerbatana, equípala (1).

El recorrido de la cueva será más corto que el de Rikimaru. Sin embargo, en la zona final tendrás que enfrentarte a los espíritus Shikigami (2). Cuando te encuentres con Sekiya en una de las

celdas de la cueva, avanza y destroza un montón de bidones para colarte por el hueco tras ellos. Allí está la caja

de explosivos que te servirá para volar la piedra gigante de la bóveda del final. Nueva pelea con **KAGURA**.

Kagura

Su resistencia es más bien nula (sólo posee 60 puntos de salud) y sus magias son fácilmente esquivables con un salto. Olvidate de la bestia y centra todos tus ataques en la ninja ya que, si esta muere, el lobo desaparecerá. Ten en cuenta que si eres alcanzado por una de sus magias, te verás indefenso durante unos segundos ante las dentelladas del animal. Olvidate de todo ítem que tengas y concéntrate en golpearla con tus combos lo más rápido que puedas.



09 Mata al Malévolo Tenrai

Como en esta misión tendrás que enfrentarte a numerosos zombis y a humanos (1), además de tus



1

espadas de siempre, equípate con los **cuchillos Yoto (2)**. Por lo que respecta a los ítems: **tres pociones curativas, un renacimiento ninja, varias bombas de humo y super Shurikens** es "todo" lo que necesitas, en principio, para superar con éxito esta nueva misión (3). El recorrido a seguir por la fortaleza de Tenrai es idéntico al que traza Rikimaru en la en la misión del mismo nombre (4 y 5). Al final del nivel, **pelearás con TATSUMARU**.



2



3



4



5

Tatsumaru

Un ninja muy peligroso que, aunque no empuñe ningún arma, puede hacerte polvo sólo con sus nudillos. No dejes que se acerque demasiado para evitar que te coja y no le des tregua para que no pueda recuperarse con alguna poción curativa. Su mayor virtud es su consistente defensa ante tus sablazos, así que usa todos los ítems ofensivos que lleves encima. No olvides en ningún momento que él también va equipado con bombas de humo y granadas, por lo que deberás estar muy atento a todos sus movimientos. Es un combate algo complicado, pero tampoco es imposible.



10 Mata al Malévolo Tenrai (II)

Para afrontar la misión final con ciertas garantías, **equípate con un renacimiento ninja, 4 ó 5 pociones curativas, un par de anti-**

dotos y todas las flechas explosivas, super shurikens y granadas que puedas. Aunque hay zombis, no merece la pena llevar los cuchillos

Yoto. El recorrido es el mismo que el trazado por Rikimaru (1, 2, 3, y 4). Al final del todo, lucharás con el último jefe final del juego: **TENRAI**.



1



2



3



4

Tenrai

En un principio, este viejo samurai te dará, sorprendentemente, pocos problemas, a pesar de que usará ataques tan "llamativos" como rayos, terremotos y embestidas. Sin embargo, cuando acabes una vez con él, se transformará en una especie de lagarto gigante que posee la cualidad de envenenarte cada vez que te alcance con uno de sus ofensivas. Es en esta segunda parte del combate, donde debes descargar contra él todos tus ítems ofensivos para reducir sus 200 puntos de salud. Una advertencia: en cuanto notes la "caricia" de sus garras, tómate rápidamente un antídoto. Avisado quedas.



04 Las misiones de Tesshu

Al ser un asesino a sueldo, Tesshu no contará con ninguna de las habilidades especiales de los ninjas. Podrás obtener dinero asesinando a los samuráis ene-

migos y cogiendo cajas negras en algunos rincones. Por la finalización de cada "trabajito" y en virtud de tu sigilo y el tiempo empleado, serás recompensado.

01 Mata a Nasu y Echigoya

Como no tendrás que enfrentarte a ningún enemigo final en esta misión, **ahorra dinero y compra sólo una pócima curativa**.

El recorrido a realizar es el mismo que con Ayame y Rikimaru. La **verja del túnel** que te lleva de un lado a otro del campamento estará abierta, por lo que no necesitas llave alguna.

En las casetas junto a la casa al final de la misión, hallarás unas cuantas **cajas con dinero** en su interior (1). Nada más entrar en la casa de Echigoya por la puerta principal, dirígete a la **sala de la izquierda** para acabar con tu primera víctima (2) y recoger la **llave** que necesitas para seguir avanzando hasta el tercer piso.



02 Dale una lección a Rikimaru

Antes de comenzar la misión, **hazte con un par de pociones curativas y una bomba de humo** para enfrentarte a Rikimaru.

Atraviesa el **castillo Gohda** hasta llegar a la última sala por el mismo camino que has seguido con los ninjas (2). Encontrarás **cajas con dine-**

ro en el piso donde Rikimaru comienza la misión en su aventura, y a la salida del pasadizo secreto (2). El **enemigo final es RIKIMARU**.



Rikimaru

Ya conoces sus cualidades a la perfección ¿no? Utiliza las bombas de humo para cegarle y poder golpearle sin problemas y alguna lanza para alcanzarle más fácilmente. Antes de que consigas acabar con él, la pelea se interrumpirá y ninguno de los dos tendrá que morir.



03 Reúnete con Senkichi en la cascada

Hazte con una **poción curativa** y **cuatro granadas** si dispones de dinero suficiente, ya que al empezar **pelearás contra GANDA**.

El recorrido por el Templo de Buda es el mismo que seguiste con Ayame y Rikimaru pero en sentido inverso, por lo que no tendrás ningún problema en **llegar hasta la cascada (1)**.



Ganda

Igual que pasó cuando jugabas con Ayame, tendrás que volver a combatir contra esta montaña de músculos. Ya deberías conocer de sobra sus cualidades como luchador, así que lo mejor será que uses las granadas para reducir su salud y contraatacar después, cuando deje de blandir su lanza.



04 Escapa de la Caverna de Piedra Caliza

En esta ocasión **no deberás comprar ningún ítem**, ya que te serán arrebatados nada más comenzar el nivel. Uno de los objetivos de la misión será el de recuperarlos en las distintas **celdas** que encontrarás en la cueva (1).

El recorrido de este nivel es realmente corto, ya que tan sólo **tendrás que**

ir desde la zona de los calabozos hasta la **bóveda final** de la cueva de roca caliza. Como los enemigos en esta ocasión son ninjas "corrientes y molientes", si quieres acabar rápidamente esta misión, lo mejor sería que consiguieras **hacerte con una lanza** para, posteriormente, enfrentarte a ellos cara a cara (2).



05 Dirígete a la Casa del Cementerio



A pesar de que tienes que atravesar de nuevo el cementerio, en esta ocasión **no te enfrentarás a ningún ZOMBI**. Además, tampoco te espera ningún "super-enemigo" por lo que **podrás aligerar tu inventario y comprar únicamente una pócima curativa** (por precaución). Traza en esta ocasión el mismo reco-

rido que hiciste con Ayame en su misión "Recupera los cuchillos Yoto" para completar este sencillo trabajo (1). Y procura **atravesar el cementerio lo antes posible** si quieres obtener una **jugosa recompensa** al final de la misión (si llegas rápido, conseguirás encontrar diversas **cajas con dinero**) (2).

06 Vuelve con Zennosuke

Toda aventura que se precie deja para el final a los enemigos más peligrosos. Éste no es una excepción: **equípate con 4 pociones curativas y las granadas, super agujas y bombas de humo que puedas**.

Nada más salir de la puerta del castillo Amagai, introdúctete en la **casa de fachada roja** para hablar por última vez con tu anciano jefe.

Aunque para llegar hasta el final del

nivel tienes que **moverte por los tejados** como es costumbre, afina tu atención, ya que habrá centinelas vigilando desde posiciones elevadas. Tu primer jefe final será **JINNAI UKYO**. Una vez que haya caído derrotado, aparecerá **JINNAI SAKIO**, su hermano gemelo, que posee las mismas características. Afortunadamente **tiene menos resistencia** (80 puntos de salud).

Jinnai Ukio / Jinnai Sakio

A pesar de su rudo y peligroso aspecto, en realidad es un ninja con espada idéntico a los que te has enfrentado a lo largo de toda la aventura, con la única diferencia de que posee 120 puntos de salud. Si usas una lanza no tendrás ningún problema en deshacerte de él, aunque siempre podrás emplear tus ítems para facilitarte aún más tu último trabajo.



05 Misión Extra: A través del portal

Cuando completes las misiones de los tres protagonistas accederás a este **nivel extra**, con **Rikimaru** como protagonista **en la actualidad**. Tus enemigos son unos **obesos policías con pistolas y palos**.

Elimínalos sin enfrentarte a ellos directamente o te verás en apuros.

Avanza por las calles sin que te hieran

o la **única poción curativa** con la que cuentas desaparecerá antes de el enfrentamiento con el "jefe" de turno (algo que no te conviene en absoluto, créenos). Cuando llegues al **callejón** y no veas salida tras pasar la valla, mira a tu alrededor y busca un **huevo** que hay debajo de las tuberías. Al pasar **te enfrentarás a CIBORG**.

Ciborg

Un robot con forma humana con una katana letal. Tiene 200 puntos de salud, se cubre de casi todos tus embestidas y es capaz de lanzar bola de energía (esquivas de un salto). Usa los abrojos para "distrájerle" y alcánzale con las hojas carmesí. No pares de moverte y ataca por los lados.



PLANET ZERO



La partida por la supervivencia ha comenzado.

Objetivo
Humanos : 1
Aliens : 0

CÓDIGO : 9363

Nokia 3410, 3510i,
Sharp GX-10



¡DESCÁRGATE LOS JUEGOS DE GAMELOFT EN TU MÓVIL!

ARCADE

RAIL RIDER



CÓDIGO : 1829
Nokia 3410, 3510i

PRINCE OF PERSIA®



CÓDIGO : 7890
Todos los Teléfonos*

SIBERIAN STRIKE



CÓDIGO : 7170
Todos los Teléfonos*

BLOCK BREAKER



CÓDIGO : 8032
Nokia 3410

RAYMAN® BOWLING



CÓDIGO : 7146
Nokia 3410, 3510i, 7210, 6610,
5100, 6100, 7250

EARTH INVASION



CÓDIGO : 8851
Nokia 3410, 3510i,
Sharp GX-10

DEPORTES

MARCEL DESAILLY PRO SOCCER



CÓDIGO : 6827
Nokia 3410, 3510i,
7650, 3650

RAYMAN® GOLF



CÓDIGO : 5775
Todos los Teléfonos*
excepto Motorola T720

SUMMER VOLLEY



CÓDIGO : 4778
Nokia 3410

SKATE & SLAM



CÓDIGO : 8492
Nokia 3410, 3510i,
7650, 3650,
Motorola T720, Sharp GX-10

ACCIÓN

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL™



Disponible en exclusividad
en el portal e-moción de
Telefonica Movistar

RAINBOW SIX™ BROKEN WING



CÓDIGO : 7965
Nokia 3410, 7210,
6610, 5100, 6100, 7250

RAINBOW SIX™ URBAN CRISIS



CÓDIGO : 2777
Nokia 3410

PLATAFORMA

RAYMAN® 3



CÓDIGO : 1351
Nokia 3510i,
7650, 3650

GULO'S TALE



CÓDIGO : 8213
Nokia 3510i,
Motorola T720, Sharp GX-10

DESCÁRGATE TU JUEGO SIMPLEMENTE

O ENVÍA UN SMS con :

La palabra JUEGO + MODELO MOVIL al
Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650
y sigue las instrucciones

5525*

O LLAMA AL 906 031 355** y ¡sigue las instrucciones!

El juego quedará alojado en tu terminal.
¡Podrás jugar cuando y donde quieras!
Para descargar el juego, tu móvil tiene que estar
configurado para WAP.
Servicio de soporte técnico: javasupport@gameloft.com

REFLEXIÓN

SOLITAIRE



CÓDIGO : 5697
Nokia 3410, Motorola T720

GAMELOFT CASINO



CÓDIGO : 5146
Nokia 3410

CARRERAS

SPEED DEVILS™



CÓDIGO : 9126
Nokia 3410, 3510i, 7650, 3650



Nokia 3410 Nokia 3510i Nokia 7650 Nokia 3650 Motorola T720 Nokia 7210 Nokia 6610 Sharp GX 10 Siemens C55 Siemens M50

WWW.GAMELOFT.COM

y también en
Nokia 7250
Nokia 5100
Nokia 6100

gameloft
LOAD ///
AND PLAY

© 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Speed Devils, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Rainrow Six is a trademark of Ubi Soft Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment Inc. to Ubi Soft Entertainment Inc. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia.

Ubi Soft

SILENT HILL 2 DIRECTOR'S CUT

GUÍA PARA EL JUEGO DE MARÍA



Antes de lanzarte de cabeza a *Silent Hill 3*, tienes la oportunidad de volver a visitar la anterior aventura vista desde los ojos de María. ¿Te atreves a volver a Silent Hill?

SUB ESCENARIO

BORN FROM A WISH

Este escenario se incluye sólo en la versión de *Silent Hill 2 Director's Cut*, no en el *Silent Hill 2* original; y al igual que los desarrolladores, nosotros también te recomendamos que te pases primero el juego "normal" con James para disfrutar enteramente de este subjuego extra. Si después de jugar con los dos protagonistas te queda algo más clara toda la historia, no dudes en contarnos tu interpretación, ¿eh? Que nosotros no acabamos de captar el pensamiento surrealista de Konami...

María comienza esta aventura dentro del *Heaven's Night*, el pub que hay en **Carrol Street (1)**. Cuando

acabe la secuencia de vídeo, recoge de la **estantería** un par de **cajas de munición** para tu pistola. Debajo del lavado hay dos **Bebidas Isotónicas**, tómalas también. Sal al pasillo y sigue por la puerta que verás enfrente.

Acércate a la barra (2) y recoge el **Botiquín** y el **Cuchillo de Carnicero**. Una vez que lo tengas todo, sal del pub. En la calle, descubrirás que sólo puedes ir por un camino, así que explora las demás calles cortadas para recoger **Balas y Bebidas** hasta llegar a los

Apartamentos Blue Creek, a los que no podrás entrar **(3)**. Busca una puerta pequeña semiabierta en esta misma calle, con un **charco de**

sangre en la entrada (4), cerca de la entrada a los apartamentos. Entra, **acaba con los zombis** y dirígete después hacia la **Mansión (5)**.



MANSIÓN BALDWIN

Entra por las puertas dobles para llegar a la **Sala de Estar** de la Mansión, donde podrás **salvar la partida**. Coge el **Botiquín** y las **Balas** que hay sobre la mesa. También encontrarás un **Mapa de la Mansión** sobre un mueble. Sólo podrás continuar por la **puerta de la izquierda**, así que sigue por allí. Sube las escaleras hasta el **segundo piso**, en el que verás cuatro puertas. Intenta abrir la **sala Lounge** para ver un vídeo. En ella, **María conocerá a Ernest Baldwin (6)**. Después, continúa por la única puerta que se puede abrir. En el siguiente pasillo, entra por la puerta a la derecha de la entrada. Saldrás a un **nuevo corredor**, que está sobre la Sala de Estar. En este pasillo hallarás un **Tablero Blanco**, en el suelo. Vuelve a la Sala de Estar y **acércate a la chimenea** para subir por la trampilla que se ha abierto.

Llegarás a un pequeño jardín con una tumba. Recoge del suelo el **Tablero Negro** y el **Tablero Rojo**. Lee el **epitafio** que hay escrito en la tumba para resolver el puzzle o, si lo prefieres, sigue nuestro consejo. Debes **colocar los tableros** de la siguiente manera: **inserta el Tablero Gris y el Blanco en su posición original, y el Tablero Rojo, girándolo 90° a la izquierda (7)**. Recoge la **Llave Acacia** que se desprenderá de la tumba y regresa a la Sala de Estar.



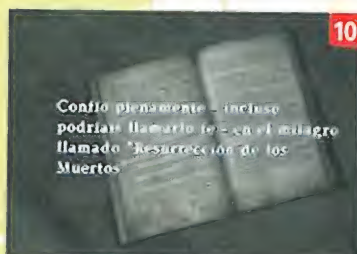
Sube las escaleras y entra por la **puerta** que te queda al final del pasillo. Utiliza la **Llave Acacia** en la sala del fondo. Ve a la habitación de los niños (**Kid's Room**), coge las **Cerillas** de la mesa y regresa al pasillo anterior (8). Continúa por él hasta la puerta del fondo. Al entrar, oirás unas **voces** provenientes de arriba: sube las escaleras. Estará muy oscuro; **usa las Cerillas en el candelabro** que hay encima de la mesa para ver algo (9). Acércate al **butacón** de la esquina y coge la **Tarjeta de Cumpleaños** que hay debajo. Baja las escaleras para regresar por donde has venido. Al llegar abajo, **oirás la voz de una niña** que sólo dirá "Dáselo... a Papá...". No hace falta que te demos más pistas, ¿no? Ve a la habitación de Ernest -la **sala Lounge**-, que ahora estará abierta.

Una vez allí, **coge el Botiquín y las dos Bebidas Isotónicas** de la estantería. Comprobarás que Ernest no está. Sal por la otra puerta, y verás que el único camino por el que continuar te llevará a unas escaleras que llevan al



primer piso. Una vez allí, entra en la única puerta que se puede abrir, la que da al pasillo que lleva a la Habitación de Servicio (**Service Room**). Coge las **Bebidas** y las **Balas** y sal de la sala. **Salva la partida** en el vestíbulo antes de continuar por el siguiente corredor, frente a una puerta cerrada que da a unas escaleras. Entra en el **Estudio** y **observa los libros** y escritos que hay por ahí (10). Ve a la puerta que hay al fondo del despacho. Verás otro vídeo en la que **Ernest te pedirá un extraño Líquido Blanco**, escondido en una habitación de los Apartamentos contiguos. Vuelve al vestíbulo y entra por la puerta que hay frente al punto para salvar; Ernest la habrá abierto. Baja las escaleras y entra por la única puerta que podrás abrir. Atraviesa un largo pasillo y sube por las escaleras que te llevarán directamente hasta la **parte trasera de la Mansión**. Cerca del lugar está la puerta que te conducirá a los Apartamentos Blue Creek.

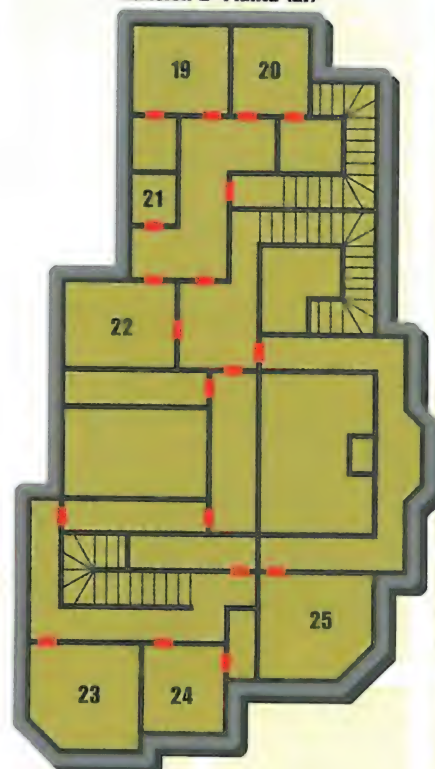
Sube por las escaleras y coge el **Mapa** que verás en el suelo. Si quieres acabar rápido, **ve a la Habitación 105**, en el primer piso. Allí, además de **poder salvar la partida**, encontrarás una mesa con el **Líquido Blanco (11)**. Regresa con él hasta el estudio para dárselo y disfruta de la larga secuencia final (12). Después de el diálogo... ¿te ha quedado todo más claro? A nosotros no mucho...



Mansión 1ª Planta (1F)



Mansión 2ª Planta (2F)



Punto de salvar

1. Servant's Room / 2. Employee Kitchen / 3. Main Kitchen / 4. Bathroom / 5. Servant's Room (Cook) / 6. Work Room / 7. Servant's Room (Chaufleur) / 8. Garage / 9. Pantry / 10. Store Room / 11. Entrance Hall / 12. Living Room / 13. Play Room / 14. Bathroom / 15. Bedroom / 16. Study / 17. Dining Room / 18. Service Room / 19. Guest Room / 20. Guest Room / 21. Lavatory / 22. Lounge / 23. Piano Room / 24. Kid's Room / 25. Sun Parlor



REGALA MELODÍAS

Envía al 5354 **REGALOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la canción. Ej: **REGALOPLY FEAR**

nuestra número 1

MATRIX RELOADED

Envía TONOPLY MATRIX

melodías TOP

Matrix Reloaded	matrix
Can't stop/Red hot chili peppers	cant
Somewhere I belong/Linkin Park	somewhere
Clocks/Coldplay	clocks
American life/Madonna	americanlife
Fear of the dark/Iron Maiden	fear
Blade Runner	blade
Me estoy quitando/Extremoduro	quitando
Shin Chan	shinchan
Loco por incordiar/Rosendo	loco

TOP ROCK

600/Dream theater	600
Somewhere in dreams/Dark moor	somewhere
All my life/Foo Fighters	allmy
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Enter sandman/Metallica	enter
Fly away/Lenny Kravitz	fly
Hysteria/Def Leppard	hysteria
If I only only/Tom Jones	if
Maneras de vivir/Rosendo	maneras
Jaded/Aerosmith	jaded
Born to run/Bruce Springsteen	born
Light my fire/The Doors	light
Lullaby/The Cure	lullaby
One/Metallica	one
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
Smells like teen spirit/Nirvana	smells
Stairway to heaven/Led Zeppelin	stair
Sweet child 'o mine/Guns & Roses	sweet
By the way/Red hot chili peppers	by
Who wants to live forever/Queen	who
Winds of change/Scorpions	winds

Masculino singular/Rosendo	masculino
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Buscando una luna/Extremoduro	buscando
Cannabis/Ska-p	cannabis
Agradecido/Rosendo	agradecido
Quiénes somos/Siniestro Total	quienes
No hay tregua/Barricada	no

TOP FUTBOL

Himno Real Madrid C.F.	madrid
Himno F.C. Barcelona	barcelona
Himno Valencia	valencia
Himno Deportivo	depor
Himno Atlético de Madrid	atletico
Himno Betis	betis
We are the champions/Queen	champions
Himno Champions League	champions

TOP CINE Y TV

Bring me to life/Evanescence	bring
Spiderman	spiderman
El Padrino	padrino
South Park	south
Los Simpsons	simpsons
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
El exorcista	exorcista

Superman	superman
Star Trek	startrek
Star Wars (Imperial March)	star
Indiana Jones	indiana
Makinavaja	makina
Misión imposible	misión
Pulp Fiction	pulp
Rocky	rocky
Torrente 2	torrente
8 miles/Eminem	8miles
Superdetective en Hollywood	super
El coche fantástico	coche

DE HOY Y SIEMPRE

The wall/Pink Floyd	wall
Tears in heaven/Eric Clapton	tears
Change the world/Eric Clapton	change
We will rock you/Queen	will
Every breath you take/Police	breath
Yellow submarine/The Beatles	yellow
Imagine/John Lennon	imagine
It's not unusual/Tom Jones	unusual
Yesterday/The Beatles	yesterday
Highway to hell/ACDC	highway
Let it be/The Beatles	let

MELODÍAS



Envía un mensaje al 5354 con el texto **TONOPLY** seguido de la referencia de la melodía.

Ejemplo: **TONOPLY SHINCHAN**

LOGOS

cochazo	deportivo	MADRID	otra birra??	botellin	+ =
centenario	TROOM PA	ERROR 303	ESTA NOCHE	4x4	coche
f1	Dracula	NO TOCAR	NUCLEARES	yo	peligro
rossi	figo	cadillac	game over	starwars	format
born	dakar	zidane	bebe	CENSURADO	CENSURADO



Envía un mensaje al 5354 con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **LOGOPLY TROMPA**

POSTALES

tribu	I LOVE THIS GAME	ALONSO	DEXTER	NO TOCAR	auto
dilbert	men	cavernicola	cine	sonic	CENSURADO
futbol	pirata	labios	perro	SMILE PLEASE	CENSURADO



Envía un mensaje al 5354 con el texto **POSTALPLY** seguido de un espacio y la referencia de la postal. Ejemplo: **POSTALPLY SMILE2**

NOMBRES

CAÑERO	CAÑERO	cañero
modelo 1	modelo 2	modelo 3
Cañero	Cañero	Cañero
modelo 7	modelo 8	modelo 9



Envía un mensaje al 5354 con el texto **NOMBREPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej: **NOMBREPLY CAÑERO8**

MAXINOMBRES

Si quieres tener tu nombre más grande envía al 5354 el texto **NOMBREPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número del modelo elegido (ver modelos de NOMBRES) Ej: **NOMBREPLY CAÑERO8**

KAMASUTRA

censurado	censurado	censurado
butaca	amazona	carretilla
censurado	censurado	censurado
fusion	molde	sometido



Envía un mensaje al 5354 con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **LOGOPLY SOMETIDO**

Coste por mensaje
0,90 Euros + IVA

Más información en nuestra página
web: www.ociomovil.com

LOGOS: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5110, 5130, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6230, 6310, 6510, 6600, 6610, 7110, 7210, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8900, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i, Alcatel OT3M, OT511, OT512, OT525, OT715, Ericsson P520, T20e, T29s, T39, T65, T66, T68, T200, T300, T600, Samsung A50, C45, S55, C55, ME45, M50, **MELODÍAS:** Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6230, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7160, 7210, 7650, 8110i, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8900, 9110, 9110i, 9210, 9210i, Motorola V50, V100, Timeport 250, Timeport 260, Timeport 280, Talkabout 191, Talkabout 192, Talkabout 193, Alcatel OT 511, OT 512, OT 715, Sony-Ericsson T60, Philips Azalis 238, Azalis 268, Azalis 288, Fiso 120, Fiso 121, Fiso 310, Fiso 311, Fiso 312, Fiso 620, Fiso 820, Savvy Vogue, Savvy Vogue Melody, Ozeo, Ozeo 800, Xenium 989, Xenium 909, Sagem MC932, MC936, MC909, MC940, MC950, MC959, MC9500, MC1000, MW3020, MW3022, MW3026, MW3040, MW3042, MW3046, MW3020, MW3022, MW3026, MW3040, MW3042, MW3046, MW3050, MW3052, MY3056, MY3062, MY3078, MYX5, PW3020, PW3026, Samsung SGH-N100, SGH-N500, SGH-N600, SGH-N620, SGH-R210S, SGH-T100, SGH-T108, SGH-T400.



TOP MELODÍAS

Recibe en tu móvil un listado de las 5 melodías más TOP. Envía TOPPLY al 5354

polifónica número 1

LINKIN PARK
Envía POLIPLY SOMEWHERE

5354

TOP polifónicas

American life/Madonna	americanlife
Blade Runner	blade
Matrix Reloaded	matrix
Somewhere I belong/Linkin Park	somewhere
We will rock you/Queen	rockyou
600/ Dream Theater	600
Bring me to life/B.S.O Daredevil	bring
El Padrino	padrino
Fly away/Lenny Kravitz	fly
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction

8 miles/Eminem	8miles
¿Sabes?/Alex Ubago	sabes
Apatruillando la ciudad/El Fary	apatruillando
Beautiful day/U2	beautifulday
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Bolillon/No me pises que llevo ...	bolillon
Centenario Real Madrid	centenario
Overture/B.S.O Chicago	overture
Chihuahua/Dj. Bobo	chihuahua
Coca Cola	cocaCola
Color esperanza/Diego Torres	color
Come undone/Robbie Williams	come
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Desenchante/Kate Ryan	desenchante
Devuélveme la vida/Antonio Orozco	devuelveme
Dexter	dexter
Die another day/Madonna	die
Dilemma/Nelly & Kelly Rowland	dilemma
El coche fantástico	elcoche
Dolores se llama Lola/Los Suaves	dolores
Enter sandman/Metallica	enter
El exorcista	exorcista
Fear of the dark/Iron Maiden	fear
Fiesta pagana/Mago de Oz	fiesta

Fuera de mí/José el francés	fuera
Himno Real Madrid C.F.	himno
Himno F.C. Barcelona	himno
Himno Real Sociedad	himno
Himno Atlético de Madrid	himno
Hysteria/Del Leppard	hysteria
If I only knew/Tom Jones	if
I'm gonna getcha/Shania Twain	gonna
Imagine/John Lennon	imagine
Inspector Gadget	gadget
It's not unusual/Tom Jones	usual
It's raining men/Geri Halliwell	its
Jaded/Aerosmith	jaded
La familia Adams	la
La lista de la compra/La Cabra Mecánica	lista
Light my fire/The Doors	light
Living on a prayer/Bon Jovi	living
Lose yourself/Eminem	lose
Lullaby/The Cure	lullaby
Maneras de vivir/Rosendo	maneras
Me estoy quitando/Extremoduro	me
Miénteme/Bisbal y E. Gadel	mienteme
Mil campanas/Alaska	mil
Misión imposible	misión

Mola mazo/Camillo Sexto	mola
No me llames iluso/La Cabra Mecánica	no
Obsessions/Suede	obsessions
One/Metallica	one
Pantera Rosa	pantera
Played a live/Safri Duo	played
Pulp Fiction	pulp
Que barbandad/Jaime Urrutia	que
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Rocky	rocky
Sheena is a punk rocker/Ramones	sheena
Shin Chan	shin
Los Simpsons	simpsons
South Park	south
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
Somewhere in dream/Dark moor	somewhere
Stop it/Rick Guard	stop
Surrender/Laura Pausini	surrender
Sweet child 'o mine/Guns & Roses	sweet
Te necesito/Amaral	te
Te dejo Madrid/Shakira	te
The game of love/Santana	game
The wall/Pink Floyd	the
Un okupa en tu corazón/R. Amador	un

melodías
POLIFÓNICAS

Para acceder a la descarga de melodías polifónicas es necesario estar configurado el acceso a WAP

Envía un mensaje al 5354 con el texto **POLIPLY** seguido de la referencia de la melodía.

Envía POLIPLY al 5354

TU NOMBRE ELFICO

Para descubrir tu nombre en caracteres elficos envía un mensaje al 5354 con el texto **ELFICOPLY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo. Ej: **ELFICOPLY SERGIO**



HISTORIA DE UN PROBADOR



La chica del probador viene todos los jueves a robar ropa interior. ¿Te atreves a entrar? ¿Y después?... Tú decides cómo acaba. Envía **HISTORIAPLY** al 5354

SEX MACHINE

Envía un mensaje al 5354 con el texto **SEXPLY** seguido de un espacio y tu **NICK** y te presentaremos la persona que estás buscando. Ejm: **SEXPLY MACHOMAN**

TU NOMBRE STAR

Hace mucho, mucho tiempo, en una galaxia lejana, muy lejana..., los nombres se creaban con una fórmula secreta. Ahora nosotros la tenemos.

Para tener tu nombre galáctico envía **STARPLY** seguido de un espacio y tu nombre.primer apellido.segundo apellido.ciudad de nacimiento al 5354. Ejm: **STARPLY PEDRO.MARTIN.GIL.MADRID**

INSULTOS

Recibe los mejores insultos enviando **INSULTOPLY** al 5354 y flipa.

CHISTES

Alégrate el día con los mejores chistes. Envía **CHISTEPLY** al 5354 y flipa.

LAURA

¿Quieres conocer a mis amigas?

Envía **LAURA** al 5354



POLIFONICAS: NOKIA 3150i,3510,3650,6100,6610,7210,7250,7650,8910i - PANASONIC GD700,GD87 - SIEMENS C55, S55 - ERICSSON T300,P800 - SAMSUNG A800,S100,S300,T10,T400,Q300 - SAGEM MY3020,MY3022,MY3026,MY3040, MY3042,MY3046,MY3050,MY3052,MY3056. Atención al cliente: clientes@ociomovil.com. Tel.: 91 640 48 11. Horario de oficina. Ver autores de las melodías en: www.ociomovil.com - SGAERMV&M/34/536/10/80210. Al enviarnos el mensaje estás dando tu consentimiento expreso para recibir información (acompañada de publicidad o no) sobre la actividad y productos de OcioMóvil. En el caso de no querer recibir información date de baja en: http://www.ociomovil.com/baja



DESCÁRGATE LO ÚLTIMO EN:

www.ociomovil.com

Tu consola va a teñirse de verde...

THE HULK

Basado en los cómics de Marvel y en la película que se estrenará este verano en los cines de todo el mundo, El Increíble Hulk irrumpe en PS2 con una monstruosa aventura rebotante de golpes y de mucha acción.



Después de que Spider-Man lanzara sus redes en PS2 y los X-Men, con Lobezno a la cabeza, hayan demostrado también sus poderes mutantes en la

128 bits de Sony,

le ha llegado ahora el turno de lucir musculatura a otro popular personaje de Marvel Comics, El Increíble Hulk (o La Masa, que es como siempre se le ha llamado por estos lares).

De la mano de Vivendi, Hulk protagoniza su primer juego en PS2, una aventura de acción con toques "Cel Shading" y con unos escenarios enormes y donde prácticamente todo lo que vemos puede ser destruido, el suelo, las paredes, los

techos, el mobiliario, en fin, todo. Esta nueva incursión del personaje en las consolas nos permitirá jugar tanto con el monstruo verde como con su alter ego humano, Bruce Banner.

NO HAGAS QUE ME ENFADE, QUE ME PONGO VERDE...

Situándonos aproximadamente un año después de los acontecimientos que podremos ver en la película, el doctor Bruce Banner, que sigue huyendo de la justicia convertido en un fugitivo debido a su personalidad verde, recurre a la

ayuda de un colega para que intente ayudarlo a librarse de su "maldición". Pero claro, si esto fuera así no tendríamos juego, así que para darle emoción sucede justo lo contrario. El "amigo" de Banner le mete en una máquina y a través de ella absorbe la radiación gamma del cuerpo de Hulk, lo que hará que se convierta en otro monstruo igual de poderoso. Y ya tenemos historia. Nuestro objetivo será detener a esta nueva aberración mutante, utilizando para ello diversos movimientos y combos que demuestran el enorme poder de Hulk:

Así de furioso y espectacular luce el Increíble Hulk en su primera aventura en PS2.



No sólo podremos acabar con los enemigos, sino también con la mayoría de los escenarios.



Además de poderosos combos de golpes, Hulk también podrá coger y lanzar objetos, personas...



Una constante en todo el juego será la enorme cantidad de soldados a los que tendremos que "aplastar" para seguir avanzando.



Cuando juguemos con Banner, podremos hacer uso del sigilo para pasar inadvertidos, aunque también podremos pelear si hace falta.



Al igual que en los cómics y en la película, cuanto más nos enfademos más poderosos y salvajes nos volveremos en el juego.

¡¡¡Hulk aplastar cines!!!

El 4 de Julio podremos asistir al estreno en nuestro país de uno de los que, sin duda, será un bombazo veraniego junto a otros títulos como "Matrix Reloaded": "Hulk". Dirigida por Ang Lee, con un presupuesto de más de 100 millones de dólares y con unos espectaculares efectos especiales de la mano de Industrial Light & Magic, la película promete drama, acción a raudales y mucho Hulk, claro. Iros preparando, porque el Increíble Hulk llega a la gran pantalla...



saltos descomunales, puñetazos bestiales, ondas expansivas, "tortas" sónicas, arrojar objetos o personas...

SIN EMBARGO, NO TODO EN LA VIDA ES MACHACAR.

Aunque las fases en las que jugamos con Hulk nos limitamos a aplastar todo lo que se mueve, que por lo general son soldados, tanques, helicópteros, perros mutantes, etc., también podremos meternos en la piel de Banner, superando misiones de "infiltración", tan de moda en estos días, en las cuales tendremos

que colarnos en distintos lugares evitando ser detectados por todo tipo de enemigos. Y es que aunque con Banner también podemos defendernos y atacar, es mejor evitar ser descubierto, ya que el buen doctor, aunque cuenta con varios golpes y llaves para estrangular, no es lo que se dice exactamente un buen luchador, aunque si es necesario...

Como podéis ver, Hulk va a entrenarse en PS2 por la puerta grande con un juego repleto de acción, que satisfará a todos los fans del género y a los seguidores del coloso esmeralda.

Un argumento de película, un aspecto visual impactante y enormes dosis de acción serán las credenciales de este espectacular arcade.



Algunos de los villanos a los que tendremos que vencer vienen de los cómics, como Medusa-Vida.



Cuando Hulk se enfada, y lo hace a menudo, no hay pared que resista el enorme poder que tiene.

LA CLAVE

El convertirse en un monstruo verde de tres metros capaz de destruir tanques es un buen comienzo. Y si te gustan los cómics...

PRIMERA IMPRESIÓN

MB

Velocidad más allá del límite

MIDNIGHT CLUB 2

De noche, las calles de París, Tokio y Los Ángeles ya no serán seguras. Un grupo de fanáticos de la velocidad van a disputar en ellas las más peligrosas carreras clandestinas que os podáis imaginar.



Midnight Club, uno de los primeros juegos de coches que disfrutamos en PS2, gozaba de un buen planteamiento que no fue bien aprovechado: carreras urbanas sin rutas prefijadas y en las que valía todo para llegar los primeros a la meta. Ahora, este concepto se retomará en una secuela muy mejorada, que además añadirá opciones Online.

El "Midnight Club" es un grupo de temerarios conductores de coches y motos que realizan carreras nocturnas ilegales en París, Tokio y Los Ángeles. La cuidada recreación de estas ciudades será el único elemento realista del juego, que presentará un sistema de control de lo más arcade y nos permitirá realizar maniobras imposibles mientras esquivamos el tráfico y huimos de la policía. La clave de la victoria no sólo estará en ser los más rápidos, sino en

elegir el mejor itinerario para alcanzar los puntos de control del recorrido, ya que la libertad para movernos por las calles será total.

EN CUANTO A MODOS DE JUEGO, el principal será el modo Carrera, en el que, tras demostrar nuestra valía en una prueba, participaremos en las carreras del club con el objetivo de lograr nuevos vehículos. El dinero acumulado también lo invertiremos en mejoras tan espectaculares como la turbo-propulsión, o nuevas maniobras

como la capacidad de poner el coche sobre dos ruedas.

Entre el resto de opciones destacarán el modo para dos jugadores a pantalla partida, un editor que nos permitirá distribuir los puntos de control de las carreras y, lo que es más importante, un modo Online. Y es que cuando este verano se estrene el sistema de Juego en Red de PS2, podremos disputar carreras con otros siete jugadores. Vamos que, por planteamiento y opciones, *Midnight Club 2* aspira a codearse con la élite de la velocidad arcade.

LA CLAVE Tres ciudades para recorrer libremente, opciones de juego Online, motos, coches, huidas de la policía... Muy prometedor.

PRIMERA IMPRESIÓN



Nos moveremos libremente por las tres ciudades del juego, recreadas con fidelidad.



Poder correr con motos es sólo una de las muchas mejoras del juego respecto a su predecesor.

Sorteamos 10 juegos X-Men 2, 10 Gafas de sol y 10 camisetas exclusivas

**¡Juega con tu móvil y gana!!
¡Envía un SMS al número 5300!**



**10
CAMISETAS**

Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "play53men" y entrarás en el sorteo de un lote compuesto por un juego PS2, unas gafas de sol y una camiseta de X-Men 2. La venganza de Lobezno.

**10
JUEGOS
PS2**



**10
GAFAS DE
SOL**

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5300, poniendo: play53men.

- 1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Se seleccionarán 10 mensajes, que recibirán cada uno, un juego PS2 X-Men 2. La venganza de Lobezno, una camiseta y unas gafas de sol.
- 4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

- 5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 8.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

Play2

ACTIVISION

PRO-EN

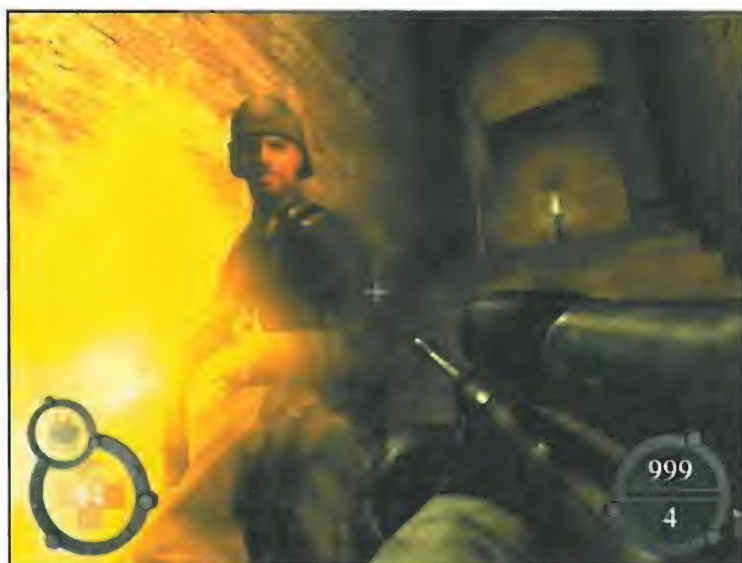
MARVEL

20th Century Fox

El destino de la causa aliada en tus manos

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN: OPERATION RESURRECTION

Estamos de vuelta en la Segunda Guerra Mundial. Pero esta vez los nazis nos tendrán reservada una pequeña sorpresita con forma de... monstruos.



Todo género tiene un comienzo y los shoot'em ups subjetivos no son una excepción. *Wolfenstein 3D* dio el pistoletazo de salida hace ahora más de 11 años y supuso toda una revolución. Y ahora, tras triunfar en PC, podremos disfrutar de unas de las continuaciones más esperadas de los últimos tiempos en nuestra PS2.

Return To Castle Wolfenstein: Operation Resurrection nos trasladará a la Segunda Guerra Mundial en la piel de B.J. Blaskowicz, un agente especial de la OSA llamado para luchar contra la Wehrmacht nazi.

Pero olvidaos de operaciones como Overlord en Normandía u otros escenarios clásicos, ya que nuestra misión será descubrir los planes que se traen entre manos en la división de asuntos paranormales de las SS. Por ello, ya os adelantamos que no sólo lucharemos contra los soldados del ejército alemán,

sino también contra todas las aberraciones y monstruosidades que sus científicos han creado usando malas artes.

COMO EN TODO BUEN SHOOT'EM UP, tendremos a nuestra disposición un completo y variado arsenal con el que triturar a nuestros enemigos. En esta ocasión, y siguiendo la línea del argumento, abandonaremos el realismo y podremos usar armas tan fantásticas como la Venom (una ametralladora tipo Gatling la mar de efectiva) o aparatos de pulsos electromagné-

ticos, además de armas más clásicas como una Thompson o rifles de precisión. A pesar de semejante potencia de fuego, no siempre será la mejor opción entrar en una sala en plan Rambo y liar-se a tiros hasta con el apuntador. A veces, la mejor táctica será usar el sigilo y matar a nuestros adversarios por la espalda, algo que se verá incluso recompensado con la obtención de nuevos ítems y que añade una nota de variedad a un desarrollo, ya de por sí, lleno de sorpresas. Como veis, este *Wolfenstein* va a ser bastante más que

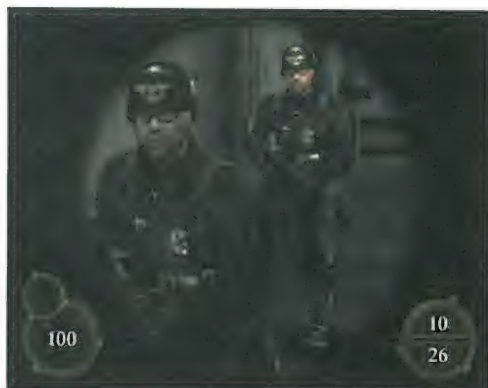
Los enemigos serán los nazis, pero no esperéis los típicos soldaditos...



A lo largo del juego, visitaremos localizaciones muy variadas.



En ciertas ocasiones obtendremos el apoyo de soldados aliados o deberemos protegerlos.



En este shoot'em up nos enfrentaremos a las tropas alemanas que, como podéis ver, estarán recreadas con todo lujo de detalles.



Aunque también encontraremos zonas donde los sustos y monstruos de ultratumba serán los protagonistas. Una variedad de agradecer.



La trama girará en torno a la división de investigación y sucesos paranormales de la SS. Nosotros hemos sido enviados para espiar.

Novedades exclusivas

La versión de PS2 contará con algunos extras que no aparecieron en el juego de PC. El más importante es sin duda la inclusión de 7 nuevos niveles que harán de prólogo y en los que se nos explicará el origen del protagonista. Pero también habrá nuevas armas, enemigos nunca vistos, secretos especiales... Vamos, que esta versión para PS2 no va a tener nada que envidiar al juego original de PC, ni a las versiones para otras consolas.



el típico shooter y todo parece indicar que va a hacernos disfrutar de lo lindo. Y más cuando nos fijamos en su apartado gráfico, de lo más prometedor.

LA RECREACIÓN DEL EJERCITO NAZI y sus instalaciones estará increíblemente plasmada y podremos disfrutar con algunos de los enemigos mejor diseñados que se han visto últimamente. Pero no será hasta que nos encontremos con hordas de criaturas infernales cuando descubramos hasta qué punto se ha trabajado la ambienta-

ción. Habrá incluso fases en las que nuestro sentido común nos pedirá avanzar despacio por oscuras catacumbas mientras rezamos para que no surjan más monstruosidades...

El motor gráfico promete ser de lo más sólido y nos permitirá disfrutar de unas estancias enormes y unas texturas fantásticas, y siempre manteniendo una adecuada velocidad de juego.

Los aficionados al género ya pueden frotarse las manos, pues muy pronto podrán disfrutar de un título que promete, y mucho, en todos los aspectos.



Además de disparar, también podremos acechar a los enemigos, para eliminarlos por la espalda.



El arsenal que nos ofrecerá el juego será uno de sus puntos fuertes: resulta potente y espectacular.

Nazis, monstruos, zombies y robots armados hasta los dientes protagonizan uno de esos juegos en los que tomarse un respiro puede resultar fatal.



LA CLAVE

Si nada se tuerce, a principios de junio disfrutaremos en nuestra PS2 de uno de los mejores shoot'em up de todos los tiempos.

PRIMERA IMPRESIÓN



La dura vida del piloto

F1 CAREER CHALLENGE

Triunfar en la Fórmula 1 no será fácil en este nuevo simulador. Para correr en las mejores escuderías habrá que demostrar nuestra calidad.



A la calidad técnica habitual de los simuladores de EA se añadirá un modo Carrera en el que nuestro prestigio variará tras los grandes premios y en el que recibiremos ofertas de fichajes.



EA ya ha realizado los mejores juegos de F1, y ahora quiere sorprendernos con uno nuevo que conservará la calidad técnica habitual, pero con novedosas opciones.

F1 Career Challenge incluirá todos los pilotos y escuderías de las temporadas de 1999 a 2002,

y emulará la carrera profesional de un piloto: los resultados incidirán en nuestro prestigio y otras escuderías intentarán ficharnos si destacamos.

Los aspectos técnicos seguirán por las nubes, además con modelos de los coches más detallados y una mayor sensación de velocidad. En la beta que hemos probado la conducción es menos exigente que en anteriores simuladores, pero habrá muchas opciones para ajustar el realismo. Lo que es una incógnita es si EA lanzará otro juego que refleje la temporada 2003, pero con este F1 Career Challenge habrá velocidad de calidad para dar y tomar...

LA CLAVE

El modo Carrera dará aires nuevos a un simulador repleto de calidad técnica, pero sin los pilotos de la temporada 2003.

PRIMERA IMPRESIÓN

MB

Aún queda China por conquistar

DYNASTY WARRIORS 4

En una batalla, la actuación de un general puede ser desequilibrante. Y más cuando es capaz de liquidar a cientos de enemigos él solito.

Sus multitudinarios combates han hecho de la saga *Dynasty Warriors* un estandarte de los beat'em ups en PS2, y tantos son sus seguidores que está a punto de llegar su cuarta entrega. De nuevo tomaremos el papel de uno de los generales que lucharon por el poder en la antigua China, acompañando en la batalla a un nutrido ejército controlado por la CPU. Gracias al sencillísimo sistema de combos y ataques especiales, nuestro personaje se librará él solo de cientos de enemigos. El toque estratégico lo pondrá un mapa, que nos indicará en qué punto necesitan ayuda nuestras tropas.

Pero aunque el desarrollo es ya conocido, y lo más divertido seguirán siendo las partidas para dos jugadores a pantalla partida, también habrá novedades. Los modelos de los personajes y sus animaciones mejorarán sustancialmente (aunque la niebla de los escenarios seguirá siendo exagerada). Y, lo que es más interesante, habrá un editor de personajes muy completo que nos permitirá diseñar nuestros propios generales, y que alargará la vida de un título ya de por sí repleto de modos de juego. Así que si eres fan de la serie prepárate, porque se acerca la entrega más completa.



Dynasty Warriors 4 volverá a poner en pantalla decenas de personajes, en esta ocasión más detallados; ofrecerá acción sin pausa con su pizca de estrategia y vendrá cargado de opciones y modos de juego.



LA CLAVE

Vuelven los combates masivos en la antigua China, pero con más opciones que nunca y creando nuestros propios personajes.

PRIMERA IMPRESIÓN

MB

SUSCRÍBETE A

Play2

manía

PAGA 10 NÚMEROS Y RECIBE 12

Por sólo
29⁹⁰€

+ ESTE EXCLUSIVO ARCHIVADOR



SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:



Teléfono

906 30 18 30

Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min.

(Horario: lunes a viernes de 9h a 13h
y de 15 a 18h)



Fax

902 15 17 98

(envía el cupón por fax)



@ E-mail

suscripcion@hobbypress.com



Correo

Envía el cupón por correo a:
Hobby Press S.A. Apdo. 34 F.D.
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Por problemas de logística, sentimos no poder servir números atrasados

SUSCRÍBETE CON DESCUENTO + ARCHIVADOR DE REGALO

PLAY 53

☐ Sí, deseo suscribirme a Play2Mania durante 12 números y pagar 10 números por sólo 29,90 € (ahorrate 5,98 €) más 5,00 € de gastos de envío y recibe de regalo un estuche archivador.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

☐ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Hobby Press S.A.

Nombre y Apellidos del Titular

Cuenta Corriente

ENTIDAD

AGENCIA

DC

Nº DE CUENTA

☐ **TARJETA DE CRÉDITO:**

☐ VISA

☐ MASTER CARD

☐ 4B

☐ EUROCARD

☐ 6000

NÚMERO

CADUCIDAD

DATOS PERSONALES (Por favor, escribe en letras mayúsculas)

Nombre/ Apellidos

Fecha de Nacimiento

Teléfono

E-mail

Domicilio

C. Postal (imprescindible)

Localidad

Provincia

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos 17, 28040 Madrid
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

LOS + VENDIDOS

(N) **1. Harry Potter y la Cámara Secreta**

■ Género: Fantástica
■ Distribuidora: Warner
■ Precio: 24,01 €



(↑) **2. Tarzán y Jane**

(N) **3. El viaje de Chihiro**

(↑) **4. Harry Potter y la Cámara Secreta (Catalán)**

(↓) **5. 101 Dálmatas 2**

(↑) **6. Torrente 2**

(↓) **7. El club de los villanos**

(N) **8. Doraemon y los piratas de los mares del Sur**

(↓) **9. Ice Age: La Edad de Hielo**

(N) **10. Spirit: El Corcel Indomable**

LOS + ALQUILADOS

(N) **1. Harry Potter y la Cámara Secreta**

■ Género: Fantástica
■ Distribuidora: Warner
■ Precio: 22 €



(N) **2. xXx**

(N) **3. 007: Muere otro día**

(↓) **4. Minority Report**

(↓) **5. El Otro Lado de la Cama**

(↓) **6. Dragonfly**

(N) **7. El Imperio del Fuego**

(↓) **8. Señales**

(↓) **9. 9 Días**

(N) **10. Los Lunes al Sol**

Listas cortesía de



NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**

■ Género: Fantasia
■ Distribuidora: Columbia
■ Precio: 59,99 €



(=) **2. Harry Potter y la Cámara...**

(N) **8. El Viaje de Chihiro**

(↑) **10. Minority Report**

(N) **5. Sospechosos Habituales E.E.**

(N) **6. X-Men 1.5**

(=) **7. El Ataque de los Clones**

(↓) **3. Spider-Man E.E.**

(=) **9. Ice Age: La Edad de Hielo**

(↓) **4. La Cosa Edición Especial**



■ Una fantasía donde todo es posible



El Viaje de Chihiro

Chihiro es una niña pequeña que accidentalmente llega a un mundo habitado por multitud de seres mágicos y dioses antiguos. Sin embargo, hay un pequeño problema: está dominado por una perversa hechicera llamada Yubaba. Por suerte, Chihiro contará con la ayuda del enigmático Haku para conseguir sobrevivir en esa nueva tierra de

fantasía. Con este film, sus creadores, autores también de series de animación tan entrañables como "Marco" o "Heidi", estuvieron nominados a los Oscar y obtuvieron el Oso de Oro en Berlín (la primera vez que lo logra una película de animación).

■ Ternura, emoción, humor y acción que gustará a todos. Una joya.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: 24 €
Discos: 2
Idiomas:
• DTS, Castellano, Dolby Digital 5.1, Castellano, Euskera, Japonés, Catalán.
Subtítulos:
• Castellano, Euskera, Catalán.
Extras:
• Trailer de cine

• Album de Chihiro.
• Bocetos.
• Diseño de Personajes.
• El doblaje.
• Video musical.
• Coloreo a Chihiro.
• Carteles de cine y fichas de personajes.
• Spot de TV.
• DVD Rom.
• Libro de 36 páginas con información adicional.

■ PELÍCULA: E

■ EXTRAS: MB

■ ¿Te apetece unas vacaciones en el motel Bates?

Psycho (Psicosis)

Llega en DVD esta "nueva" versión de la película en la que Alfred Hitchcock mezclaba hábilmente terror, drama y, sobre todo, mucho suspense. Y usamos las comillas para "nueva" porque lo único nuevo es el color. Gus Van Sant, el director, calca plano a plano la versión anterior, por lo que el impacto de la película es menor.

■ Para los muy forofos de Hitchcock y del suspense.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 21,01 €
Discos: 1
Idiomas:
• Dolby Digital 5.1
Inglés, Dolby Surround, Castellano, Francés, Italiano.
Subtítulos:
• Inglés, Francés,

Portugués, Griego, Árabe.
Extras:
• Filmografías.
• Trailer de cine.
• Documentales.
• Notas de producción.
• Salvapantallas.
• Comentarios.

■ PELÍCULA: R

■ EXTRAS: B

■ Jackie Chan y su kung fú se visten de etiqueta

El Esmoquin

Jackie Chan es un taxista reciclado en chófer de un supespiá poseedor de un traje de dos mil millones de dólares capaz de las más asombrosas proezas. Cuando su jefe cae en una trampa y es herido gravemente, Chan no dudará en enfundarse el esmoquin para resolver una peligrosa trama de espionaje internacional.

■ Divertida y llena de acción y efectos especiales.



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Buenavista
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
• Dolby Digital 5.1
Castellano, Inglés, DTS 5.1, Inglés.
Subtítulos:
• Castellano, Inglés, Inglés para Sordos, Francés.

Extras:
• Sala de Montaje.
• Escenas eliminadas, tomas falsas, secuencias extendidas.
• Making of (A la medida de Jackie Chan).
• Trailer de cine.
• Comentarios del Director.
• Filmografías.
• Documental Anatomía de Jackie Chan.

■ PELÍCULA: B

■ EXTRAS: B



■ Cuando los dragones dominan la Tierra

El Imperio del Fuego

En el Londres actual, un niño despierta por accidente a un enorme dragón de su letargo. Veinte años después, los dragones, seres extremadamente inteligentes y muy evolucionados, han arrasado prácticamente todo el planeta. Un grupo de humanos que sobreviven a los ataques de las bestias, intentarán poner fin al reinado de los dragones sobre la Tierra.

■ **Acción sin tregua y unos dragones alucinantes dan vida a este film de corte fantástico que podía haber sido mejor.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Buenavista
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
 • Dolby Digital 5.1
 Castellano, Inglés
 DTS: Castellano
Subtítulos:
 • Castellano, Portugués,
 Árabe
Extras:
 • Documentales: "Dando vida al terror", "Bajo la línea: Si no aguantas el calor", "Conversaciones con Rob Bowman"
 • Videjuego
 • Tráiler de cine original

■ PELÍCULA: **B**

■ EXTRAS: **B**

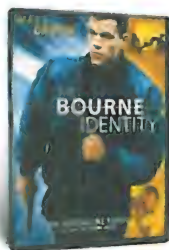


■ Un espía con amnesia en busca de la verdad

El Caso Bourne

Un hombre es recogido de las aguas por la tripulación de un barco. No recuerda quién es, pero tiene dos balas en la espalda y un número de cuenta de un banco suizo como pistas para comenzar. Confuso y desorientado, emprenderá una búsqueda contrarreloj en un intento por averiguar quién es realmente y por qué quieren acabar con él.

■ **Actualización de una miniserie de TV de los años 70 que cumple a la perfección con su objetivo.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
 • Dolby Digital 5.1
 Castellano, Inglés, Francés
Subtítulos:
 • Castellano, Inglés
Extras:
 • Final alternativo
 • Escenas Inéditas
 • El Origen de THE BOURNE IDENTITY
 • Video musical
 • Comentario en audio del director D. Liman
 • DVD-ROM
 • Teaser de Hulk

■ PELÍCULA: **B**

■ EXTRAS: **MB**

■ Sigue el misterio, la intriga y la investigación

C.S.I. 2ª Temporada

Aunque de momento Telecinco ha retirado la emisión de esta estupenda serie de intriga, llega una nueva entrega en DVD de los capítulos ya vistos. Esta vez se trata de la primera etapa de la segunda temporada de esta serie, que muestra al equipo de investigación CSI de Las Vegas y sus misteriosos casos.

■ **Si todavía no te has hecho con los capítulos anteriores, corre a por ellos.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: 30 €
Discos: 4
Idiomas:
 • Dolby Digital 2.0
 Castellano, Inglés
Subtítulos:
 • Castellano
Extras:
 • Menús Interactivos
 • Acceso directo a escenas
 • Tráiler
 • Tras la cámara
 • Avance de X-Men 2
 • Entrevistas al equipo CSI

■ PELÍCULA: **MB**

■ EXTRAS: **B**

■ El agua ha cubierto por completo la Tierra

Waterworld

En un mundo futurista y postapocalíptico, toda la Tierra ha sido cubierta por agua. Los restos de la raza humana que han sobrevivido viven en atalayas flotantes y pequeños barcos, soñando con la mítica Tierra Seca, que nadie ha visto, salvo un extraño vagabundo marítimo que oculta más de un secreto.

■ **Gran superproducción de Kevin Costner, entretenida y con mucha acción.**



Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podrás descubrir los más interesantes.

X-Men

→ X-MEN Y SPIDERMAN:

Selecciona "Características Especiales" y después "Trailers de cine y spots de TV". Pulsa → y se iluminará un caballo de ajedrez. Pulsa ENTER/OK para ver un video muy gracioso de los X-Men con Spider-Man.



→ OTROS PERSONAJES:

Desde "Características Especiales" ve a la "Galería de Arte", ilumina "Menú Principal" y pulsa →. Se iluminarán las chapas militares de Lobezno; pulsa ENTER/OK y verás bocetos de la Bestia y Mole, que no salieron en la película por motivos de presupuesto.

Matrix

→ LA CHICA DE ROJO:

En el menú principal, ve a "Características Especiales". Pulsa → para quitársela junto a Morfeo la mujer de rojo. Pulsa ENTER/OK para ver un mini-documental sobre ella.

→ AGENTE SMITH:

En el mismo menú, pulsa dos veces y verás al agente Smith. Pulsa ENTER/OK para ver imágenes suyas durante el rodaje.



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 21,01 €
Discos: 1
Idiomas:
 • Dolby Digital 5.1
 Inglés, Francés, Dolby Surround Castellano, Italiano, Alemán
Subtítulos:
 • Inglés, Portugués, Polaco, Checo, Sueco, Finlandés, Holandés, Noruego, Danés
Extras:
 • Menús interactivos
 • Acceso directo a escenas

■ PELÍCULA: **B**

■ EXTRAS: **M**



¡¡Sorteamos 15 juegos Rygar para PS2!!

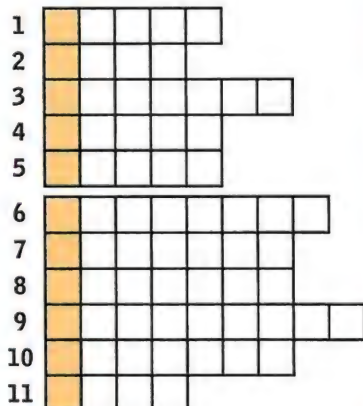
¡Envía un SMS con tu móvil al número 5300!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5300 escribiendo "Pasatiempos53 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 15 juegos *Rygar: The Legendary Adventure* para PS2 que Virgin y Play2Mania sortearemos entre los que nos enviéis la solución correcta.

BUSCA-SINÓNIMOS

¿SE TE DA BIEN ESO DE LOS SINÓNIMOS?

Compruébalo con la siguiente prueba y encuentra el nombre de un juego arcade de Tecmo. Para conseguir las letras que componen el juego secreto, deberás encontrar un sinónimo de cada palabra que te proporcionamos. Parece un ejercicio interesante, ¿no?



Busca los sinónimos de:

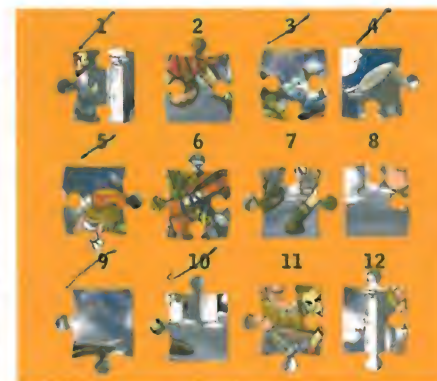
1. Equivocación
2. Lo mismo
3. Triunfador
4. Robo
5. Necio
6. Nuevo
7. Aplauso
8. Pataleta
9. Cerrar
10. Símbolo
11. Clave

HUMOR



PUZZLEANDO

VAMOS AHORA CON UN BUEN EJERCICIO VISUAL. La misión ya la conoces, tratarás de colocar cada pieza en su sitio y así resolver el puzzle de Rygar. Un reto digno de gladiadores...



Solución:

4	5	3	9
			1
			10

PASATIEMPO CONCURSO

LABERINTO

A NUESTRO AMIGO RYGAR SE LE HA IDO LA MANO A LA HORA DE LANZAR EL ESCUDO

con la mala suerte de que ha terminado al fondo de un peligroso laberinto. ¿Qué tal si le ayudas a recuperarlo indicándole cual es el camino correcto?



SOLUCIÓN:

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo: "pasatiempos53 espacio respuesta correcta". (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: pasatiempos53 b)

- 1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBI PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.





COMPRA ENTER THE MATRIX y Llévate este DVD de REGALO

EXCLUSIVA Centro MAIL



DVD incluye:

- Trailer de los Hnos. Wachowski.
- Video "Making Of".
- Episodio "Detective Story" de The Animatrix
- Trucos del juego.

64,95



EXCLUSIVA Centro MAIL

54,95

COMPRA RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE y Llévate esta CAMISETA de REGALO

CONSOLA PS2 + CONTROLLER **249,95**



¡AHÓRRATE 49,95!



¡AHÓRRATE 71,85!



¡AHÓRRATE 49,95!



259,95

CONSULTAR

289,95

PS2 + CONTROLLER + THE GETAWAY + REMOTE CONTROL SONY + PELICULA XXX

259,95

NUEVAS TIENDAS

ALMERÍA
El Ejido C.C. El Copo. Local 106 +107 0950 480 230
CÓRDOBA
Córdoba C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Atlántico. 0928 160 072
MÁLAGA
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio. L. B-45. 0952 541 178

A CORUÑA
A Coruña C/ Donantes de Sangre. 1 0981 143 111
Ferrol C.C. Odeón. Pol. Ind. A. Gándara. 0981 386 460
Santiago de Compostela C.C. Área Central. 0981 575 512
ALAVIA
Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI. 4 0945 134 149
ALICANTE
Alicante
C.C. Gran Vía. Local B-12. Av. Gran Vía s/n 0965 246 951
C.C. Puerta de Alicante. L. B-48 0965 114 186
Benidorm Av. Los Limones. 2. Edif. Fuster-Jupier 0966 813 100
Elche C/ Cristóbal Colón. 23 0965 467 959
Torrevieja C/ Fotógrafos Darbiada. 13 0965 709 984
ALMERÍA
Almería Av. de la Estación. 14 0950 260 643
ASTURIAS
Gijón C.C. Los Fresnos. L. B-63 0985 151 242
Oviedo C.C. Los Prados. L. 12 0985 119 994
AVILA
Avila C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I. s/n 0920 219 108
BALEARES
Palma de Mallorca
C.C. Porto Pi-Centro. Av. I. Gabriel Roca. 54 0971 405 573
C/ Boleña. 10 0971 727 683
Ibiza C/ Via Púnica. 5 0971 399 101
Inca C/ Pelaires. 10 0971 883 140
BARCELONA
Barcelona
C.C. Glòries. Av. Diagonal. 280 0934 860 064
C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunción. s/n 0933 608 174
C/ Pau Claris. 97 0934 126 310
C/ Sants. 17 0932 966 923
C/ C. Diagonal Mar. L. 3650-3670 0933 560 880
Badalona
C/ Soledad. 12 0934 644 697
C/ C. Montgall. C/ Oció Palme. s/n 0934 656 876
Barberá del Vallès C.C. Barceneto. A-18. Sor. 2 0937 132 097
Hospital del C.C. Gran Vía 2. L. 11. Av. Gran Vía. 75-79 0932 590 229
Manresa
C/ Alcalde Armengou. 18 0938 730 838
C.C. Carrefour 0938 730 838
Mataró
C/ San Cristóbal. 13 0937 960 716
C.C. Mataró Park. C/ Estraburg. 5 0937 586 781
BURGOS
Burgos C.C. La Plata. L. 7. Av. Castilla y León 0947 222 717
CÁCERES
Cáceres Av. Virgen de Guadalupe. 18 0927 626 365
CADIZ
Cádiz C/ Marimán. 10 0956 337 952
San Fernando C.C. Bahía Sur. L. C-1718 0956 592 529
CASTELLÓN
Castellón Av. Rey Don Jaime. 43 0964 340 053
CIUDAD REAL
Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski 0926 227 354
CÓRDOBA
Córdoba C/ Zoco Córdoba. Av. J. M. Martorel. s/n 0957 468 076
CUENCA
Cuenca C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 0969 225 031
GIJÓN
Gijón C/ Emilio Grahil. 65 0972 224 729
Fuentes C/ Morera. 10 0972 675 256
GRANADA
Granada C/ Recogidas. 39 0958 266 954
Motril C/ Nueva. 44. Edif. Radiación 0958 600 434
GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II. 23 0943 445 660
Irún C/ Luis Mariano. 7 0943 635 293
HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto. 4 0959 253 630
JAEÉN
Jaén Pasaje Mazza. 7 0953 258 210
LA RIOJA
Logroño Av. Doctor Muga. 6 0941 207 833
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas
C.C. La Ballena. L. 1.5.2 0928 418 218
P. de Ch. 309 0928 265 040
C. C. 7 Palmas. L. 238 0928 419 948
C.C. El Muelle 0928 265 416
Lanzarote-Arrecife C/ Coronel I. Valls de la Torre. 3 0928 817 701
Vecindario C.C. Atlántico. L. 29. Planta Alta 0928 792 850
LEÓN
León Av. República Argentina. 25 0987 219 084
MADRID
Madrid
C/ Preciados. 34 0917 011 480
P. Santa María de la Cabeza. 1 0915 278 225
C.C. La Vaguada. L. 1-038 0913 782 222
C.C. Las Rosas. L. A-13. Av. Guadalupe. s/n 0917 758 882
Alcalá de Henares C/ Mayor. 58 0918 802 692
Alcobendas C/ Ramón Fernández Guisasaola. 26 0916 520 387
Alcorcón C/ 3 Aguas Carlos III. L. 158 0916 194 424
Getafe C/ Madrid. 27 Posierón 0916 813 536
Las Rozas C.C. Burgocentro II. L. 25 0916 374 703
Móstoles Av. de Portugal. 8 0916 171 115
Pozuelo Ctra. Húmera. 87 Portal 11. L. 3 0917 990 165
Torrejón de Ardoz C.C. Parque Corredor. L. 53 0916 562 411
Villalba C.C. Planetario. Av. Juan Carlos I. 46 0918 492 379
MÁLAGA
Málaga C/ Almansa. 14 0952 615 292
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein. 4 0952 463 800
MURCIA
Murcia C/ Pasos de Santiago. s/n 0968 294 704
Cartagena C/ Alameda de S. Antón. 20 0966 321 340
NAVARRA
Pamplona C/ Pintor Asaría. 7 0948 271 806
PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas. Av. Madrid. 37 0979 730 464
Vigo C/ Eduyén. 8 0986 432 682
PONTEVEDRA
Pontevedra C.C. Vialla. L. 6. C/ Calvo Sotelo. s/n 0986 853 624
SALAMANCA
Salamanca C/ Toro. 84 0923 261 681
SANTA CRUZ DE TENERIFE
Santa Cruz Tenerife C/ Ramón y Cajal. 62 0922 293 083
SEVILLA
Sevilla
C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía. s/n 0954 675 223
C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión. s/n 0954 915 604
TARRAGONA
Tarragona Av. Catalunya. 8 0977 252 945
TOLEDO
Toledo C.C. Zoco Europa. L. 20 - C/ Viena. 2 0925 285 035
VALENCIA
Valencia
C/ Pintor Benedito. 5 0963 804 237
C.C. El Saler. L. 32A - C/ El Saler. 16 0963 339 619
Aldaya C.C. Bonaire. L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 0961 920 002
Torrent C/ Vicente Blasco Ibáñez. 4 bajo Izda 0961 566 665
VALLADOLID
Valladolid C.C. Avenida - P. Zorrilla. 54-56 0983 221 828
VIZCAYA
Bilbao Pza. Arriquirar. 4 0944 103 473
Karaaga C.C. Max Center. B. Karaaga. s/n Loc.A-21 0944 970 220
ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz. 14 0976 218 271
Zaragoza C.C. Augusta. Av. de Navarra. 180 0976 312 988

NOVEDADES



59,95



64,95



64,95



64,95



59,95



64,95



59,95



59,95



59,95



79,95



59,95



59,95

SUPER OFERTAS



69,95



39,95



34,95



29,95



29,95



29,95



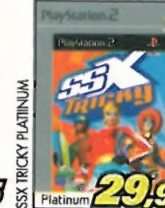
29,95



29,95



29,95



29,95



29,95



29,95



29,95



29,95



19,95



19,95



19,95



17,95

pedidos por teléfono 9 0 2 1 7 1 8 1 9

Propagandas válidas hasta fin de existencias y no acumulables o para efectos de descuentos. Precios válidos solo en error tipográfico y vigentes del 15 de mayo al 15 de junio.

pedidos por internet www.centromail.es

Impuestos incluidos

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

SUPLEMENTO ESPECIAL → TODO EL E3

Ya hemos hecho las maletas para irnos a Los Ángeles y prepararos el mejor especial sobre la feria.

A LA VENTA EL
17
DE JUNIO

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no te pierdas el próximo número de **Play2Manía**: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES

Analizaremos a fondo juegos como *Tomb Raider: el Ángel de la Oscuridad*, *Return to Castle Wolfenstein*, *Midnight Club 2*, *The Hulk*, *Clock Tower 3*...

→ PREVIEWS

Descubre los juegos que se van a convertir en estrellas los próximos meses. Entérate antes que nadie de cómo serán *The Italian Job*, *Futurama*, *Dungeons & Dragons*, *RTX Red Rock*...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

REPORTAJE → JUEGOS DE ROL

Se preparan títulos tan espectaculares como *FFX-2*, *Star Ocean 3* o *Dark Chronicles*. No te los pierdas.

COMPARATIVA → ¿QUIÉN DA MÁS MIEDO?

¿Quieres saber cuáles son los juegos más terroríficos? El mes que viene lo descubrirás.

PREVIEW → INDIANA JONES

El héroe del látigo quiere competir con *Lara Croft*. Ya veremos si está a su altura...

→ PERIFÉRICOS

Altavoces, pads, volantes, pistolas, tarjetas de memoria... Todo lo que necesitas para tener tu PS2 a la última.

→ GUÍAS Y TRUCOS

Llega al final de *Rygar*, *ISS3*, *Moto GP3* y descubre docenas de trucos.

→ GUÍA DE COMPRAS

Los mejores para PS2, comentados, puntuados y ordenados por géneros.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz, Ruth Caravaca Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarías de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Daniel Lara, Sonia Ortega, Mercedes López.
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amelio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Directora de Marketing: Desirée Muñoz.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña.
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17. 1ª Planta, 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta, 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 906 30 18 30 - Fax: 902 15 17 98

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30

Argentina: Representante en Argentina: CEDE, S.A. Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Legnora de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.R. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 México, D.F.

Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martín. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2003

Printed in Spain

PLAY2MANIA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

HP
HOBBY PRESS

Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer



★ DIRIGE UN EQUIPO CON TU VOZ. Y DALES CAÑA ★



- ESCUADRÓN:** Tú y tres cualificados marines.
- MISIÓN:** Ocúltate y localiza al enemigo.
- EQUIPO:** Todo un arsenal más el sistema de reconocimiento de voz SOCOM.
- HABILIDADES:** Controla y dirige tu equipo a través del intercomunicador para infiltrarte en los escondrijos enemigos.
- EXTRAS:** Juega online. Hasta un máximo de 16 jugadores y con comunicación de voz a través de auriculares*. Vas a pasarlo en grande.

También modo
ON LINE

disponible en Junio con adaptador de red
(Ethernet para PlayStation 2)



www.socom-game.com

PlayStation 2
EL OTRO LADO



es.playstation.com

* Auriculares con reconocimiento de voz incluidos en el juego

PS2 and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The Third Party is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. © 2002 Sony Computer Entertainment America Inc. A broadband ISP account is required to play SOCOM. U.S. Navy SEALs and other network supported titles online.